

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Grug Make Fire** noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.19%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

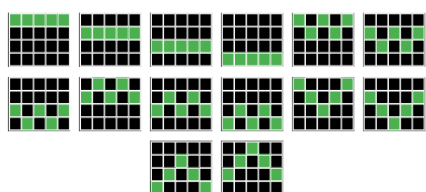
Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts













Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.



Spēles norise un noteikumi


- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.





WILD simbolu noteikumi

- Kad degošais  simbols parādās laukumā, tas aktivizējas un sadedzina visus maksājošos simbolus un  simbolus uz cilindra virs vietas, kur simbols parādījās.
- 5  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Kad tiek sadedzināti zemas izmaksu vērtības simboli, tie pārvēršas par  simboliem.
- Kad tiek sadedzināti augstas izmaksu vērtības simboli, tie pārvēršas par sadedzinātiem  reizinātājiem.
- Kad sadedzinātie  reizinātāji ir laimesta daļa, reizinātāja vērtība tiek pievienota visiem laimestiem, kas saistīti ar attiecīgo sadedzināto  reizinātāju.
- Ja vairāk nekā viens sadedzinātais  reizinātājs ir vienas un tās pašas laimesta kombinācijas daļa, vērtības tiek saskaitītas pirms piemērošanas laimestam.
- Sadedzinātajiem  reizinātājiem var būt šādas pievienojošas reizinātāja vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 200x.
- Katram augstas izmaksu vērtības simbolam ir savs atbilstošais sadedzinātais  reizinātājs.





BEZMAKSAS GRIEZIENU simbola noteikumi



- Kad 3 vai vairāk  simboli parādās vienlaicīgi, katrs  simbols parādīs bezmaksas griezienu vērtību.
- Kopējais funkcijai piešķirto bezmaksas griezienu skaits tiek noteikts, summējot visus

skaitļus pozīcijās, kuras aptver katrs  simbols.




-  Simboliem var būt vērtības no 2 līdz 5.
- Kad  simboli tiek sadedzināti, tie var parādīt augstāku bezmaksas griezienu vērtību.
- Sadedzinātajiem   simboliem var būt vērtības no 3 līdz 6.

GRUG FIND WOOD funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 6 - 18 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas ar lielāku iespēju uzgriezt  simbolus.
-  Simboli var parādīties ar vērtībām 1 - 3, un sadedzinātajiem  simboliem var būt vērtības 2 - 4.

- Papildu  simbola parādīšanās funkcijas laikā piešķir papildu bezmaksas griezienus: viens  simbols piešķir vismaz 1 un ne vairāk kā 4 bezmaksas griezienus.

GRUG FIGHT DINO funkcijas noteikumi

- Uzgriezot 4  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 8 - 24 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šīs funkcijas laikā darbojas *Grug Find Wood* funkcijas mehānikas.
- Šajā funkcijas ārpus spēles laukuma atrodas savvaļas uguns josla .
- Uguns joslai ir līmeņi un tā ir progresīva visu funkcijas laiku.
- Uguns josla sasniegs nākamo līmeni, kad būs sasniegts noteikts skaits laimesta simbolu.
- Katrs līmenis piešķirs noteiktu skaitu sadedzināto cilindru.
- Sasniedzot jaunu līmeni, josla tiek atiestatīta.
- Uguns josla sākas no 0. līmeņa.
- Lai sasniegtu 1. līmeni, nepieciešami 12 laimesta simboli, kas piešķir 1 sadedzinātu cilindru.
- Lai sasniegtu 2. līmeni, nepieciešami 46 laimesta simboli, kas piešķir 2 sadedzinātus cilindrus.
- Lai sasniegtu 3. līmeni, nepieciešami 96 laimesta simboli, kas piešķir 3 sadedzinātus cilindrus.
- Lai sasniegtu 4. līmeni, nepieciešami 150 laimesta simboli, kas piešķir 4 - 5 sadedzinātus cilindrus.
- Sasniedzot 4. līmeni, savvaļas uguns josla paliks 4. līmenī līdz bonusa beigām.
- Sadedzinātie cilindri sadedzina zemas un augstas izmaksu vērtības simbolus un  simbolus uz attiecīgā cilindra, un pārveido tos tāpat kā pamatspēlē.
- Kad sadedzinātais  reizinātājs sadeg divreiz, esošā reizinātāja vērtība tiek reizināta ar x3.



- Ja sadedzinātais simbols sadeg divreiz, tā bezmaksas griezienu vērtība var palielināties līdz augstākai vērtībai, kur jaunās iespējamās vērtības ir 3 - 5.



- Kad degošie simboli un sadedzinātie cilindri ir aktīvi vienlaicīgi, vispirms



aktivizējas degošie simboli, pēc tam - sadedzinātie cilindri.

- Visi laimesti tiek piešķirti un savvaļas uguns josla piepildās.
- Sadedzinātie cilindri var sadedzināt cilindru tikai vienu reizi vienā griezienā.



- Papildu simbola parādīšanās funkcijas laikā piešķir papildu bezmaksas



griezienus: viens simbols piešķir vismaz 1 un ne vairāk kā 5 bezmaksas griezienus.

- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:

o 10 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 5x no likmes apmēra;



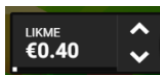
o griezienu ar vismaz 1 garantētu simbolu par cenu 50x no likmes apmēra;

o GRUG FIND WOOD funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;



o GRUG FIGHT DINO funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.

- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.