

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Sand and Ashes** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 5 rindu un 19 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.27%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

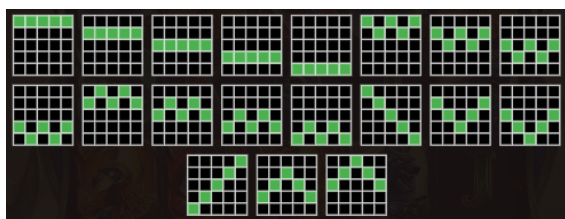
Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

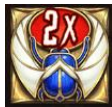
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola un ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

-  Simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Kad  simbols parādās spēles laukumā, tam būs piešķirta reizinātāja vērtība .
- Šī reizinātāja vērtība tiks piemērota visiem laimestiem, kuros šis konkrētais simbols piedalās.
- Ja laimīgajā kombinācijā ietilpst vairāk nekā viens  simbols, to vērtības tiek saskaitītas kopā, pirms tās tiek piemērotas laimestam.
-  Simbols var parādīties ar šādām reizinātāju vērtībām: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 200x.
- 5  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Kad visi parastie laimesti ir izmaksāti, laukumā esošie  simboli aktivizē atkārtoto griezienu.
- Atkārtotā griezienu laikā  simboli paliek savās vietās, bet pārējie simboli griežas no jauna.
- Ja atkārtotā griezienu laikā parādās vēl kāds jauns  simbols, tiek aktivizēts vēl viens atkārtotais grieziens.
- Atkārtotie griezieni turpinās tik ilgi, kamēr vairs neparādās neviens jauns  simbols vai arī visas pozīcijas ir aizpildītas.
- Jebkuri jauni izmaksu līniju laimesti tiek izmaksāti katra atkārtotā griezienu beigās.
-  un  simboli nevar parādīties laukumā vienlaikus pamatspēlē vai tuksneša fūrijas funkcijas laikā.

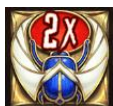
UGUNS VĒTRAS funkcijas noteikumi

- Atkārtotā grieziena laikā pastāv iespēja, ka pirms jaunu simbolu parādīšanās aktivizēsies uguns vētras funkcija.
- Kamēr uguns vētras funkcija ir aktīva, jauni simboli neparādās, bet vētra nejauši palielina



visu laukumā esošo simbolu vērtības.

- Esošajiem reizinātājiem var tikt pieskaitītas šādas vērtības: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x.
- Kad vērtības ir palielinātas, laukumā parādās jauni simboli un tiek izmaksāti laimesti.



- Simbolu vērtība var turpināt augt, līdz sasniedz pat 999x.

SMILŠU VĒTRAS funkcijas noteikumi

- Atkārtotā grieziena laikā pirms jaunu simbolu parādīšanās var aktivizēties arī smilšu vētras funkcija.



- Kad tā ir aktīva, jauni simboli neparādās, bet vētra pabīda visus laukumā esošos simbolus par vienu cilindru pa kreisi.



- Kad simboli ir pabīdīti, parādās pārējie simboli un tiek izmaksāti laimesti.

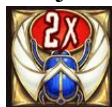


- Simbolus nevar pabīdīt, ja tie jau atrodas malējā kreisajā cilindrā vai ja blakus esošajā cilindrā, tajā pašā rindā, ceļš ir bloķēts.
- Uguns vētras un smilšu vētras funkcijas nevar tikt aktivizētas viena grieziena laikā.

TUKSNEŠA FŪRIJAS funkcijas noteikumi





- Uzgriežot 3 simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 8 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas, tikai papildus tam ir paaugstinātas



izredzes uzgriezt simbolus.



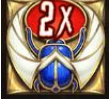
- Uzgriežot papildus simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:

- o  2 simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
- o  3 simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

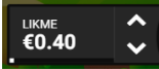


VĒTROJOŠĀS SFINKSAS funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 4  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šīs funkcijas laikā nenotiek atkārtotie griezieni, kad parādās  simboli.
- Tā vietā katrā bezmaksas griezienā var aktivizēties uguns vētras vai smilšu vētras funkcija.
- Papildus tam, visi  simbolu reizinātāji, kas parādās uz laukuma, ir paliekoši, kas nozīmē, ka tie paliks uz laukuma līdz pat funkcijas beigām.
-  Simboli saglabās savu pozīciju uz laukuma, ja vien tos nepabīdīs smilšu vētras funkcija.
-  Simboli saglabās savu reizinātāja vērtību visu funkcijas laiku, līdz to palielinās uguns vētras funkcija.
- Uzgriežot papildus  simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o  2 simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o  3 simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
 - griezienu ar vismaz 2  simboliem par cenu 50x no likmes apmēra;
 - TUKSNEŠA FŪRIJAS funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
 - VĒTROJOŠĀS SFINKSAS funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma

biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.