

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Marlin Masters: The Big Haul noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.28%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



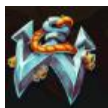
Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās uz labo pusi.

					
5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 10.00
					
5 5.00 4 2.00 3 0.50	5 5.00 4 2.00 3 0.50	5 7.50 4 3.00 3 1.00	5 7.50 4 3.00 3 1.00		

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

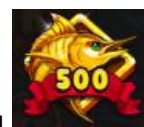
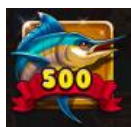
WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

ZOBENZIVS simbolu un ZVEJAS LĪNIJU noteikumi

- **ZOBENZIVS** simboli ir dinamiski izmaksu simboli, kas parādās uz spēles laukuma ar naudas vērtībām, kas tiks piešķirtas, kad simbolu savāks **MAKŠĶERNIEKS** vai tas būs daļa no **ZVEJAS LĪNIJAS**.



- ZOBENZIVS simbols var būt vai nu **parasts** vai nu **ZELTA**.
- Iespējamās ZOBENZIVJU simbolu vērtības ir: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x vai 1 000x no likmes apmēra.
- ZVEJAS LĪNIJAS veidojas, kad uz laukuma ir laimesta kombinācija ar ZOBENZIVS simbolu tajā.
- ZVEJAS LĪNIJAS izmaksa ir atkarīga no ZOBENZIVJU simbolu vērtībām, kas veido šo kombināciju.
- Kad ZVEJAS LĪNIJU veido ZELTA ZOBENZIVS, ZELTA ZOBENZIVS aktivizējas un izmet savu vērtību uz visām parastajām ZOBENZIVĪM, kas atrodas laukumā.

- Ja uz laukuma atrodas arī citas ZELTA ZOBENZIVIS, kas nepiedalās ZVEJAS LĪNIJAS kombinācijā, un uz laukuma vienlaikus ir arī MAKŠĶERNIEKA simbols, tās arī aktivizēsies un izmetīs savu vērtību uz visām parastajām ZOBENZIVĪM.
- Kad piešķirti visi regulārie laimesti, ZVEJAS LĪNIJU laimesti un visas ZELTA ZOBENZIVIS ir aktivizējušās, MAKŠĶERNIEKS savāc visas ZOBENZIVJU vērtības.
- Ja vērtība ir pārāk liela, lai būtu attēlota uz simbola pilnībā, tā tiek saīsinātā vizuāli līdz pirmajiem diviem cipariem, taču spēlētājs var savākt visu simbola vērtību. *Piemēram, 10 250 500 var tikt attēlots kā 10.25M.*

MAKŠĶERNIEKA simbola noteikumi

- Katrs MAKŠĶERNIEKA simbols, kas parādās laukumā, vienu reizi savāc visas ZOBENZIVS simbolu vērtības un aktivizējas no augšas uz leju un no kreisās uz labo pusi.
- MAKŠĶERNIEKA simboli aktivizējas pēc tam, kad piešķirti regulāro izmaksu līniju un ZVEJAS LĪNIJU laimesti.



- MAKŠĶERNIEKA simboli var būt **parasti** vai **ZELTA**.
- Parastais MAKŠĶERNIEKA simbols var parādīties ar reizinātāju, kas ietekmē to ZOBENZIVJU vērtības, ko tas savāc.
- Iespējamās reizinātāju vērtības: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15 un x20 no likmes apmēra.
- Kad tiek savāktas ZOBENZIVJU simbolu vērtības, MAKŠĶERNIEKA simbola attiecīgais reizinātājs tās sareizina, nosakot galējo piešķiramo laimestu.
- Ja tiek uzgriezts ZELTA MAKŠĶERNIEKA simbols, tas aktivizēsies pēc parastā MAKŠĶERNIEKA simbola.
- ZELTA MAKŠĶERNIEKA simbols savāks visas ZOBENZIVJU simbolu vērtības un savāks arī visas citas MAKŠĶERNIEKU simbolu vērtības.
- Vienlaikus var parādīties tikai 1 ZELTA MAKŠĶERNIEKA simbols.
- Kopējā MAKŠĶERNIEKU simbolu vērtība tiek izmaksāta attiecīgā griezienu beigās.

