

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Great Game Serengeti noteikumi**  
**HGMT Ltd spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 9 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.29%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

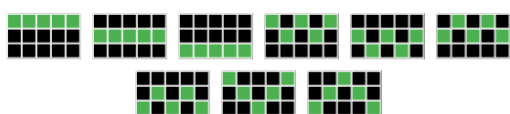
|                 |        |
|-----------------|--------|
| Minimālā likme  | 0,10 € |
| Maksimālā likme | 100 €  |

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

**Spēles norise un noteikumi**

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

## WILD simbola noteikumi

-  Simbols aizstāj visus citus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 5  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

## MEDĪBU funkcijas noteikumi

- Kad  simbols parādās laukumā, pēc visu regulāro laimestu apstrādes tiek aktivizēta medību funkcija.

-  Simbols neparādās laukumā vienlaikus ar  simbolu.
- Virs katra cilindra atrodas viens mērķis.
- No kreisās puses uz labo tiek raidīti pieci šāvieni, kas vai nu trāpa, vai palaiž garām mērķi.

- Visi trāpīto cilindru dzīvnieku simboli tiek pārveidoti par  ,  ,  ,  vai  simboliem.

- Dzīvnieku simboli uzrāda no 1 līdz 4 zvaigznēm, kas nosaka atklātās minimālās vērtības:

- o 1 zvaigznes dzīvnieku simboli piešķir vismaz  monētas;

- o 2 zvaigžņu dzīvnieku simboli piešķir vismaz  monētas;

- o 3 zvaigžņu dzīvnieku simboli piešķir vismaz  monētas;

- o 4 zvaigžņu dzīvnieku simboli tiek pārveidoti par  simbolu ar minimālo vērtību,

kas vienāda ar  monētām.

- Visas monētas tiek piešķirtas kā spēlētāja likmes reizinājums.



- Bronzas monētām ir šādas sākuma vērtības: 0.2x, 0.4x, 0.6x, 0.8x, 1x.



- Sudraba monētām ir šādas sākuma vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x.



- Zelta monētām ir šādas sākuma vērtības: 10x, 15x, 20x, 25x, 50x.



- Dimanta monētām ir šādas sākuma vērtības: 100x, 150x, 250x, 500.
- Medību laikā, kad uz apšaudītā cilindra parādās 4 zvaigžņu dzīvnieka simbols, tas tiek



pārveidots par simbolu ar vērtību.



- Simboli savāc visu monētu un citu simbolu vērtības un pievieno



savāktās vērtības esošajai vērtībai.

- Visi savāktie simboli saglabā sākotnējās vērtības.



- Simboli tiek aktivizēti no augšas uz leju, no kreisās puses uz labo.



- Galīgais laimests ir visu monētu un simbolu kopējā vērtība.



- Ja uz apšaudītā cilindra atrodas WILD simbols, tas WILD simbols saņem reizinātāja vērtību.



- Pēc visu monētu un simbolu savākšanas, katrs WILD simbols ar reizinātāju



reizina no 1 līdz 5 monētu un simboliem.



- Simboli ar reizinātājiem tiek aktivizēti no augšas uz leju, no kreisās puses uz labo.

-  Simboliem ar reizinātājiem var būt šādi reizinošie reizinātāji: x2, x3, x4, x5, x10, x20.

- Vienlaikus uz laukuma var parādīties viens  simbols.

### **STAMPEDE ATKLĀJUMU funkcijas noteikumi**

- Griezienu laikā pastāv iespēja, ka tiks aktivizēta *Stampede* atklājumu funkcija pirms uz laukuma parādīsies simboli.

- Kad funkcija tiek aktivizēta,  simbols garantēti parādās uz laukuma un uz laukumā neparādās zemas izmaksu vērtības simboli.
- Kad jaunie simboli ir parādījušies, pirms nākamā griezienu tiek apstrādāti visi laimesti un aktivizēta medību funkcija.

### **KHAKI QUEST funkcijas noteikumi**

- Uzgriežot 3  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 8 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šajā funkcijā darbojas visas pamatspēles mehānikas un ir lielāka iespēja, ka parādīsies



simboli.

- Uzgriežot papildus  simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:

- o 2  simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;

- o 3  simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

## ROARING REIGN funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 4  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 8 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šajā funkcijā darbojas visas pamatspēles mehānikas un *Stampede* atklājumu funkcija netiks aktivizēta nejauši.
- Tā vietā tiks piešķirta lauvas josla, kas atrodas ārpus laukuma.



- Par katru zemas izmaksu vērtības simbolu uz cilindra, kam tiek trāpīts medību laikā, lauvas josla palielinās par vienu soli.
- Kad lauvas josla ir palielinājusies par 10 soļiem, nākamajā griezienā ir garantēta *Stampede* atklājumu funkcijas aktivizēšana.
- Kad *Stampede* atklājumu funkcija ir aktivizēta, lauvas josla tiek atiestatīta pirms nākamā bezmaksas griezienu.
- Jebkāds lauvas joslas progress, kas pārsniedz nepieciešamo daudzumu *Stampede* atklājumu funkcijas aktivizēšanai, tiks pievienots lauvas joslai pēc tās atiestatīšanas.



- Uzgriežot papildus  simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:



- o 2  simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;



- o 3  simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

## ROARING REIGN funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 5  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 8 bezmaksas griezienu funkcija.
- Šajā funkcijā darbojas visas *Roaring Reign* funkcijas mehānikas un katrā griezienā ir

garantēts  simbols.



- Papildus  simboli funkcijas laikā neparādās.

- bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējošo likmi.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:

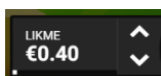
- o 3x lielāku bonus funkciju aktivizēšanas iespēju par cenu 2x no likmes apmēra;



- o griezienu ar garantētu  simbolu par cenu 50x no likmes apmēra;
- o griezienu ar garantētu *Stampede* atklājuma funkcijas aktivizēšanos par cenu 100x no likmes apmēra;
- o KHAKI QUEST funkciju par cenu 60x no likmes apmēra;
- o ROARING REIGN funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.

- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.