

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Magic Piggy OG** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 17 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.20%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

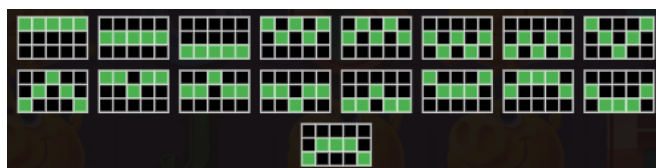
| | |
|-----------------|--------|
| Minimālā likme | 0,10 € |
| Maksimālā likme | 100 € |

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts





Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi


- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi


-  Simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
-  5 simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

MAGISKĀS CŪCIŅAS un MAGISKĀS CEPURES simbolu noteikumi



-  Simbols ir atklāšanas simbols un tas atklāj  simbolu vai  simbolu, kad to aktivizējis  simbols.
- Visi  laukumā atklās vienādus simbolus.
- Kad laukumā parādās  simbols, tas pa priekšu parāda simbolu, par kuru pārvērtīsies  simbols, un tad pats pārvēršas par šo simbolu.
-  Simboli ir naudas balvas, kuru pamatā ir spēlētāja pašreizējā likme.
- Visi ekrānā esošie  simboli tiek saskaitīti kopā un iegūtā kopsumma tiek reizināta ar spēlētāja likmi, veidojot gala laimestu.
-  Simboliem var būt šādas vērtības: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 25, 50, 100, 250, 500.
- Atklājot  simbolus, pastāv iespēja, ka  simbols tā vietā atklās  simbolu.
-  Simbols atklāj reizinātāja vērtību un pēc tam reizina 1 līdz 5  simbolus ar šo vērtību.
- Vienu un to pašu  simbolu var ietekmēt vairākas reizes viens un tas pats  vai dažādi  simboli.
-  Simboliem var būt šādas vērtības: x2, x3, x4, x5.


- 3 un vairāk  simboli piešķir laimestu saskaņā izmaksu tabulu.


CŪCIŅAS BONUS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 3  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta 10 bezmaksas griezienu funkcija.

- Funkcijas laikā  atklās tikai  un  simbolus, kad to aktivizē  simbols.


- Uzgriežot  un  simbolu, tiek aktivizēta cūciņas punktu uzkrāšana virs cilindriem.


-  Simbols pievieno 1 - 3 cūciņas punktus skaitītājam virs attiecīgā cilindra.

-  Simbols pievieno 1 - 3 cūciņas punktus visiem cilindru skaitītājiem.



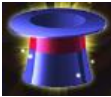





- Kad parādās  simbols, attiecīgajos cilindros nejaušās pozīcijās parādās vienāds skaits  simbolu.

- Cūciņu punkti tiek atiestatīti pēc katras  aktivizēšanas.
- Pilnībā aizpildot cūciņu punktu skaitītājus virs visiem cilindriem vienlaicīgi, tiek piešķirti 10 papildu bezmaksas griezieni.

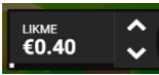


- Ja funkcijas laikā vienlaicīgi tiek uzgriezti 3  simboli, tiek piešķirti 4 papildu bezmaksas griezieni.

- Ja funkcijas laikā vienlaicīgi tiek uzgriezti 4  simboli, nekavējoties tiek aktivizēta *Epic Bonus* funkcija.
- Ja atlikušo bezmaksas griezienu skaits ir mazāks par 10, tas tiek palielināts līdz 10.
- Ja tas jau ir lielāks par 10, skaits paliek nemainīgs.

EPIG BONUS funkcijas noteikumi

- Pamatspēlē vienlaicīgi uzgriežot 4  simbolus, tiek aktivizēta šī funkcija, kas piešķir 10 bezmaksas griezienus.
- Šajā funkcijā  simboli (kad tos aktivizē  simbols) atklās tikai  un  simbolus.
- Funkcijas laikā darbojas progresīvie cūciņu punkti, kas netiek atiestatīti pēc  simbola aktivizēšanas.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.
-  Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - 3 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 2x no likmes apmēra;
 - griezienu ar vismaz 8  simboliem un 1  simbolu par cenu 50x no likmes apmēra;
 - CŪCIŅAS BONUS funkciju par cenu 50x no likmes apmēra;
 - EPIG BONUS funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.