

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Le Sortudo™ noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindru, 3 rindu un 9 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.27%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,05 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

MONĒTU un DŽEKPOTU simbolu noteikumi

- Kad trīs vai vairāk  simboli vai  simboli, vai abu simbolu veidu kombinācija parādās uz laukuma, to laimests tiek piešķirts pēc tam, kad apstrādāti visi parastie laimesti.

- Kad  simbols ir daļa no uzvaras, tas atklāj vērtību.

-  Simbolu vērtības ir naudas balvas, kas tiek izmaksātas kā spēlētāja likmes reizinājums.

-  Monētām var būt šādas vērtības: 0.2x, 0.4x, 1x, 2x.

-  Monētām var būt šādas vērtības: 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x.

-  Monētām var būt šādas vērtības: 10x, 20x, 30x, 40x, 50x.

- Kad  simboli ir daļa no uzvaras, tie piešķir vienu no četrām džekpota balvām ar vērtību, kas balstīta uz spēlētāja pašreizējo likmi.
- Katra džekpota vērtība tiek parādīta ārpus laukuma uz džekpota zīmēm.
- Četri džekpota markieri ir:

o  : 5x;

o  : 25x;

o  : 250x;

o  : 2 500x.

RAINBOW FORTUNE HOLD & WIN funkcijas noteikumi

- Pamatspēles laikā uzgriežot 1  simbolu, tiek aktivizēta *Hold & Win* funkcija ar 3 atjaunojamām dzīvībām.
- Funkcijā var parādīties tikai  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,
 ,  un  ,  ,  simboli.
-  ,  ,  Simboli nepiešķir laimestus un tiem nav citas ietekmes.
- Dzīvības tiek rādītas dzīvību mērītājā ārpus laukuma, kur 3 dzīvības atbilst 3 bezmaksas griezieniem.
- Kad parādās  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  vai  simbols, tas paliek fiksēts savā pozīcijā līdz savākšanai vai līdz raundas beigām, un dzīvības un bezmaksas griezieni tiek atjaunoti uz 3.
- Kad visas dzīvības ir iztērētas, *Hold & Win* funkcija beidzas.
-  Simboli var parādīties, kad laukumā ir  ,  ,  simboli, vai kad tie parādās kopā ar šiem simboliem.
- Parādoties,  simbols aktivizējas *Hold & Win* funkcijas beigās un reizina visus  ,  ,  simbolus un jau aktivizēto  simbolu vērtības.
- Ja  ,  ,  ,  un  simboli parādās vienlaicīgi,  simboli aktivizēsies pirms  simbola.
-  Simboliem var būt šādi reizinošie reizinātāji: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x15, x20.

-  Simboli var parādīties, kad laukumā ir  ,  ,  simboli, vai kad tie parādās kopā ar šiem simboliem.

- Parādoties, tas atklāj visas  ,  ,  simbolu vērtības un aktivizē visus  simbolus, pirms pats aktivizējas.

- Aktivizējoties,  simbols savāc visu  ,  ,  simbolu un citu aktivizēto  simbolu vērtības, saglabājot to kopējo vērtību.

- Kad  ,  ,  simboli ir savākti, tie tiek noņemti no laukuma.

-  ,  ,  ,  Simboli tiek atklāti pēc  simbola aktivizēšanas un piešķirti pirms nākamā grieziņa.

- Katrā griezienā var parādīties tikai viens  simbols.

- Ja laukums pilns ar  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  simboliem, vai ja aktivizēts  simbols atrodas laukumā ar pilnu īpašo

 simbolu laukumu, monētas tiek atklātas,  simboli aktivizējas un džekpota simboli tiek atklāti.

- Kad visi atklājumi un aktivizācijas ir pabeigtas, tiek izmaksātas visas vērtības un visi īpašie simboli tiek noņemti pirms nākamā grieziņa.

- Kad *Hold & Win* funkcija beidzas, visas  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  un  simbolu vērtības tiek saskaitītas un reizinātas ar spēlētāja likmes apmēru, lai noteiktu kopējo piešķiramo laimestu.

RAINBOW EPIC DROP HOLD & WIN funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 1  simbolu pamatspēlē, tiek aktivizēta šī *Hold & Win* funkcija ar 3 atjaunojamām dzīvībām.

- Šī funkcija saglabā tādu pašu mehāniku kā *Rainbow Fortune Hold & Win* funkcija un no

paša sākuma ir garantēts pilns laukums  ,  ,  ,  ,  ,

 ,  ,  un  simbolu jebkurās kombinācijās, iekļaujot vismaz

vienu monētas simbolu un vienu  simbolu.

- Kad parādās  ,  ,  simboli, to vērtības būs vismaz 1x.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.

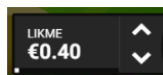
- Monētu spaiņa animācija ir tīri vizuāls efekts un neietekmē spēles rezultātu.

-  un  simboli nevar parādīties laukumā vienlaicīgi ar  ,  ,  ,  ,  ,  ,  simboliem.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - RAINBOW FORTUNE HOLD & WIN funkciju par cenu 35x no likmes apmēra;
 - RAINBOW EPIC DROP HOLD & WIN funkciju par cenu 100x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība



- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.