

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Supernova Galaxy Orbs Hold & Win noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 26 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.23%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

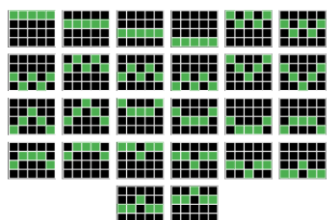
Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi

-  Simbols aizstāj visus izmaksu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 5  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

SARKANĀ SFĒRAS simbola un HOLD & WIN funkcijas noteikumi

- Kad parādās  simbols, tas pēc visu parasto uzvaru apstrādes aktivizē *Hold & Win* funkciju.
- *Hold & Win* funkcija sākas ar 3 atjaunojamām dzīvībām, kas atbilst 3 griezieniem.
- *Hold & Win* funkcijas laikā var parādīties tikai          un     simboli.
- Katru reizi, kad parādās kāds no           simboliem, dzīvības tiek papildinātas un tiek piešķirti jauni griezieni.
-    Simboli ir bez izmaksas un tiem nav citas ietekmes.
- Kad parādās           simboli, tie tiek fiksēti savās pozīcijās.
- Visi     simboli ir naudas balvas, kuras piešķir laimestus kā spēlētāja likmes reizinātājs.
- Monētu simboli piešķir laimestus, kad tos savāc  vai  simboli:

- o  Monētām var būt šādas vērtības: 0.2x, 0.4x, 1x, 2x;
- o  Monētām var būt šādas vērtības: 3x, 4x, 5x, 10x;
- o  Monētām var būt šādas vērtības: 15x, 20x, 25x, 50x;
- o  Monētām var būt šādas vērtības: 100x, 150x, 200x, 250x, 500x, 1000x.

- Pēc tam, kad pēdējā dzīvība ir izmantota vai laukumā vairs nav brīvu pozīciju,



simboli atklāj savas vērtības no džekpota zīmes ārpus laukuma.

- Viena grieziņa laikā vienlaikus var piezēmēties tikai viens džekpota simbols.



- Simboli piešķir laimestus, kad tos savāc



vai



simboli.

- Džekpota vērtības, kas atklātas no džekpota zīmes, tiek izmaksātas kā spēlētāja likmes reizinājums.



- Simboli var atklāt šādas vērtības no džekpota zīmes:

- o MINI - 10x;
- o MAJOR - 50x;
- o MEGA - 500x;
- o MAX WIN - 5 000x.

- Kad     simboli parādās un



simboli ir atklājuši savas vērtības,



simboli tiek aktivizēti.

- Aktivizētie  simboli savāc visu     un      simbolu vērtības, un summa tiek izmaksāta kā spēlētāja likmes reizinājums.
- Viena un tā paša griezienu laikā var parādīties 1  simbols.
- *Hold & Win* funkcijas laikā laukumā vienlaikus var atrasties ne vairāk kā 3  simboli.
- Ja laukumā vienlaikus ir vairāki  simboli, katrs no tiem atsevišķi savāc visu     un      simbolu vērtības vienu reizi.
-  Simbolu savāktās vērtības tiek summētas un summa tiek izmaksāta kā spēlētāja likmes reizinājums.
-  Simboli savāc no kreisās uz labo pusi un no augšas uz leju.
-  Simboli neparādās funkcijas laikā.

ZILĀS SFĒRAS simbola noteikumi

- Kad parādās  simbols, pirms tā aktivizēšanas tiek apstrādāti visi parastie laimesti.
- Pēc aktivizēšanas  simboli savāc visu laukumā esošo     un      simbolu vērtības un summa tiek izmaksāta kā spēlētāja likmes reizinājums.
- Ja laukumā ir vairāki  simboli, katrs no tiem savāc katra     un      simbola vērtību vienu reizi.

- Katra  simbola savāktās vērtības tiek summētas un summa tiek izmaksāta kā spēlētāja likmes reizinājums.
-  Simboli savāc no kreisās uz labo pusi, no augšas uz leju.
- Viena un tā paša griezienu laikā var piezemēties 3  simboli.
-  un  simboli nevar atrasties laukumā vienlaikus.

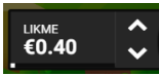
SPHERE FACTOR funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3, 4 vai 5  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēti, attiecīgi, 10, 15 vai 20 bezmaksas griezieni.
- Funkcija saglabā pamatspēles mehāniku, turklāt ir lielāka iespēja, ka parādīsies  un  simboli un tiks aktivizēta *Hold & Win* funkcija, un visu     simbolu minimālā vērtība ir 1x.
- Ja funkcijas laikā parādās papildu  simboli, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2  simboli piešķir +3 bezmaksas griešanas;
 - o 3  simboli piešķir +5 bezmaksas griešanas;
 - o 4  simboli piešķir +7 bezmaksas griešanas;
 - o 5  simboli piešķir +10 bezmaksas griešanas.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 3x lielāku bonus funkciju aktivizēšanas iespēju par cenu 2x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar garantētu  simbolu par cenu 75x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar 1 - 5  simboliem un pārējo laukumu aizildītu ar   simboliem par cenu 500x no likmes apmēra;
 - o SPHERE FACTOR funkciju par cenu 65x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.