

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Chaos Crew 3** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 5 rindu un 19 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.18%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

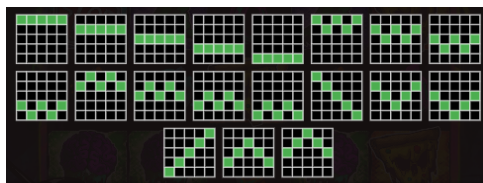
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

 5 4.00 4 1.00 3 0.20	 5 4.00 4 1.00 3 0.20	 5 4.00 4 1.00 3 0.20	 5 4.00 4 1.00 3 0.20	 5 4.00 4 1.00 3 0.20	 5 20.00
 5 10.00 4 4.00 3 1.00	 5 10.00 4 4.00 3 1.00	 5 15.00 4 6.00 3 2.00	 5 15.00 4 6.00 3 2.00	 5 20.00 4 10.00 3 4.00	

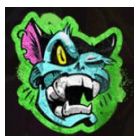
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **MIRUŠIE** simboli ir simboli, kas neveido nekādas laimesta kombinācijas un tiem nav nekāda efekta spēles gaitā.

KAPRĪZĀ KAĶA simbola noteikumi



- **KAPRĪZĀ KAĶA** simbols ir WILD reizinātājs, kas aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- Kad **KAPRĪZĀ KAĶA** simbols piedalās laimesta kombinācijā, laimests tiek reizināts ar attiecīgo vērtību.
- Ja vairāk kā 1 **KAPRĪZĀ KAĶA** simbols ir daļa no vienas laimesta kombinācijas, pa priekšu to reizinātāju vērtības tiek sareizinātas savstarpēji un tad iegūtā vērtība tiek piemērota laimestam.
- Pamatspēlē uz cilindriem vienlaikus var parādīties 1 **KAPRĪZĀ KAĶA** simbols.
- Iespējamās **KAPRĪZĀ KAĶA** simbola reizinātāja vērtības ir: x2, x3, x4, x5, x10 un x20.

CHAOS EPIC DROP funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 5 zemas izmaksu vērtības simbolus, kas horizontāli veido vārdu **CHAOS**, tiek aktivizēta EPIC DROP funkcija.



- Kad aktivizēta EPIC DROP funkcija, tiek piešķirts 1 grieziens.
- Šī griezienu laikā katra cilindra reizinātājs sākas ar 1x.
- Visi simboli tiek aizstāti ar **MIRUŠAJIEM** simboliem, un visi pieci **CHAOS** simboli tiek



aizstāti ar **KĻŪDAINĀ SUŅA** simboliem, kuri pārlec uz jaunām pozīcijām pirms laukums nostabilizējies.

- Kad **KĻŪDAINĀ SUŅA** simboli ieņēmuši jaunās pozīcijas, katrs no tiem pārvēršas par **TRAKO REIZINĀTĀJA** simbolu.
- Spēlē ir 4 dažādi **TRAKĀ REIZINĀTĀJA** simboli:



- o **AIZDOMĪGĀ GALVASKAUSA** simboli savu atklāto reizinātāja vērtību pievieno cilindra reizinātājam, uz kura atrodas;



- o **EPISKIE AIZDOMĪGIE GALVASKAUSU** simboli pievieno savu vērtību visiem cilindru reizinātājiem vienreiz. Iespējamās pievienojamās reizinātāju vērtības abiem AIZDOMĪGAJIEM GALVASKAUSU simboliem ir: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x un 100x;



- o **KAPRĪZĀ KAĶA** simbols reizina savu reizinātāja vērtību ar cilindra reizinātāju uz kura simbols atrodas;



- o **EPISKAIS KAPRĪZĀ KAĶA** simbols vienreiz reizina cilindru reizinātājus ar savu vērtību. Iespējamās reizinošās reizinātāja vērtības abiem KAPRĪZĀ KAĶA simboliem ir: x2, x3, x4, x5, x10 un x20.

- Cilindru reizinātāji, kas atrodas virs katra cilindra, pieaug progresīvi, atkarībā no tā kuru TRAKĀ REIZINĀTĀJA simbolu atklāj KĻŪDAINĀ SUŅA simbols.
- Cilindru reizinātāju vērtības pieaugumu veicina arī citi TRAKIE REIZINĀTĀJA simboli, kas var parādīties.
- TRAKO REIZINĀTĀJU un KĻŪDAINO SUŅU simboli tiek atklāti noteiktā secībā – no augšas uz leju, no kreisās uz labo pusi.
- Kad piešķirtais grieziens beidzas, visi cilindru reizinātāji tiek saskaitīti kopā un reizināti ar spēlētāja likmes apmēru, lai noteiktu kopējo laimestu.
- Pēc tam laukums tiek atiestatīts, un cilindru reizinātāji tiek noņemti nākamajam griezienam.

