

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Death Becomes You** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.34%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

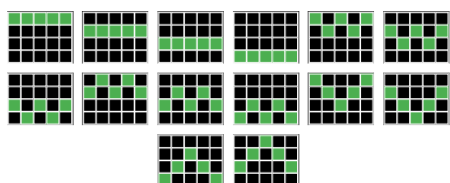
Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	50 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi




- Simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.




- 5 simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

DUEĻU CILINDRU funkcijas noteikumi



- Kad parādās  simbols, tas paplašinās par dueļa cilindru, ja pēc paplašināšanās ir daļa no laimesta kombinācijas.




- Pilnībā paplašināti dueļa cilindri tiek uzskatīti par  cilindriem un aizstāj visus simbolus izmaksu tabulā, lai veidotu laimesta kombinācijas.





- Pēc paplašināšanas dueļa cilindrs pārklāj visu cilindru, aktivizējot dueli starp diviem duelistiem.
- Katram dueļa cilindram tiks piešķirts pa vienam reizinātājam katram no duelistiem.
- Uzvarošā duelista reizinātājs tiek piemērots visam dueļa cilindram un tiek pievienots visiem laimestiem, kas saistīti ar šo cilindru.
- Ja vairāk nekā viens dueļa cilindrs ir daļa no vienas un tās pašas laimesta kombinācijas, to laimesta reizinātāji tiek summēti, pirms tiek piemēroti laimestam.
- Iespējamās pievienojošās reizinātāja vērtības dueļa cilindros ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x.
- Dueļa cilindri parādīs 1 no 5 dažādiem briesmīgajiem radījumiem.





- Uz cilindra vienlaikus var parādīties tikai 1  simbols.



-  un  simboli neparādās laukumā vienlaikus.



-  un  simboli nevar atrasties laukumā, kad tiek piešķirta duelis ar nāvi funkcija.



- Simboli neparādās dueļa ar nāvi funkcijas laikā, kritis - miris funkcijas laikā un episkās nāves funkcijas laikā.

DUELA AR NĀVI funkcijas noteikumi

- 5 zemas izmaksu vērtības simboli, kas parādotes horizontāli veido vārdu **DEATH** vienā rindā, piešķir dueļa ar nāvi funkciju.
- Kad tiek piešķirta duelis ar nāvi funkcija, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens ar 3 dzīvībām, kas parādītas uz dzīvību skaitītāja ārpus laukuma.
- Atkārtoto griezienu laikā nāves dueļa cilindrs paplašinās, pārklājot 2., 3. un 4. cilindru.
- Kad nāves dueļa cilindrs paplašinās, tiek aktivizēts duelis starp nāvi un spēlētāju.
- Spēlētājam sākotnēji ir 5x reizinātājs un nāvei ir nejauša reizinātāja vērtība.
- Nāvei var būt šādas reizinātāja vērtības: 2x - 100x.
- Kad nāve uzvar dueli, spēlētājs zaudē 1 dzīvību un uz tā paša nāves dueļa cilindra tiek aktivizēts vēl viens duelis.
- Ja spēlētājs uzvar dueli, viņš iegūst reizinātāju no nāves un pievieno to esošajam reizinātājam, un uz tā paša nāves dueļa cilindra tiek aktivizēts vēl viens duelis.
- Nākamajā duelī spēlētājs uzrādīs iepriekšējā duelī iegūto kopējo reizinātāju.
- Dueli uz nāves dueļu cilindra atkārtojas, līdz spēlētājs zaudē visas 3 dzīvības.



- Kad visas dzīvības ir zaudētas, uz 1. un 5. cilindra var parādīties izmaksu un simboli.
- Visi dueļu cilindri tiek apstrādāti un spēlētāja reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem, kas saistīti ar šo nāves dueļa cilindru.
- Kad laimesti ir piešķirti, funkcija beidzas.

SATIEC SAVU RADĪTĀJU funkcijas noteikumi





- Uzgriežot 3 simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.




- Funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas ar lielāku iespēju uzgriezt simbolus un aktivizēt dueļus ar nāves funkciju.




- Uzgriežot papildus simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:


- o  2 simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
- o  3 simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

KRITIS - MIRIS funkcijas noteikumi


- Uzgriežot 4  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šis bonuss saglabā pamatspēles mehāniku ar 3 dzīvībām.
- Kad visas dzīvības ir izlietas, funkcija beidzas.
- Funkcijas laikā laukums griežas un var piešķirt laimestus, līdz tiek aktivēti dueļu cilindri.
- Kad tiek aktivizēts dueļu cilindrs un spēlētājs zaudē dueli, tiek izlietota 1 dzīvība.
- Kad spēlētājs uzvar dueli, briesmīgais radījums uz šī dueļa cilindra tiek uzvarēts.
- Uzvarētie briesmīgie radījumi tiks parādīti uz dueļu skaitītāja ārpus laukuma.
- Uzvarot 5 briesmīgos radījumus, tiek piešķirta duelis ar nāvi funkcija.
- Ja tiek piešķirta duelis ar nāvi funkcija, dzīvību skaitītājs tiks uzpildīts līdz 3 dzīvībām.
- Kad beidzas dueļa ar nāvi funkcija, bonuss arī beidzas.
- Laukumā vienlaikus var atrasties tikai 3 dueļu cilindri.

EPISKĀS NĀVES funkcijas noteikumi

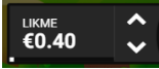


- Uzgriežot 5  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šī bonusa laikā dueļa ar nāvi funkcija tiek aktivizēta pirmajā griezienā un tiek piešķirtas 5 dzīvības.

- Pēc katra dueļa, uz 1. un 5. cilindra var parādīties izmaksu  simboli.
- Visi dueļu cilindri tiek apstrādāti un spēlētāja reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem, kas saistīti ar dueļa ar nāvi cilindru.
- Kad visas dzīvības ir izlietas, funkcija beidzas.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
 - griezienu ar vismaz 1  simbolu par cenu 60x no likmes apmēra;
 - griezienu ar garantētu duelis ar nāvi funkciju par cenu 500x no likmes apmēra;
 - SATIEC SAVU RADĪTĀJU funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
 - KRITIS - MIRIS funkciju par cenu 250x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30

personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.