

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Deal With Death noteikumi**  
**HGMT Ltd spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.25%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

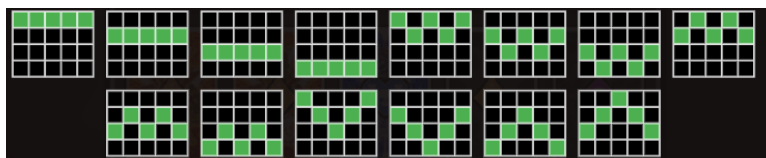
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

			
5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 3.00 4 1.00 3 0.20	5 3.00 4 1.00 3 0.20
			
5 10.00 4 3.00 3 1.00	5 10.00 4 3.00 3 1.00	5 15.00 4 5.00 3 1.50	5 20.00 4 7.50 3 2.00

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Spēlei ir divi režīmi - **klasiskais režīms**, kas ir spēles pamatrežīms un tas tiek spēlēts kā klasiska spēle uz cilindriem ar izmaksu simboliem un izmaksu līniju laimestiem.
- Otrs spēles režīms ir **pokera režīms**, ko var aktivizēt uzgriežot DŽOKERA kārti.

### POKERA REŽĪMA noteikumi

- Pokera režīma laikā visi izmaksu simboli pārvēršas par pokera kārtīm.
- Katra rinda pārstāv vienu pokera roku un katra no rindām automātiski izveido labāko iespējamo laimesta kombināciju no 5 kārtīm savā rindā (balstoties uz pokera roku kombināciju aprakstu).
- Visas kārtis, kas parādās pokera režīmā tiek nejauši ģenerētas un nav atbilstošas fiziskai kāršu kavai.
- Bez maksas griezienu SCATTER simbols, kas parādās klasiskā režīma laikā pārvēršas par nejaušu DŽOKERA kārti, ja spēle pāriet pokera režīmā tajā pašā griezienā.

### DŽEKORA simbola noteikumi



- **DŽOKERA** simbols darbojas kā WILD simbols klasiskajā režīmā un aizstāj visus izmaksu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.

- Klasiskā režīma laikā vienlaikus var parādīties 1 DŽOKERA simbols.
- Pēc tam, kad simbols parādījies un izmaksāti visi līniju laimesti, spēles laukums samainās uz pokera režīmu un DŽOKERA simbols pārvēršas par vienu no DŽOKERA kārts iespējām:
  - PARASTAIS DŽOKERS;
  - ROKAS REIZINĀTĀJA DŽOKERS;
  - KOPĒJĀ REIZINĀTĀJA DŽOKERS;
  - TRĪSKĀRŠAIS DŽOKERS.

### **PARASTĀ DŽOKERA funkcijas noteikumi**



- Šis DŽOKERS aktivizējas pirms tiek aprēķināti pokera roku laimesti un pārvēršas par parastu pokera kārti.
- DŽOKERS vienmēr izvēlas labāko iespēju rindā, kurā parādījies.

### **ROKAS REIZINĀTĀJA DŽOKERA funkcijas noteikumi**



- Šis DŽOKERS aktivizējas pirms tiek aprēķināti pokera roku laimesti un piešķir pokera rokas reizinātāju, kas tiek piešķirts attiecīgajai rindai, kurā simbols parādījās.
- Reizinātājs tiek piešķirts vienam griezienam.
- Pokera rokas reizinātājam var būt viena no šīm vērtībām: 2x, 3x, 4x, 5x vai 10x.
- Pēc tam, kad piešķirts reizinātājs, DŽOKERA simbols pārvēršas parastā pokera kārtī un vienmēr izvēlas labāko iespēju rindā, kurā parādījies.
- Ja vienā rindā parādās vairāk kā viens ROKAS REIZINĀTĀJA DŽOKERS, to reizinātāju vērtības tiek saskaitītas.

### **KOPĒJĀ REIZINĀTĀJA DŽOKERS**



- Šis DŽOKERS aktivizējas pirms tiek aprēķināti pokera roku laimesti un piešķir kopējo reizinātāju, kas tiek piešķirts visām pokera rokām laukumā.
- Reizinātājs tiek piešķirts vienam griezienam.
- Kopējam reizinātājam var būt viena no šīm vērtībām: 2x, 3x, 4x, 5x vai 10x.

- Pēc tam, kad piešķirts reizinātājs, DŽOKERA simbols pārvēršas parastā pokera kārtī un vienmēr izvēlas labāko iespēju rindā, kurā parādījies.
- Ja KOPĒJĀ REIZINĀTĀJA DŽOKERS ietekmē laimīgo pokera roku, kurai jau ir reizinātājs, reizinātāju vērtības tiek saskaitītas.