CTR + ALT + CHAOS funkcijas noteikumi



- Uzgriezot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija un piešķirtas 3 atjaunojamas dzīvības.
- Funkcijas laikā pieejamais dzīvību daudzums ir attēlots laukuma malā skaitītājā un 3 dzīvības ir atbilstošas 3 bezmaksas griezieniem.
- Kad uz laukuma parādās TRAKAIS REIZINĀTĀJS, dzīvību skaits un bezmaksas griezienu skaits tiek uzpildīts līdz 3.
- KĻŪDAINĀ SUŅA simbols uzpildīs dzīvības līdz maksimumam tikai pirmo reizi, kad parādās spēles laukumā.
- Kad beigušās dzīvības, bonus spēle beidzas.

- Funkcijas laikā cilindru reizinātājs, kas sākas ar 1x, paliek aktīvs ārpus spēles laukuma visu funkcijas laiku.
- Funkcijas laikā var parādīties tikai MIRUŠIE simboli, KĻŪDAINĀ SUŅA un TRAKĀ REIZINĀTĀJA simboli.
- Uzgriežot dažādus TRAKĀ REIZINĀTĀJA vai KĻŪDAINĀ SUŅA simbolus, cilindru reizinātāji, kas atrodas virs cilindriem, progresīvi pieaug visu funkcijas laiku.
- Kad tiek uzgriezts KĻŪDAINĀ SUŅA simbols, tas simbolu parādīšanās laikā pārvēršas par vienu no TRAKAJIEM REIZINĀTĀJA simboliem.
- Šī TRAKĀ REIZINĀTĀJA vērtība tiek pievienota cilindru reizinātājam.
- Kad visi simboli atklājušies un visi reizinātāji ir pievienoti cilindru reizinātājam, KĻŪDAINĀ SUŅA simbols atgriežas atpakaļ savā oriģinālajā izskatā un pārlec uz jaunām pozīcijām nākamajā griezienā.
- Kad atkal parādās KĻŪDAINĀ SUŅA simbols, tas atkal pārvēršas par kādu no TRAKAJIEM REIZINĀTĀJIEM.
- Funkcijas beigās visas cilindru reizinātāju vērtības tiek saskaitītas kopā un reizinātas ar likmes apmēru, lai noteiktu kopējo laimestu.
- Funkcijas laikā neparādās bezmaksas griezienu SCATTER simbols.

KORUMPĒTĀ K9 funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija un piešķirtas 3 atjaunojamas dzīvības.
- Šajā funkcijā darbojas visas CTRL + ALT + CHAOS funkcijas mehānikas un spēlētājam ir garantēti vismaz 4 TRAKIE REIZINĀTĀJI un 1 KĻŪDAINĀ SUŅA simbols pirmajā griezienā.



- Funkcijas laikā var parādīties **CHAOS UPGRADE** simbols, kas aktivizējas, ja TRAKĀ REIZINĀTĀJA vai KĻŪDAINĀ SUŅA simbols atrodas 1 pozīcijas attālumā jebkurā virzienā.
- Kad CHAOS UPGRADE simbols ir aktivizējies, tas pievieno reizinātāja vērtības visiem TRAKAJIEM REIZINĀTĀJU un KĻŪDAINĀ SUŅA simboliem, kas atrodas 1 pozīcijas attālumā jebkurā virzienā.
- CHAOS UPGRADE simbolam var būt pievienojošas vērtības: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x un 100x.
- TRAKO REIZINĀTĀJU un KĻŪDAINO SUŅU simboli, kas atrodas 3x3 pozīciju mērogā no CHAOS UPGRADE simbola, pirmie atklās savas vērtības.
- Tad CHAOS UPGRADE simbols pievienos savu reizinātāju katram atbilstošajam simbolam mēroga ietvaros.
- Beigās uzlabotās reizinātāju vērtības tiek pievienotas cilindru reizinātājam.
- CHAOS UPGRADE simbola reizinātāja vērtība netiek pievienota cilindru reizinātājam.
- CHAOS UPGRADE simbols pazūd no spēles laukuma nākamajā griezienā.
- CHAOS UPGRADE simboli neuzlabo dzīvību skaitu.
- Tikai 1 CHAOS UPGRADE simbols var parādīties laukumā vienā griezienā.

- Funkcijas laikā neparādās bezmaksas griezienu SCATTER simbols.

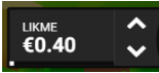


EPISKĀS KLŪDAS funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija un piešķirtas 3 atjaunojamas dzīvības.
- Funkcijas laikā darbojas visas Korumpētā K9 funkcijas mehānikas un papildus tam, funkcijas laikā ir garantēts, ka laukums būs piepildīts ar TRAKAJIEM REIZINĀTĀJU simboliem, 1 CHAOS UPGRADE simbolu un vismaz 1 KĻŪDAINĀ SUŅA simbolu jau funkcijas sākumā.
- Funkcijas laikā neparādās bezmaksas griezienu SCATTER simbols.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 10 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 5x no likmes apmēra;
 - o katrā griezienā parādās vismaz 5 TRAKĀ REIZINĀTĀJA simboli par cenu 200x no likmes apmēra;
 - o CTRL + ALT + CHAOS funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o KORUMPĒTĀ K9 funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.