

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Munchy Milo** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

7 cilindru un 7 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.30%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimīgās kombinācijas veidojas, kad laukuma parādās vismaz 5 savstarpēji savienoti, vienādi simboli.
- Laimesta apmēru nosaka kopējais vienādo simbolu skaits laukumā griezienu beigās.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām, kas veidojas no vismaz 5 vienādiem, savstarpēji savienotiem simboliem jebkurās pozīcijās laukumā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

JOLT RĀMJU funkcijas noteikumi

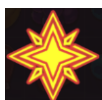
- **Jolt rāmis** var parādīties uz zemas izmaksu vērtības, augstas izmaksu vērtības vai **WILD** simbola grieziena sākumā.
- Tas aktivizēsies pēc tam, kad tiks aprēķināti visi attiecīgā grieziena laimesti.
- Kad **Jolt** rāmis aktivizējas, tas izplešas taisnās līnijās un visus šajās līnijās esošos simbolus pārvērš par tāda paša veida simbolu, uz kura **Jolt** rāmis sākotnēji parādījās.
- Atkarībā no tā, kāds **Jolt** rāmis ir parādījies, tas var izplesties divos vai četros virzienos (ja pietiek vietas) - vertikāli un horizontāli.



- **Vertikāls Jolt rāmis** izpletīsies no simbola, uz kura tas parādījās, uz augšu un uz leju līdz pat spēles laukuma malām.



- **Horizontāls Jolt rāmis** izpletīsies no simbola, uz kura tas parādījās, līdz spēles laukuma labajai un kreisajai malai.



- **Četru virzienu Jolt rāmis** izpletīsies no simbola, uz kura tas parādījās, uz augšu, uz leju, pa labi un pa kreisi līdz pat spēles laukuma malām.
- Kad **Jolt** rāmis ir pabeidzis izplešanos, tiks piešķirti laimesti par jaunizveidotajām laimesta kombinācijām.
- Ja **Jolt** rāmis izplešas pāri **WILD** simbolam, šim **WILD** simbolam tiek pievienots pievienojošs 2x reizinātājs.
- Pēc tam šis reizinātājs tiek pievienots **Jolt** rāmja laimestam.
- **WILD** reizinātājs palielināsies par 2x katru reizi, kad tam trāpīs **Jolt** rāmis.
- Ja ir vairāk nekā viens **WILD** reizinātājs, reizinātāju vērtības tiks saskaitītas un tad piemērotas kopējam laimestam.
- Grieziena sākumā var parādīties tikai viens **Jolt** rāmis.

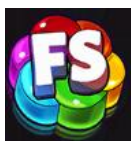


- Ja laukums ir pilnībā aizpildīts ar **WILD** simboliem, tiek piešķirts laimests saskaņā ar izmaksu tabulu.

KĒDES REAKCUJAS funkcijas noteikumi

- Ja **Jolt** rāmis izplešas pāri zemas izmaksu vērtības, augstas izmaksu vērtības vai **WILD** simbolam, kas ir tāda paša veida kā simbols, uz kura **Jolt** rāmis sākotnēji parādījās, tas izraisa **ķēdes reakciju**.
- Pēc tam uz šī otrā simbola parādīsies jauns **Jolt** rāmis, kas izraisīs vēl vienu izplešanos atkarībā no tā, kāds **Jolt** rāmis ir parādījies.
- Šī ķēdes reakcija var turpināties, līdz viss spēles laukums ir aizpildīts.

VEIKSMES PACELŠANĀS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **veiksmes pacelšanās** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Šī funkcija satur visas pamatspēles mehānikas un papildus ir paaugstināta iespēja, ka parādīsies *Jolt* rāmji.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

GRAVITĀCIJAS PLŪSMAS funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **gravitācijas plūsmas** 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā ir aktīvas visas veiksmes pacelšanās funkcijas mehānikas un papildus tam, kad *Jolt* rāmis izplešas pāri WILD simbolam, šis WILD simbols saņem 2x reizinātāju un kļūst par fiksēto WILD, paliekot savā pozīcijā līdz funkcijas beigām.
- WILD simbola reizinātājs ne tikai saglabājas visu funkcijas laiku, bet katru reizi, kad pār to izplešas jauns *Jolt* rāmis, tas palielinās par 2x.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

KLŪŠANA PAR BANĀNU funkcijas noteikumi

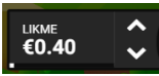


- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **kļūšana par banānu** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas gravitācijas plūsmas funkcijas mehānikas un papildus tam katrā griezienā parādās vismaz 1 *Jolt* rāmis.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 3 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 2x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar 1 *Jolt* rāmi par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o VEIKSMES PACELŠANĀS funkciju par cenu 80x no likmes apmēra;
 - o GRAVITĀCIJAS PLŪSMAS funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30

personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.