

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles 3 Cursed Chests: Hold & Win noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 17 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.30%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,05 €
Maksimālā likme	400 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts





Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.





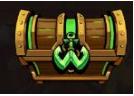







Spēles norise un noteikumi


- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.


WILD simbola noteikumi


-  Simbols parādās tikai nolādēto WILD atkārtoto griezienu funkcijas laikā.
- 5  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.


3 NOLĀDĒTO LĀŽU HOLD & WIN funkcijas noteikumi


- Virs spēles laukuma atrodas  lādes.
- Kad parādās ,  vai  poda simboli, tie uzlādē atbilstošās krāsas lādi.
- Kad lāde ir uzlādēta, pastāv iespēja, ka tā aktivizēsies griezienu beigās pēc tam, kad visi laimesti būs aprēķināti.
- Viena griezienu laikā var aktivizēties tikai viena lāde.
- Spēles animācija neietekmē nolādēto lāžu funkcijas aktivizēšanos.
- Kad tiek aktivizēta  lāde, tiek aktivizēts nolādētā WILD atkārtotais grieziens, kura laikā var parādīties jebkura parastā maksājošo simbolu,  vai  reizinātāju kombinācija.
-  Simbols aizstāj visus izmaksu tabulā norādītos simbolus.
- Ja laimīgajā kombinācijā piedalās  reizinātāja simbols, laimesta vērtība tiek reizināta ar norādīto vērtību.
- Ja tajā pašā laimīgajā kombinācijā ietilpst vairāk nekā viens  reizinātāja simbols, to vērtības vispirms tiek saskaitītas un tikai pēc tam piemērotas laimestam.
-  Reizinātājiem var būt šādas saskaitāmās vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x.
- Kad tiek aktivizēta  lāde, tiek aktivizēta nolādēto monētu funkcija ar 3 atjaunojamām dzīvībām, kas atbilst 3 bezmaksas griezieniem.
- Dzīvības tiek attēlotas ārpus spēles laukuma.


- Nolādēto monētu funkcijas laikā var parādīties  simboli, kas ir nemaksājoši simboli, kuriem nav nekādas citas ietekmes.

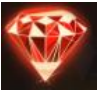
- Var parādīties arī  simboli, kas paliek fiksēti spēles laukumā līdz nolādēto monētu funkcijas beigām.

- Visi  simboli ir naudas balvas, kas tiek izmaksātas kā spēlētāja likmes reizinājums.

-  Simboliem var būt šādas vērtības: 0.2x, 0.4x, 1x.




-  Simboliem var būt šādas vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x.


-  Simboliem var būt šādas vērtības: 10x, 15x, 20x, 25x.

-  Simboliem var būt šādas vērtības: 50x, 100x, 150x, 200x, 250x, 500x, 1000x.


- Kad parādās jebkurš no monētu simboliem, dzīvību un bezmaksas griezienu skaits tiek atjaunots uz 3.



- Tiklīdz visas dzīvības ir izmantotas vai laukumā nav brīvu pozīciju, nolādēto monētu funkcija beidzas.



- Kad tiek aktivizēta  lāde, tiek aktivizēts nolādētais atkārtotais grieziens, kura laikā var parādīties tikai  un  simboli.

- Uzgriežot vismaz 7  simbolus, tiek aktivizēta dārgumu līča funkcija.

- Uzgriežot vismaz 6  simbolus un 1  simbolu, tiek aktivizēta spokaino karātavu funkcija.

- Funkcijas laikā piešķirto bezmaksas griezienu skaitu nosaka iegūto  simbolu skaits.

- Katrs  un  simbols, kas parādās, atbilst 1 bezmaksas griezienam.

-  un  simboli var parādīties tikai nolādētā atkārtotā griezienu laikā.



- Simboli var parādīties tikai nolādēto monētu funkcijas laikā.
- Griezienu laikā vienlaicīgi var parādīties tikai viens katras krāsas poda simbols.



- Simboli var parādīties tikai nolādēto monētu funkcijas un nolādētā atkārtotā griezienu laikā.

DĀRGUMU LĪČA funkcijas noteikumi



- Lai aktivizētu šo funkciju ar 7 - 15 bezmaksas griezieniem, jāuzgriež noteikts skaits simbolu pamatspēles nolādēto atkārtoto griezienu laikā.
- Šajā funkcijā tiek saglabāta pamatspēles mehānika.
- Papildus tam, kad parādās trešais tās pašas krāsas poda simbols, tiek garantēta attiecīgās lādes aktivizēšana.
- Lādes var aktivizēties arī pirms trešā poda simbola parādīšanās.
- Šādā gadījumā skaitītājs tiek atiestatīts un ir nepieciešami 3 jauni tās pašas krāsas poda simboli, lai garantētu aktivizēšanu.
- Kad aktivizēta, nolādēto monētu funkcija tiek skaitīta kā viens bezmaksas grieziens.



- Simbolu skaits, kas parādās nolādētā atkārtotā griezienu laikā, nosaka šajā funkcijā piešķirto papildu bezmaksas griezienu skaitu.



- Ja parādās simbols, tas piešķir uzlabojumu uz spocīgo karātavu funkciju.
- Veicot uzlabošanu uz jauno funkciju, esošie un piešķirtie bezmaksas griezieni tiks pārnesti uz jauno funkciju.
- Šajā funkcijā nolādētā atkārtotā griezienu laikā piešķirto papildu bezmaksas griezienu skaits ir no 2 līdz 10.

SPOKAINO KARĀTAVU funkcijas noteikumi



- Lai aktivizētu šo funkciju ar 7 - 15 bezmaksas griezieniem, vienlaicīgi jāuzgriež



simboli un 1 simbols nolādētā atkārtotā griezienu laikā.

- Šajā funkcijā tiek saglabāta pamatspēles mehānika un papildus tam, ikreiz, kad parādās poda simbols, tajā pašā griezienā tiek aktivizēta attiecīgā lāde.
- Kad tā ir aktivizēta, nolādēto monētu funkcija tiek skaitīta kā viens bezmaksas grieziens.



- Simbolu skaits, kas parādās nolādētā atkārtotā griezienu laikā, nosaka šajā funkcijā piešķirto papildu bezmaksas griezienu skaitu.

- Šajā funkcijā nolādētā atkārtotā griezienu laikā piešķirto papildu bezmaksas griezienu skaits ir no 2 līdz 10.

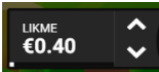




- Funkcijas laikā neparādās šī simbola simboli.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt nolādēto atkārtoto griezienu funkciju par cenu 3x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar visiem 3 podu simboliem un 1 lādes aktivizāciju par cenu 40x no likmes apmēra;
 - o DĀRGUMU LĪČA funkciju par cenu 90x no likmes apmēra;
 - o SPOKAINO KARĀTAVU funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.