

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **The Count** noteikumi  
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 5 rindu un 19 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.36%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

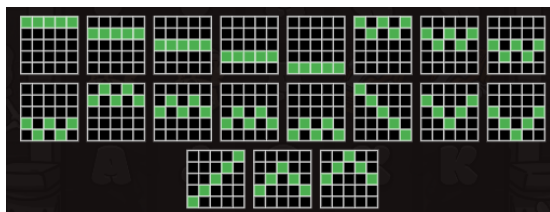
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	75.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

10	J	Q	K	A
5 1.00 4 0.50 3 0.20	5 1.00 4 0.50 3 0.20	5 1.00 4 0.50 3 0.20	5 1.00 4 0.50 3 0.20	5 1.00 4 0.50 3 0.20
 5 2.00 4 1.00 3 0.50	 5 2.00 4 1.00 3 0.50	 5 2.00 4 1.00 3 0.50	 5 5.00 4 2.50 3 1.00	 5 5.00 4 2.50 3 1.00
	 5 5.00		 5 5.00	

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### ASINAINĀ WILD simbola noteikumi



- Kad parādās **ASINS** simbols, tas izplešas par **ASINAINO WILD** simbolu, ja tas izplešoties veido vismaz vienu laimesta kombināciju.
- **ASINAINIE WILD** simboli izplešas virzienā uz leju no augšējās rindas.
- **ASINS** simboli, kas parādās augšējā laukuma rindā, tiek skaitīti kā paplašinātie **ASINAINIE WILD** simboli, ja tie veido laimesta kombinācijas.
- Izplestais **ASINAINAIS WILD** simbols tiek skaitīts kā **WILD** simbols visās pozīcijās, ko tas pārklāj.
- Uz katra cilindra vienlaikus var būt tikai 1 **ASINS** simbols.
- Kad **ASINAINAIS WILD** izplešas, tas var būt vienkārši **WILD** vai arī tas var atklāt reizinātāju, kas tiks piemērots visam **ASINAINAJAM WILD** simbolam.
- Kad **ASINAINAIS WILD** piedalās laimesta kombinācijas veidošanā, laimesta vērtība tiek reizināta ar attiecīgo reizinātāju, ja tāds tiek atklāts.
- Ja laimesta kombinācija satur vairāk kā 1 **ASINAINO WILD** simbolu ar reizinātāju, reizinātāji pa priekšu tiek saskaitīti un tad piemēroti laimestam.

- Izplestajam ASIŅAINAJAM WILD simbolam var būt sekojošas pievienojošās reizinātāju vērtības: WILD, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x, 100x un 500x.
- 5 ASIŅAINIE WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

### WILD SIKSPĀRŅA simbola noteikumi



- Kad parādās **WILD SIKSPĀRŅA** simbols, tam būs viena no pievienojošajām reizinātāju vērtībām: WILD, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x, 100x vai 500x.
- Kad WILD SIKSPĀRŅA simbols ir daļa no laimesta kombinācijas, laimesta vērtība tiek reizināta ar attiecīgo reizinātāju.
- Ja laimesta kombinācija satur vairāk kā 1 WILD SIKSPĀRŅA simbolu, to reizinātāji pa priekšu tiek saskaitīti un tad piemēroti laimestam.
- Ja laimesta kombinācija satur gan izplesto ASIŅAINO WILD simbolu, gan WILD SIKSPĀRŅA simbolu, abas simbolu reizinātāju vērtības tiek saskaitītas kopā un tad piemērotas laimestam.
- 5 WILD SIKSPĀRŅU simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.



- Kad parādās **EPISKAIS WILD SIKSPĀRŅA** simbols, tam būs viena no pievienojošajām reizinātāju vērtībām: WILD, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x vai 500x.
- Kad parādās EPISKAIS WILD SIKSPĀRŅA simbols, tas aktivizējas un izkaisu savu vērtību uz visiem izplestajiem ASIŅAINAJIEM WILD simboliem un WILD SIKSPĀRŅA simboliem, kas atrodas laukumā.
- Katra griezienu laikā var parādīties tikai 1 EPISKAIS WILD SIKSPĀRŅA simbols.
- WILD SIKSPĀRŅA un EPISKĀ WILD SIKSPĀRŅA simboli aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD SIKSPĀRŅA un EPISKĀ WILD SIKSPĀRŅA simboli nevar parādīties virs ASINS simbola vienā cilindrā.

### SIKSPĀRŅIS LĪDZ KAULAM funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **sikspārnis līdz kaulam** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simbols nevar parādīties virs ASINS simbola vienā cilindrā.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas un ir paaugstināta iespēja, ka tiks uzgriezti WILD SIKSPĀRŅA simboli.
- Minimālā reizinātāja vērtība funkcijas laikā ir 2x.

- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
  - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
  - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

### **DUSI MIERĀ funkcijas noteikumi**

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **dusi mierā** 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simbols nevar parādīties virs ASINS simbola vienā cilindrā.
- Funkcijas laikā ir aktīvas visas pamatspēles mehānikas un papildus tam laukuma malā atrodas progresīvais simbolu skaitītājs ar 5 iedaļām, kas savienotas ar katru no 5 zemas izmaksu vērtības simboliem.



- Katru reizi, kad zemās izmaksu vērtības simbols veido laimesta kombināciju, tiek aizpildīta viena iedaļa attiecīgajā simbolu skaitītājā.
- Kad ir aizpildītas visas 5 iedaļas, skaitītājs aktivizējas nākamajā griezienā un aizstāj visus attiecīgos zemās izmaksu vērtības simbolus ar WILD SIKSPĀRŅA simbolu uz visu atlikušo funkcijas laiku.
- Minimālā reizinātāja vērtība funkcijas laikā ir 2x.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
  - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
  - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

### **PALAUJIES UZ ASINĪM funkcijas noteikumi**

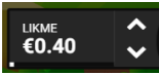


- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **paļaujies uz asinīm** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simbols nevar parādīties virs ASINS simbola vienā cilindrā.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas dusi mierā funkcijas mehānikas un ir paaugstināta iespēja uzgriezt EPISKO WILD SIKSPĀRŅA simbolu.
- Katra griezienu laikā parādās vismaz 5 WILD SIKSPĀRŅA simboli.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:

- o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
  - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
  - Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
  - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
  - o griezienu ar vismaz 3 WILD SIKSPĀRŅA simboliem par cenu 50x no likmes apmēra;
  - o SIKSPĀRNIS LĪDZ KAULAM funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
  - o DUSI MIERĀ funkciju par cenu 300x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.