

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Moneyplane noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes avārijas jeb “Crash” tipa videospēle.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

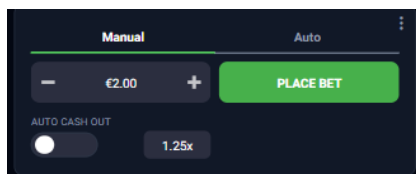
Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

- Spēles **Moneyplane** mērķis ir paspēt izņemt pieaugošo laimestu pirms lidmašīna avarē.
- Jo ilgāk lidmašīna lido, jo vairāk pieaug laimesta reizinātājs.
- Katrai spēles kārtai pirms tās sākuma ir atskaites taimeris.
- Šajā laikā spēlētājs var veikt likmes nākamajai kārtai, atcelt esošās likmes vai apturēt automatisko spēli.
- Kad kārta sākas, lidmašīna paceļas un šai kārtai vairs nevar veikt likmes.
- Notiekošās kārtas laikā spēlētājs var veikt likmes nākamajai kārtai likmju panelī, kurā vēl nav likmes.
- Laimesta reizinātājs sākas ar 1x un nepārtraukti pieaug, kamēr lidmašīna lido debesīs.
- Jebkurā brīdī notiekošās kārtas laikā lidmašīna var avarēt un kārta beidzas.

Likmju likšana un izņemšana



- Spēlētājs izvēlas summu un nospiež pogu PLACE BET likmju panelī, lai veiktu likmi.
- Katrā likmju panelī vienlaicīgi var būt viena likme.
- Spēlētājs var atcelt likmi, nospiežot pogu CANCEL, ja kārta vēl nav sākusies.
- Spēlētājs var pielāgot likmes summu, izmantojot pogas '+' un '-' vai arī ievadīt vērtību manuāli.
- Var veikt arī vairākas likmes vienlaicīgi, liekot uz vairākiem likmju paneļiem.
- Lai pievienotu vēl vienu likmju paneli, jānospiež  ikona likmju paneļu apgabalā.
- Spēlētājam var būt ne vairāk kā 3 likmju paneļi.

- Spēlētājs var arī noņemt likmju paneli, nospiežot trīs punktus likmju paneļa stūrī un noklikšķinot uz REMOVE.
- Lai uzvarētu spēles kārtā, pirms kārtas beigām jāpagūst veikt likmes izmaksa, nospiežot pogu CASH OUT likmju panelī.
- Laimestu summa katram likmju panelim ir šīs likmes rezultāts, reizināts ar reizinātāju brīdī, kad spēlētājs veic izmaksu.
- Ja spēlētājs vēlas, lai likme tiek automātiski izmaksāta, sasniedzot noteiktu limitu, jāizmanto funkcija AUTO CASH OUT attiecīgajā likmju panelī un jāievada vēlamā izmaksas reizinātāja limitu.
- Tiklīdz reizinātājs sasniegs iestatīto limitu, likme tiks automātiski izmaksāta.

Autospēles noteikumi

- Autospēle tiek aktivizēta no cilnes AUTO likmju panelī.
- Pēc aktivizēšanas šī likme tiks veikta automātiski.
- Autospēle neveic automātisku izmaksu, ja vien funkcija AUTO CASH OUT netiek izmantota kopā ar funkciju autospēle.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.