

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Great Game Rockies** noteikumi  
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 17 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.33%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

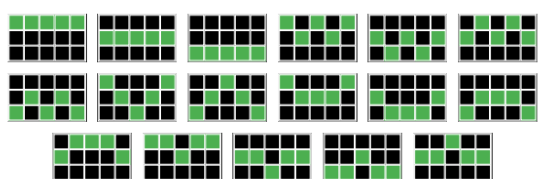
Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	200 €

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**





Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.






## MEDĪBU funkcijas noteikumi

- Kad  simbols parādās laukumā, pēc visu parasto laimestu apstrādes tiek aktivizēta medību funkcija.


- Vienlaicīgi uz laukuma var parādīties tikai viens  simbols.


-  Simboli neparādās laukumā vienlaikus ar  simboliem.


- Virs katra cilindra atrodas viens mērķis.
- No kreisās uz labo pusi tiek izšauti pieci šāviņi, kas vai nu trāpa mērķī vai palido tam garām.

- Visi dzīvnieku simboli uz cilindriem, kuros trāpīts, tiek pārvērsti  ,  ,  ,  vai  simbolos.

-      Dzīvnieku simboli uzrāda no 1 līdz 4 zvaigznēm, kas nosaka atklātās vērtības minimālo apmēru.

- Dzīvnieku simboli ar 1 zvaigzni piešķir vismaz  simbola vērtības.


- Dzīvnieku simboli ar 2 zvaigznēm piešķir vismaz  simbola vērtības.




- Dzīvnieku simboli ar 3 zvaigznēm piešķir vismaz  simbola vērtības.

- Dzīvnieku simboli ar 4 Zvaigznēm pārvēršas  simbolā ar minimālo vērtību, kas

vienāda ar  simbolu vērtībām.

- Visas monētas tiek piešķirtas kā spēlētāja likmes reizinātājs:


- o  simboliem ir šādas sākuma vērtības: 0.2x, 0.4x, 0.6x, 0.8x, 1x;


- o  simboliem ir šādas sākuma vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x;
- o  simboliem ir šādas sākuma vērtības: 10x, 15x, 20x, 25x, 50x;
- o  simboliem ir šādas sākuma vērtības: 100x, 150x, 250x, 500x.


- Medību funkcijas laikā, kad uz sašautā cilindra parādās dzīvnieka simbols ar 4 zvaigznēm,

tas pārvēršas  simbolā ar kādu vērtību.


-  Simboli savāc visu monētu un citu  simbolu vērtības un pievieno savāktās vērtības savai vērtībai.

- Visi savāktie simboli saglabā savas sākotnējās vērtības pēc savākšanas ar  simbolu.




-  Simboli aktivizējas no augšas uz leju, no kreisās uz labo pusi.


- Kopējais laimests ir visu monētu un  simbolu kopējā vērtība.



### WILD simbola noteikumi

-  Simbols aizstāj visus izmaksu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.



- Ja sašautajā cilindrā atrodas  simbols, tas iegūst reizinātāja vērtību.


- Pēc visu monētu un  simbolu savākšanas katrs  simbols ar reizinātāju reizina no 1 līdz 5 monētu un  simboliem.



-  Simboli ar reizinātājiem aktivizējas no augšas uz leju, no kreisās uz labo pusi.

-  Simboliem ar reizinātājiem var būt šādas reizināšanas vērtības: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
- 5  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.


### VALSTISKA SPĒKA funkcijas noteikumi


- Uzgriežot 3  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas ar lielāku iespēju uzgriezt  simbolus.

- Uzgriežot papildus  simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:


- 2  simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
- 3  simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

### BRĪVĀ PUTNA funkcijas noteikumi


- Uzgriežot 4  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šīs funkcijas laikā darbojas pamatspēles mehānikas, turklāt, kad kāds dzīvnieka simbols ir daļa no regulāro izmaksu laimesta, tas iegūst vēl vienu zvaigzni.
- Pievienotā zvaigzne stājas spēkā nekavējoties un ir progresīva, darbojoties atlikušo funkcijas laiku vai līdz brīdim, kad dzīvnieka simbols iegūst vēl vienu zvaigzni.

- Dzīvnieku simboli ar 4 zvaigznēm medību laikā tiek pārveidoti par  simbolu.
- Katrs dzīvnieka simbols var iegūt tikai vienu zvaigzni vienā griezienā.




- Uzgriežot papildus  simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:




- o 2  simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;



- o 3  simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.


### TROFEJU MEDĪBU funkcijas noteikumi




- Uzgriežot 5  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas brīvā putna funkcijas mehānikas, un papildus tam, katrā

griezienā tiks uzgriezts  simbols.




-  Simboli neparādās šajā funkcijā.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.

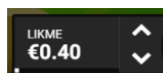


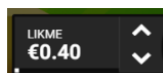
-  Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
  - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;





- o griezienu ar 1  simbolu par cenu 50x no likmes apmēra;
  - o VALSTISKA SPĒKA funkciju par cenu 50x no likmes apmēra;
  - o BRĪVĀ PUTNA funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

### Spēles vadība



1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.