## TRĪSKĀRŠAIS DŽOKERS



- Šis DŽOKERAM ir aizkavēta aktivizācija, kas notiek pēc tam, kad ir aprēķināti pokera roku laimesti.
- Pirms pokera roku laimestu aprēķināšanas DŽOKERS pārvēršas par parastu pokera kārti, vienmēr izvēloties labāko iespējamo variantu rindai, kurā tas ir parādījies.
- Kad visi pokera rokas laimesti pašreizējā laukumā ir piešķirti, visas kārtis laukumā tiek savāktas, samaisītas, un pēc tam trīs labākās iespējamās pokera rokas no visām savāktajām kārtīm tiek no jauna izdalītas laukumā un piešķirtas pa vienai, augošā secībā.
- DŽOKERA kārtis, kas laukumā neveido laimesta kombināciju, pārvēršas par nejaušām pokera kārtīm.

## POKERA ROKU KOMBINĀCIJU noteikumi



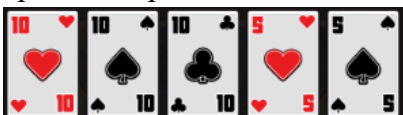
- **Royal Flush** kombinācijas vērtība ir 2000x no likmes apmēra. Šī pokera roka sastāv no 5 īpašām, secīgām kārtīm, kas visas pārstāv vienu mastu un kur dūzis ir augstākās vērtības kārts.



- **Straight Flush** kombinācijas vērtība ir 500x no likmes apmēra. Šī pokera roka sastāv no 5 secīgām kārtīm, kas visas pārstāv vienu mastu.



- **Four of a Kind** kombinācijas vērtība ir 100x no likmes apmēra. Šī pokera roka sastāv no 4 vienādas vērtības kārtīm.



- **Full House** kombinācijas vērtība ir 75x no likmes apmēra. Šī pokera roka sastāv no 3 vienas vērtības kārtīm un 2 kārtīm, kam ir cita vienāda vērtība.



- **Flush** kombinācijas vērtība ir 50x no likmes apmēra. Šī pokera roka sastāv no 5 viena masta kārtīm.



- **Straight** kombinācijas vērtība ir 25x no likmes apmēra.

Šī pokera roka sastāv no 5 secīgām kārtīm no jebkura masta.



- **Three of a Kind** kombinācijas vērtība ir 10x no likmes apmēra. Šī pokera roka sastāv no 3 vienādas vērtības kārtīm.



- **Two Pairs** kombinācijas vērtība ir 5x no likmes apmēra.

Šī pokera roka sastāv no 2 dažādu vērtību kārtiņu pāriem.

### DEAL WITH IT funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles klasiskā režīma laikā, tiek aktivizēta **Deal with it** bezmaksas griezienu funkcija ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Ja funkciju aktivizējošā griezienā parādās arī DŽOKERA simbols, funkcija tiek aktivizēta pēc pokera režīma laimestu piešķiršanas.
- Funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas un papildus tam ir paaugstināta iespēja uzgriezt DŽOKERA simbolus, lai aktivizētu pokera režīmu.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas klasiskā režīma laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
  - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
  - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

### DEALBREAKER funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles klasiskā režīma laikā, tiek aktivizēta **Dealbreaker** bezmaksas griezienu funkcija ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Ja funkciju aktivizējošā griezienā parādās arī DŽOKERA simbols, funkcija tiek aktivizēta pēc pokera režīma laimestu piešķiršanas.
- Funkcijas laikā darbojas visas **Deal with it** funkcijas mehānikas un papildus tam, katrs pokera rokas laimests palielina izmaksu par attiecīgo pokera roku par tās pamata laimesta apmēru pēc tam, kad piešķirts laimests.
- Tas nozīmē, ka pirmais laimests tiek izmaksāts ar tā sākotnējo vērtību, un tad izmaksa pieaug par šo pašu vērtību nākamajam laimestam šai pokera rokai.

- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas klasiskā režīma laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
  - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
  - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

### **FOOL'S GOLD funkcijas noteikumi**

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles klasiskā režīma laikā, tiek aktivizēta *Fool's Gold* bezmaksas griezienu funkcija ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Ja funkciju aktivizējošā griezienā parādās arī DŽOKERA simbols, funkcija tiek aktivizēta pēc pokera režīma laimestu piešķiršanas.
- Funkcijas laikā darbojas visas *Dealbreaker* funkcijas mehānikas un papildus tam, katrā griezienā parādās DŽOKERA simbols, aktivizējot pokera režīmu.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas klasiskā režīma laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:

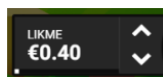
- 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
- 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.





- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
  - 5 reizes lielāku iespēju katrā griezienā aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
  - griezienu ar DŽOKERA simbolu, aktivizējot pokera režīmu, par cenu 60x no likmes apmēra;
  - DEAL WITH IT funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
  - DEALBREAKER funkciju par cenu 200x no likmes apmēra;
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.