

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Jaws of Justice** noteikumi  
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.20%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

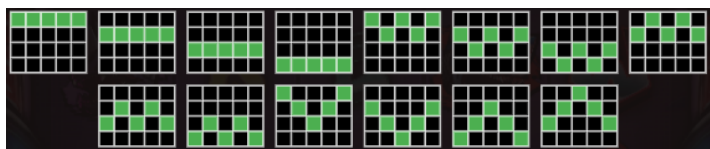
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

					
5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 10.00	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10
					
5 5.00 4 2.00 3 0.50	5 5.00 4 2.00 3 0.50	5 7.50 4 3.00 3 1.00	5 7.50 4 3.00 3 1.00	5 10.00 4 5.00 3 2.00	5 10.00 4 5.00 3 2.00

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### LĀZERA HAIZIVS simbola noteikumi



- LĀZERA HAIZIVS simbols var parādīties tikai 4. rindā.
- Kad spēles laukums ir stabilizējies, visi LĀZERA HAIZIVS simboli, kas atrodas laukumā izšauj lāzerus 1 no 3 virzieniem - taisni augšup, diagonāli pa kreisi vai diagonāli pa labi.
- LĀZERA HAIZIVS simboli aktivizējas no kreisās uz labo pusi.



- Kad tiek izšauts lāzers, visi maksājošie simboli tā ceļā pārvēršas par **WILD** simboliem.
- Šie pārvērstie simboli var palikt par WILD simboliem vai atklāt pievienojošas reizinātāju vērtības: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x vai 200x.
- Ja lāzera stars skar jau esošu WILD simbolu, šim WILD simbolam tiek piemērots reizinātājs.
- Ja lāzera stars skar WILD simbolu ar reizinātāju, šī WILD reizinātāja vērtība pieaug.
- Ja vairāk kā 1 WILD reizinātājs ir daļa no laimesta kombinācijas, reizinātāju vērtības tiek apvienotas.
- Kad pabeigtas visas LĀZERA HAIZIVJU aktivizācijas un pārvēršanas, visi laukumā esošie LĀZERA HAIZIVS simboli paši pārvēršas par WILD simboliem.
- LĀZERA HAIZIVS simboli nevar parādīties vienlaikus ar bezmaksas griezienu SCATTER simboliem.
- WILD simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

## SPĒKA LAUKU funkcijas noteikumi

- Uz laukuma atrodas 3 **spēka lauki** - spēles laukuma kreisajā un labajā malā un virs cilindriem.



- Ja LĀZERA HAIZIVS aktivizējas un ar staru trāpa spēka laukam, lāzera stars atleks un turpināsies citā virzienā, saglabājot leņķi.
- Lāzera stars turpina pārvērst maksājamos simbolus savā ceļā WILD simbolos.
- Ja lāzera stars tieši trāpa spēka laukam, stars atleks tieši tajā pašā virzienā no kura atnāca, pievienojot pārvērstajiem WILD simboliem reizinātājus.
- Ja lāzera stars trāpa LĀZERA HAIZIVS simbolam, tas tiek pārvērsts par WILD simbolu ar reizinātāju.
- Kad piešķirti visi laimesti, LĀZERA HAIZIVS un visi WILD simboli tiek noņemti no laukuma pirms nākamā griezienu.

## KOSMOSA SLEPKAVAS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **kosmosa slepkavas** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas un papildus tam ir palielinātas iespējas uzgriezt LĀZERA HAIZIVS simbolus.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
  - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
  - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

## KAMPŠANAS APOKALIPSES funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **kampšanas apokalipses** bezmaksas griezienu funkcija ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Funkcijas laikā darbojas visas kosmosa slepkavas funkcijas mehānikas un papildus tam, katra LĀZERA HAIZIVS, kas aktivizējas, izšauj lāzera starus divos dažādos virzienos vienā griezienā.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:

- o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
- o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

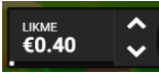


### **KODOLMIGLĀJA funkcijas noteikumi**

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **kodolmiglāja** funkcija ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas kampšanas apokalipses mehānikas un papildus tam, katrā griezienā parādās vismaz 1 LĀZERA HAIZIVS simbols.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simboli šīs funkcijas laikā neparādās.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
  - o 5 reizes lielāku iespēju katrā griezienā aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
  - o griezienu ar vismaz 1 LĀZERA HAIZIVS simbolu par cenu 100x no likmes apmēra;
  - o KOSMOSA SLEPKAVAS funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
  - o KAMPŠANAS APOKALIPSES funkciju par cenu 250x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.