

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Power of Ten** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 5 rindu un 19 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.23%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

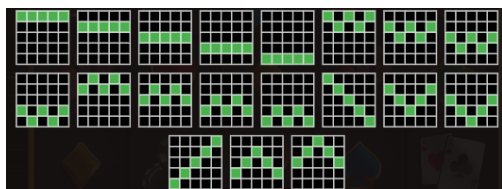
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

				
5 10.00 4 3.00 3 1.00	5 10.00 4 3.00 3 1.00	5 15.00 4 5.00 3 2.00	5 15.00 4 5.00 3 2.00	5 50.00 4 15.00 3 5.00
				
5 3.00 4 1.00 3 0.20	5 50.00	5 3.00 4 1.00 3 0.20	5 3.00 4 1.00 3 0.20	5 3.00 4 1.00 3 0.20

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

JAUDAS CILINDRU funkcijas noteikumi



- Kad parādās **Jaudas cilindrs**, tas ir neaktīvs, līdz tiek aprēķināti visi izmaksu līniju laimesti.
- Kad Jaudas cilindrs tiek aktivizēts, tas sāk griezties, piešķirot vienu no šādām iespējamām naudas balvām - 10x, 100x, 1 000x vai MAX WIN (maksimālais laimests).
- Naudas balvas tiek izmaksātas kā spēlētāja likmes reizinājums.
- Ja uz spēles laukuma vienlaicīgi parādās vairāk nekā viens Jaudas cilindrs, uz cilindriem esošās vērtības tiek saskaitītas kopā.
- Pēc tam cilindru kopējā summa tiek reizināta ar pašreizējo likmi, veidojot gala laimestu.
- Ja 5 Jaudas cilindri parādās vienā rindā, iespējamā naudas balvas vērtība uz katra cilindra būs lielāka.
- Iespējamās vērtības šādā situācijā - 100x, 1 000x vai MAX WIN.
- Ja Jaudas cilindrs uzrāda MAX WIN, maksimālais laimests tiek piešķirts nekavējoties un raunds beidzas.

HIGH - ROLLER FEATURESPINS funkcijas noteikumi



- **HIGH - ROLLER FETURESPINS** griezienu laikā var parādīties tikai **JAUDAS BULTU** simboli.
- **JAUDAS BULTAS** pakāpeniski parādās uz pieciem cilindriem, sniedzot iespēju iegūt maksimālo laimestu.
- **JAUDAS BULTAS** parādīsies šādā secībā:
 - 5 **JAUDAS BULTAS** parādīsies uz 1. cilindra;
 - 4 **JAUDAS BULTAS** parādīsies uz 2. cilindra;
 - 3 **JAUDAS BULTAS** parādīsies uz 3. cilindra;
 - 2 **JAUDAS BULTAS** parādīsies uz 4. cilindra;
 - 1 **JAUDAS BULTA** parādīsies uz 5. cilindra.
- Kad 5 **JAUDAS BULTAS** parādās vienā līnijā tajā pašā rindā, tiks piešķirts maksimālais laimests kā naudas balva.
- Ja rindu pārtrauc tukša pozīcija, šī **JAUDAS BULTU** rinda kļūst "mirusi".

VEIKSMES KAVAS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 bezmaksas griezienu **SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- Veiksmes kavas funkcijas laikā spēkā ir visas pamatspēles mehānikas un papildus tam ir paaugstinātas izredzes uzgriezt Jaudas cilindrus.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu **SCATTER** simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - 2 bezmaksas griezienu **SCATTER** simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - 3 bezmaksas griezienu **SCATTER** simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

GAVILU RATU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 4 bezmaksas griezienu **SCATTER** simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta gaviļu ratu funkcija ar 3 atjaunojamām dzīvībām.
- Šīs funkcijas sākumā spēlētājs saņem 3 atjaunojamas dzīvības, kas atbilst 3 bezmaksas griezieniem.
- Kad uz spēles laukuma parādās Jaudas cilindrs, dzīvības tiek atjaunotas un tiek piešķirti jauni bezmaksas griezieni.
- Kad Jaudas cilindrs parādās uz laukuma, tas kļūst par fiksēto simbolu un paliek neaktīvs savā pozīcijā līdz bonusa spēles beigām.

- Pēc tam, kad ir izmantota pēdējā dzīvība, visi Jaudas cilindri, kas atrodas uz laukuma, aktivizējas un piešķir savas kopējās naudas balvas.
- Parastie laimesti tiek piešķirti pēc katra bezmaksas griezienu.
- Ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar Jaudas cilindriem, bonuss beidzas nekavējoties, cilindriem aktivizējoties un piešķirot to kopējās naudas balvas.

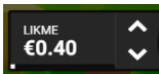

UZ MĀJAS RĒKINA funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā ir spēkā visas veiksmes kavas funkcijas mehānikas un papildus tam tiek garantēts vismaz 1 Jaudas cilindrs uz katra cilindra katrā griezienā.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
 - griezienu ar vismaz 3 Jaudas cilindriem par cenu 250x no likmes apmēra;
 - HIGH - ROLLER FEATURESPINS funkciju par cenu 1000x no likmes apmēra;
 - VEIKSMES KAVAS funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
 - GAVIĻU RATU funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.