

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Army of Ares** noteikumi  
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.26%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

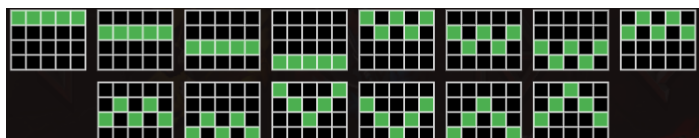
|                 |           |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme  | 0.10 EUR  |
| Maksimālā likme | 50.00 EUR |

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

|   |   |   |  |   |   |
|---|---|---|--|---|---|
|  |  |  |   |   |  |
| 5 2.00<br>4 1.00<br>3 0.40  | 5 2.00<br>4 1.00<br>3 0.40  | 5 2.00<br>4 1.00<br>3 0.40  | 5 20.00  | 5 2.00<br>4 1.00<br>3 0.40  | 5 2.00<br>4 1.00<br>3 0.40  |
|  |  |  |  |  |   |
| 5 8.00<br>4 4.00<br>3 2.00  | 5 10.00<br>4 5.00<br>3 2.40   | 5 12.00<br>4 6.00<br>3 3.00   |  | 5 16.00<br>4 8.00<br>3 4.00   | 5 20.00<br>4 10.00<br>3 5.00  |

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### DUSMU CILINDRA un WILD simbola noteikumi



- Kad parādās **DUSMU SCATTER** simbols, tas izplešas par **WILD DUSMU** cilindru.
- Kad simbols ir izpleties, **DUSMU CILINDRS** atklāj reizinātāju, kas tiek piemērots visam cilindram.
- Ja laimesta kombinācijā ir vairāk kā viens **DUSMU CILINDRS**, šo cilindru reizinātāju vērtības tiek saskaitītas kopā no kreisās uz labo pusi un tad piemērotas laimestam.
- Pievienošie reizinātāji var būt: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x un 300x.
- Vienlaikus uz viena cilindra var parādīties 1 **DUSMU SCATTER** simbols.
- **DUSMU SCATTER** un bezmaksas griezienu **SCATTER** simboli nevar vienlaikus parādīties vienā cilindrā.



- Pēc izplešanās, **DUSMU CILINDRS** nejaušās pozīcijās pievieno 0 - 5 **WILD** simbolus.
- Gan **DUSMU CILINDRS**, gan **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 5 **WILD** simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

### BAILES un LIESMAS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **baīļu un liesmu** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.

- Šīs funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas un papildus tam, visi WILD simboli, kas tiek pievienoti no DUSMU CILINDRA satur reizinātāju.
- Ja laimesta kombinācijā ir vairāk kā viens WILD reizinātājs un DUSMU CILINDRS, šo reizinātāju vērtības tiek saskaitītas kopā no kreisās uz labo pusi un tad piemērotas laimestam.
- Pievienošie reizinātāji var būt: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x un 100x.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simbols neparādās funkcijas laikā.

### **DUSMAS un POSTS funkcijas noteikumi**

- Uzgriezot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **dusmas un posts** bezmaksas griezienu funkcija ar 3 atjaunojamām dzīvībām.
- Funkcijas laikā ārpus spēles laukuma atrodas dzīvību skaitītājs, kur 3 dzīvības ir atbilstīgas 3 bezmaksas griezieniem.
- Kad tiek uzgriezts kāds no DISKA reizinātāja simboliem vai KAUIJAS ZIRGA simbols, dzīvības un bezmaksas griezienu skaits tiek uzpildīts atpakaļ uz 3.
- Funkcija beidzas, kad beidzas dzīvības.
- Funkcijas laikā virs katra cilindra atrodas cilindra reizinātājs ar sākuma vērtību 1x.
- Funkcijas laikā var parādīties tikai mirušie simboli, dažādi DISKA reizinātāju un KAUIJAS ZIRGA simboli.



- Mirušie simboli ir nemaksājoši simboli un tiem nav nekāda cita efekta.
- Uzgriezot dažādus DISKA reizinātāja simbolus, attiecīgo cilindru reizinātāji pieaug funkcijas gaitā.



- **ZAĻAIS DISKA reizinātāja** simbols vienreiz pievieno savu reizinātāja vērtību cilindra reizinātājam uz kura parādījies.



- **EPISKAIS ZAĻAIS reizinātāja** simbols vienreiz pievieno savu atklāto reizinātāja vērtību visiem cilindru reizinātājiem.
- ZAĻO DISKU reizinātāju pievienojošās vērtības var būt: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x un 100x.



- **SARKANAIS DISKA** simbols vienreiz reizina atklāto reizinātāja vērtību ar cilindra reizinātāja vērtību uz kura parādījies.



- **EPISKAIS SARKANĀ DISKA** simbols vienreiz reizina savu atklāto reizinātāja vērtību ar visiem cilindru reizinātājiem.
- SARKANO DISKU reizinošās vērtības var būt: x2, x3, x4, x5 un x10.



- Kad funkcijas laikā tiek uzgriezts **KAUJAS ZIRGA** simbols, tas tiek uzkrāts virs cilindra, uz kura parādīties.
- Bezmaksas griezienu beigās uzkrātie **KAUJAS ZIRGI** aktivizējas un atklāj reizinātāju.
- **KAUJAS ZIRGA** atklātais reizinātājs tiek piemērots tikai cilindru reizinātājam uz attiecīgā cilindra.
- Uz viena cilindra var parādīties 1 **KAUJAS ZIRGA** simbols.
- **KAUJAS ZIRGA** simbolam var būt reizinātāja vērtības: x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25 un x50.
- Kad **KAUJAS ZIRGU** aktivizēšanās ir pabeigta, visu cilindru reizinātāju vērtības tiek saskaitītas kopā un šī kopsomma tiek reizināta ar likmes apmēru, lai noteiktu gala laimestu.
- Bezmaksas griezienu **SCATTER** simbols neparādās funkcijas laikā.

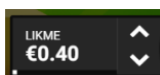
### ĀRESS PACELAS funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu **SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **Āress pacēlas** funkcija ar 3 atjaunojamām dzīvībām.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas dusmas un posts funkcijas mehānikas un papildus tam, jau funkcijas sākumā uz laukuma atrodas 1 **KAUJAS ZIRGA** simbols un spēles laukums ir piepildīts ar **DISKU** reizinātāju simboliem.
- Bezmaksas griezienu **SCATTER** simbols neparādās funkcijas laikā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.





- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
  - 5 reizes lielāku iespēju katrā griezienā aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
  - griezienu ar vismaz 1 **DUSMU CILINDRU** un augstāku iespēju uzgriezt **WILD** simbolu par cenu 60x no likmes apmēra;
  - **BAILES** un **LIESMAS** funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
  - **DUSMAS** un **POSTS** funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.