

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Smoking Dragon noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 1024 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.30%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts








Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

10	J	Q	K	A	
5 0.50 4 0.20 3 0.10	5 0.50 4 0.20 3 0.10	5 0.50 4 0.20 3 0.10	5 0.50 4 0.20 3 0.10	5 0.50 4 0.20 3 0.10	5 2.50
					
5 1.00 4 0.40 3 0.20	5 1.00 4 0.40 3 0.20	5 1.00 4 0.40 3 0.20	5 1.50 4 0.60 3 0.30	5 1.50 4 0.60 3 0.30	5 2.50

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

RINDU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Kad veidojas laimesta kombinācija, visi simboli apakšējā rindā tiek noņemti no laukuma un visi pārējie simboli pārvietojas uz leju.
- Jauni simboli iebirst laukumā, lai aizpildītu tukšās pozīcijas augšējā rindā.
- Jaunie simboli var papildināt jau esošās laimesta kombinācijas vai izveidot jaunas.
- Rindu sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.

WILD simbolu noteikumi



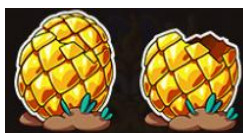
WILD simbols un



EPISKAIS WILD simbols aizstāj visus

- izmaksu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Abi WILD simboli parādīties var darboties tikai kā WILD simboli vai arī tiem var būt pievienojošs reizinātājs ar vērtību 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x vai 100x.
- Kad WILD simbols ar reizinātāju piedalās laimesta kombinācijas izveidē, laimesta vērtība tiek reizināta ar reizinātāja vērtību.
- Kad EPISKAIS WILD simbols ir laukumā rindu sabrukšanas laikā, reizinātājs dubultos savu vērtību ar katru rindu sabrukšanu, kuras daļa būs šis EPISKAIS WILD simbols.
- Ja vienā laimesta kombinācijā ir vairāk nekā 1 WILD vai EPISKAIS WILD simbols, to reizinātāju vērtības tiek saskaitītas kopā un tad piemērotas laimestam.
- 5 WILD un 5 EPISKIE WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

PŪKA OLU funkcijas noteikumi



- Kad vienlaikus laukumā parādās 3 **PŪKA OLAS** simboli, tie aktivizējas un tiek piešķirta tūlītēja naudas balva 500x apmērā.
- Pēc balvas piešķiršanas PŪKA OLU simboli vairs nav aktīvi un paliek laukumā, kamēr rindu sabrukšanas funkcija tos noņem no laukuma.
- Vienlaikus laukumā var parādīties ne vairāk kā 3 aktīvas PŪKA OLAS.

VEIKSMES DŪMA funkcijas noteikumi




- Uzgriezot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **veiksmes dūma** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas un papildus tam, ir palielinātas iespējas uzgriezt WILD, EPISKO WILD vai PŪKA OLAS simbolus.
- Uzgriezot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

GRUZDOŠO BAGĀTĪBU funkcijas noteikumi

- Uzgriezot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **gruzdošo bagātību** bezmaksas griezienu funkcija ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Funkcijas laikā darbojas visas veiksmes dūma funkcijas mehānikas un papildus tam, laukuma malā atrodas reizinātāju josla, kas uzrāda zemāko iespējamo reizinātāja vērtību visiem WILD un EPISKAJIEM WILD simboliem, kas parādās laukumā.
- Reizinātāju josla sākas ar minimālo vērtību 1x un katru reizi, kad ir notikušas 10 rindu sabrukšanas, reizinātāju joslas vērtība pieaugs par vienu soli.
- Reizinātāju joslas soļu palielinājuma vērtības ir: 1x, 2x, 5x, 10x, 15x un 25x.
- Uzgriezot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

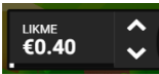


UGUNS un VEIKSMES funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **uguns un veiksmes** funkcija ar 10 bezmaksas griezieniem.
 - Šīs funkcijas laikā darbojas visas gruzdošo bagātību mehānikas un papildus tam, spēlētājs iegūs vismaz vienu laimestu, un katrā griezienā parādīsies WILD un / vai EPISKAIS WILD simbols.
 - Kā arī reizinātāju joslas vērtība sāksies ar 5x.
 - Bezmaksas griezienu SCATTER simboli šīs funkcijas laikā neparādās.
 - Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

 - Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.
- 
- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju katrā griezienā aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz 1 WILD un 1 PŪĶA OLAS simbolu par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o VEIKSMES DŪMA funkciju par cenu 80x no likmes apmēra;
 - o GRUZDOŠO BAGĀTĪBU funkciju par cenu 200x no likmes apmēra;
 - o UGUNS un VEIKSMES funkciju par cenu 1000x no likmes apmēra.

 - Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.