

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Dynasty of Death** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.27%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	75 €

Spēles norises apraksts












Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

 5 1.50 4 0.50 3 0.20	 5 1.50 4 0.50 3 0.20	 5 1.50 4 0.50 3 0.20	 5 1.50 4 0.50 3 0.20	 5 1.50 4 0.50 3 0.20	
 5 3.00 4 1.00 3 0.50	 5 3.00 4 1.00 3 0.50	 5 15.00	 5 5.00 4 1.50 3 0.70	 5 7.50 4 2.50 3 1.20	 5 15.00 4 5.00 3 2.00

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

DUELA CILINDRU funkcijas noteikumi



- Kad parādās **VS** simbols, tas izplešas par **dueļa cilindru**, ja pēc izplešanās tas ir daļa no laimīgās kombinācijas.
- Pilnībā izplesti dueļu cilindri tiek uzskatīti par WILD cilindriem un aizstāj visus izmaksu tabulā norādītos simbolus.



- Pēc izplešanās dueļu cilindrs nosedz visu cilindru, izraisot dueli starp diviem duelistiem.
- Katram dueļa cilindram tiks piešķirts viens reizinātājs katram no abiem duelistiem un iespējama naudas balva.
- Uzvarējušā duelista reizinātājs tiks piemērots visam attiecīgajam dueļa cilindram un pieskaitīts visiem laimestiem, kas saistīti ar šo cilindru.
- Ja viena laimīgā kombinācija ietver vairāk nekā vienu dueļa cilindru, to uzvarējušie reizinātāji tiek saskaitīti kopā pirms to piemērošanas laimestam.
- Iespējamās pievienojošās reizinātāju vērtības dueļu cilindriem ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.



- Naudas balva var tikt piesaistīta abiem dueļa cilindra duelistiem.
- Naudas balva tiks piešķirta, ja duelists, kuram tā ir piesaistīta, uzvarēs.
- Katrā dueļa cilindrā var laimēt tikai vienu naudas balvu.
- Kad ir apstrādāti visi parastie laimesti, naudas balva tiks piešķirta kā spēlētāja likmes reizinātājs.
- Ja uz laukuma ir vairāk nekā viena iegūtā naudas balva, laimētās naudas balvas tiek saskaitītas kopā pirms to piemērošanas laimestam.

- Iespējamās naudas balvu vērtības dueļu cilindros ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x, MAX WIN.
- Vienlaikus uz viena cilindra var parādīties tikai 1 VS simbols.
- Bezmaksas griezienu SCATTER simboli un VS simboli nevar vienlaikus parādīties uz viena cilindra.

KARAĻA AIZSARDZĪBAS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **karaļa aizsardzības** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Šī funkcija satur visas pamatspēles mehānikas un papildus ir paaugstināta iespēja aktivizēt dueļa cilindrus.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

KARALIENES DOMINANCES funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **karalienes dominances** 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā ir aktīvas visas karaļa aizsardzības funkcijas mehānikas un papildus tam, ir garantēts, ka būs vismaz viens dueļa cilindrs ar naudas balvu.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

NEMIRSTĪGĀ BIEDRA funkcijas noteikumi

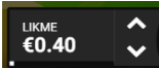


- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **nemirstīgā biedra** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas karaļa aizsardzības funkcijas mehānikas un papildus tam katrā griezienā parādās vismaz 2 VS simboli un dueļu cilindriem būs 2 duelējošas naudas balvas.
- Minimālā naudas balvas vērtība ir 10x.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:

- o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
 - Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 10 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 5x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz 2 VS simboliem par cenu 75x no likmes apmēra;
 - o KARAĻA AIZSARDZĪBAS funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o KARALIENES DOMINANCES funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.