

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Demonic Dolls noteikumi**
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.26%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts, kad jebkurās laukuma pozīcijās parādās vismaz 5 savstarpēji savienoti, vienādi simboli.
- Laimesta apmēru nosaka kopējais vienādo, savienoto simbolu skaits.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD GRABUĻA simbola noteikumi



- Simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.



- Simboli var parādīties arī ar reizinātāju.



- Kad simbols ir laimesta daļa, laimesta vērtība tiek reizināta ar simbola reizinātāja vērtību.



- Ja vairāki  simboli ir tā paša laimesta daļa, to vērtības tiek saskaitītas, pirms tās tiek piemērotas laimestam.



-  Simboliem var būt šādas reizinātāja vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.



- Ja divi vienāda izmēra  simboli ir tā paša laimesta daļa, pēc visu laimestu apstrādes tiek aktivizēta papildu griezienu virkne.



- Visi  simboli tiek pārvietoti uz jaunu nejaušu pozīciju, un divi  simboli,

kas bija tā paša laimesta daļa, apvienojas, veidojot 2x2 milzu  simbolu.



- Kad četri  simboli ir viena laimesta daļa, tie apvienojas divos atšķirīgos milzu simbolos.



- Jaunais milzu  simbola reizinātājs ir abu iepriekšējo vērtību summa.



- Papildu griezienu virknes laikā visi  simboli paliek laukumā un tiek pārvietoti uz jaunām pozīcijām katrā jaunā papildu griezienā.



- Papildu griezienu virkne turpinās, ja divi  simboli ir tā paša laimesta daļa vai ja

divi 2x2 milzu  simboli ir tā paša laimesta daļa.



- Kad divi 2x2 milzu  simboli ir tā paša laimesta daļa, tie apvienojas, veidojot 3x3



milzu simbolu.

- Laimesti tiek piešķirti katra papildu griezienu laikā.



-  un  simboli neparādās laukumā vienlaikus.

- Papildu griezienu laikā neparādās  simboli.

- Ne vairāk kā 7  simboli, ieskaitot  simbolus, kas veido milzu  simbolu, var parādīties laukumā vienā griezienā un papildu griezienu kopā.

ALL DOLLED UP funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā darbojas visas pamatspēles mehānikas un papildus tam ir lielākas iespējas  uzgriezt  simbolus.
- Funkcijas laikā neparādās  simboli.

BAD OMENS funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 4  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā darbojas visas *All Dolled Up* mehānikas, turklāt katrā bezmaksas griezienā ir garantēts viens  simbols.
- Visiem  simboliem, parādoties, būs vismaz 2x reizinātāja vērtība.
- Funkcijas laikā neparādās  simboli.

PLAYTIME IS OVER funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 5  simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta šī 10 bezmaksas griezienu funkcija.



- Šī funkcija saglabā *All Dolled Up* funkcijas mehāniku ar diviem garantētiem simboliem, kas parādās katrā bezmaksas griezienā.



- Visiem simboliem, parādoties, būs vismaz 2x reizinātāja vērtība.



- Funkcijas laikā neparādās simboli.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:

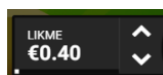
- o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;



- o griezienu ar vismaz 2 garantētiem simboliem par cenu 50x no likmes apmēra;
- o ALL DOLLED UP funkciju par cenu 75x no likmes apmēra;
- o BAD OMENS funkciju par cenu 250x no likmes apmēra.

- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība



- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



- Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



- Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.