

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles Le Football Fan noteikumi  
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.41%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	400 €

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas jebkurās laukuma vietās no vismaz 5 vienādiem, savstarpēji savienotiem simboliem.

**Izmaksu līniju apraksts**




Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām, kas veidojas no vismaz 5 savstarpēji savienotiem, vienādiem simboliem jebkurās pozīcijās laukumā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



-  simbols aizstāj visus spēles simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.

## SUPER CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi


- Ikreiz, kad izveidojas laimesta kombinācija, visi laimīgie simboli tiek noņemti no laukuma.
- Visi tā paša veida parastie izmaksu simboli, kas ir vienādi ar laimesta kombinācijas simboliem, arī tiks noņemti no laukuma.
- Tas dod vietu jauniem simboliem, kas iekritīs no augšas, veidot jaunas laimesta kombinācijas.



## LAIMĒ, LAI LAIMĒTU funkcijas noteikumi


- Pēc laimesta kombināciju izveides, pozīcijas aiz laimējušajiem simboliem tiks izceltas kā





atzīmētie lauciņi.


- Ja laukumā parādās arī  simbols, tas aktivizēs visus atzīmētos lauciņus pēc tam, kad būs piešķirtas visas laimesta kombinācijas.

- Aktivizētie atzīmētie lauciņi atklāj , , ,  vai  simbolus.
- Visas monētas ir naudas balvas, kas tiek izmaksātas kā spēlētāja likmes reizinātājs:



o  var būt šādas vērtības: 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x;







o  var būt šādas vērtības: 5x, 10x, 15x, 20x;

o  var būt šādas vērtības: 25x, 50x, 100x, 250x, 500x.







- Pēc tam, kad būs atklāti visi monētu simboli un īpašie simboli, tiks aktivizēti 

simboli, kas sareizinās visu blakus esošajos lauciņos esošo monētu vērtības un simbolus ar vienu no šīm vērtībām: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x.

-  simboli tiks aktivizēti pēc tam, kad visi  simboli būs aktivizēti.

-  simboli savāc visu monētu vērtības un pārējo  simbolu vērtības, kā arī saglabā visu to kopējo vērtību.
-  simboli aktivizējas no augšas uz leju un no kreisās puses uz labo pusi.
- Kad pašreizējā laukumā tiks aktivizēts pēdējais  simbols, visi pārējie atzīmētie lauciņi aktivizēsies atkārtoti, lai atklātu jaunus simbolus, un iepriekš aprakstītais process atkārtosies, līdz vairs neparādīsies jauni  simboli.
- Pēc tam visi atzīmētie lauciņi tiks noņemti.
- Griezienu izspēles noslēgumā visu monētu un  simbolu vērtības tiks summētas un sareizinātas ar spēlētāja likmi, tādējādi noskaidrojot piešķiramo gala laimestu.

### **FANA VEIKSMES funkcijas noteikumi**

- Uzgriežot vienlaicīgi 3  simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta šī funkcija un 8 bezmaksas griezieni.
- Šajā bonusā visi atzīmētie lauciņi paliek atzīmēti starp griezieniem, līdz tos aktivizē  simbols.
- Uzgriežot papildus  simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
  - o 2  simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
  - o 3  simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus;
  - o 4  simboli uzlabo funkciju uz “viss, kas mirdz, ir zelts” funkciju, kā arī tiek piešķirti 4 papildu bezmaksas griezieni.

## VISS, KAS MIRDZ, IR ZELTS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 4 simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta šī 12 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šajā bonusā visi atzīmētie lauciņi paliek atzīmēti visu funkcijas laiku, līdz tos aktivizē



simbols.



- Uzgriežot papildus simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:



- o 2 simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;



- o 3 simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus;

## DĀRGUMI VARAVĪKSNES GALĀ funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 5 simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta šī funkcija un 12 bezmaksas griezieni.
- Šajā bonusā visi atzīmētie lauciņi paliek izcelti visu funkcijas laiku, pat ja tos aktivizē



simbols.

- Šajā bonusā katrā griezienā garantēti parādās  simbols.



- Turklāt simbols šīs funkcijas laikā neparādās.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



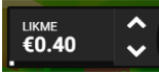


- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:

- o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;



- o griezienu ar garantētu simbolu par cenu 50x no likmes apmēra;
  - o FANA VEIKSMES funkciju par cenu 50x no likmes apmēra;
  - o VISS, KAS MIRDZ, IR ZELTS funkciju par cenu 250x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

### Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.