NEESI KOI funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēti 8 bezmaksas griezieni.
- ZELTA ZOBENZIVIS, kas parādās funkcijas laikā, satur minimālo reizinātāju x3.
- Funkcijas laikā spēkā ir visas pamatspēles mehānikas un papildus tam parādās **LIELĀ ĶĒRIENA skaitītājs** laukuma malā.



- Katru reizi, kad funkcijas laikā parādās MAKŠĶERNIEKA simbols, skaitītājs palielinās par vienu soli.
- Palielināšanās notiek neatkarīgi no tā vai MAKŠĶERNIEKS ir savācis kādu ZOBENZIVS simbolu vai nē.
- Pēc katra ceturtā MAKŠĶERNIEKA simbola, tiek sasniegts jauns uzlabojuma līmenis:
 - 1. uzlabojums piešķir 8 bezmaksas griezienus un garantē, kas visi nākamie MAKŠĶERNIEKA simboli, kas parādīsies, būs ar reizinātāja vērtību ne mazāku par x^2 ;
 - 2. uzlabojums piešķir 8 bezmaksas griezienus un garantē, kas visi nākamie MAKŠĶERNIEKA simboli, kas parādīsies, būs ar reizinātāja vērtību ne mazāku par x^4 ;
 - 3. uzlabojums piešķir 8 bezmaksas griezienus un garantē, kas visi nākamie MAKŠĶERNIEKA simboli, kas parādīsies, būs ar reizinātāja vērtību ne mazāku par x^{10} .

NOKER MANI, JA VARI funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā ir aktīvas visas NEESI KOI funkcijas mehānikas un papildus tam līmeņu uzlabotāji ir vēl apjomīgāki un visiem MAKŠĶERNIEKA simboliem mazākais iespējams reizinātājs ir x^2 .
- ZELTA MAKŠĶERNIEKA simbola mazākais iespējamais reizinātājs funkcijas laikā ir x^5 .
- Uzlabojumu izmaiņas:
 - 1. uzlabojums piešķir 10 bezmaksas griezienus un garantē, kas visi nākamie MAKŠĶERNIEKA simboli, kas parādīsies, būs ar reizinātāja vērtību ne mazāku par x^4 ;
 - 2. uzlabojums piešķir 10 bezmaksas griezienus un garantē, kas visi nākamie MAKŠĶERNIEKA simboli, kas parādīsies, būs ar reizinātāja vērtību ne mazāku par x^{10} ;
 - 3. uzlabojums piešķir 10 bezmaksas griezienus un garantē, kas visi nākamie MAKŠĶERNIEKA simboli, kas parādīsies, būs ar reizinātāja vērtību ne mazāku par x^{15} .

NOKERTS PARADĪZĒ funkcijas noteikumi

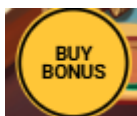
- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā ir spēkā visas pamatspēles mehānikas.



- Funkcijas laikā var parādīties **lipīgais MAKŠĶERNIEKA** simbols, kas savāks ZOBENZIVJU simbolu vērtības un paliks fiksēts savā pozīcijā uz laukuma līdz raunda beigām.
- 1 lipīgais MAKŠĶERNIEKA simbols atradīsies uz laukuma jau funkcijas sākumā.

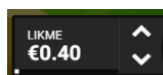


- Var parādīties arī **lipīgie ZELTA MAKŠĶERNIEKA** simboli, kas savāks visas ZOBENZIVJU simbolu vērtības, visas MAKŠĶERNIEKU simbolu vērtības un paliks uz spēles laukuma līdz pat funkcijas beigām.
- Ja parādījies lipīgais ZELTA MAKŠĶERNIEKS, citus ZELTA MAKŠĶERNIEKUS uzgriezt nav iespējams.
- Funkcijas beigās visas lipīgo MAKŠĶERNIEKU simbolu savāktās vērtības tiek izmaksātas.
- Funkcijas laikā ZELTA ZOBENZIVS minimālais reizinātājs būs x3.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkcijas par cenu 3x no likmes apmēra;
 - griezienu ar vismaz vienu MAKŠĶERNIEKA un vismaz trim ZOBENZIVS simboliem par cenu 50x no likmes apmēra;
 - griezienu ar vismaz vienu MAKŠĶERNIEKA, vienu ZELTA ZOBENZIVS un vismaz trim parastajiem ZOBENZIVS simboliem par cenu 100x no likmes apmēra;
 - NEESI KOI funkciju par cenu 75x no likmes apmēra;
 - NOĶER MANI, JA VARI funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.