

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Karnak Treasure** noteikumi
EGT Digital EOOD spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.57%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	25.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

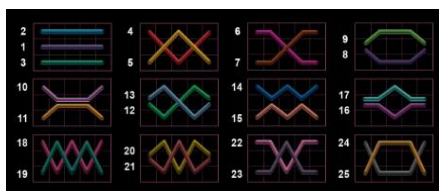
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

							
x5 160.00 EGT x4 10.00 EGT x3 2.00 EGT	x5 35.00 EGT x4 6.00 EGT x3 1.00 EGT	x5 30.00 EGT x4 5.00 EGT x3 1.00 EGT	x5 25.00 EGT x4 5.00 EGT x3 1.00 EGT	x5 20.00 EGT x4 4.00 EGT x3 1.00 EGT	x5 20.00 EGT x4 2.00 EGT x3 1.00 EGT	x5 20.00 EGT x4 2.00 EGT x3 1.00 EGT	x5 20.00 EGT x4 2.00 EGT x3 1.00 EGT

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols var parādīties tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.


- WILD simbols aizstāj visus simbolu, izņemot



- **SCATTER** simbols var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. cilindra.
- 3 SCATTER simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus.



- **MEGA SPIN** simbols var parādīties tikai uz 1., 2., 3. un 4. cilindra un, katru reizi parādoties, tam ir kāda vērtība.

- Kad uz laukuma parādās  simbols un uz 5. cilindra vienlaicīgi parādās kāds no





simboliem, tiek aktivizēta COLLECT funkcija, kā arī


spēlētājam tiek piešķirts uz  simbola esošā vērtība.

Bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi















- 3  simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus.



- Bezmaksas griezienu laikā, 3  simboli piešķir spēlētājam vēl 8 bezmaksas griezienus un tie tiek pievienoti jau esošajam griezienu skaitam.


- Bezmaksas griezienu laikā, pamata apmēri no visiem  simboliem pirms aktivizējusies COLLECT funkcija, tiek apkopoti MEGA SPIN laukumā.

- Pēc pēdējā bezmaksas griezienu spēlētājs laimē MEGA SPIN tikai 5. cilindrā.
- Ja MEGA SPIN griezienu laikā uz 5. cilindra parādās  simbols, spēlētājs laimē visu MEGA SPIN laukumā esošo laimesta apmēru.
- MEGA SPIN laikā netiek izmaksāti regulāro līniju vai SCATTER simbolu laimesti.
- MEGA SPIN netiek izspēlēts, ja MEGA SPIN laukuma apmērs ir 0.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

COLLECT funkcijas noteikumi





-  simboli ar laimīgo vērtību parādās uz 1., 2., 3. un 4. cilindra pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā, un uz visiem cilindriem RESPIN funkcijas laikā.
-  simbola laimesta apmērs var būt 1x - 35x no likmes apmēra.
- COLLECT simboli ir  un tie parādās tikai uz 5. cilindra pamatspēles un bezmaksas griezienu funkcijas laikā.
- Vienlaikus uz laukuma var parādīties tikai viens COLLECT simbols.
- COLLECT simboli tiek aktivizēti pēc tam, kad tiek izmaksāti visi regulāro izmaksu līniju un SCATTER laimesti.
 - Kad parādās  simbols, visas šo simbolu, kas atrodas uz laukuma, vērtības tiek izmaksātas.
 - Kad parādās  simbols, šo simbolu vērtības tiek pievienotas  simbolu vērtībām un tad tiek izmaksātas visas  simbola vērtības.  simbola vērtības var būt 1x - 10x no likmes apmēra.
 - Kad parādās  simbols, tas reizina vērtības uz  simboliem, un tad tiek izmaksātas visas  simbola vērtības. Reizinātāja vērtības var būt x2, x3, x5, x10 vai x25 un tās attēlotas uz  simbola.
 - Kad parādās  simbols,  simboli izplešas uz visām pozīcijām attiecīgajos cilindros. Jauniem simboliem tiek piešķirtas nejaušas vērtības un tad tiek izmaksātas

visas  simbola vērtības. Cilindri bez  simboliem vai tie, kas pilnībā

aizpildīti ar  simboliem, paliek nemainīti.

- Kad parādās  simbols, visi  simboli tiek fiksēti savās pozīcijās un tiek aktivizēta RESPIN funkcija.

RESPIN funkcijas noteikumi

- Kad parādās  simbols, spēlētājam tiek piešķirts 1 bezmaksas atkārtotais grieziens.
- Ja funkcijas laikā uz laukuma ir  simboli, tie tiek fiksēti savās pozīcijās.
- RESPIN funkcijas laikā, cilindri sastāv tikai no  simboliem vai tukšiem laukumiem.
- RESPIN funkcijas beigās, visu  simbolu vērtības tiek izmaksātas.
- RESPIN funkcija tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tā tika aktivizēta.
- Ja RESPIN un bezmaksas griezienu funkcijas tiek aktivizētas vienlaicīgi, pa priekšu tiek izspēlēta RESPIN funkcija un pēc tam bezmaksas griezieni.
- Noslēdzoties RESPIN funkcijai, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.





















CLOVER CHANCE džekpota noteikumi

- **CLOVER CHANCE džekpots** ir vairāku nominālu progresīvais džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):





GRAND 133 623.4 _{EGT}	MAJOR 29 332.4 _{EGT}	KARNAK TREASURE	MINOR 4 987.4 _{EGT}	MINI 4 871.4 _{EGT}
--	---	----------------------------------	--	---------------------------------------

- CLOVER CHANCE džekpotu var laimēt tikai CLOVER CHANCE funkcijas laikā.
- CLOVER CHANCE funkcijas laikā var laimēt tikai viena līmeņa džekpotu.
- CLOVER CHANCE funkcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa, pamatspēles vai bonusa spēles beigās.
- Vispirms tiek izmaksāts laimests no griezienu, kas aktivizēja CLOVER CHANCE funkciju, un pēc tam sakas funkcijas izspēle.

CLOVER CHANCE funkcijas noteikumi

- Funkcijas laikā, spēlētājs izvēlas starp 15 lādēm un kolekcionē dažādus simbolus.
- 12 lādes satur    vai  pērļu simbolus, kuru krāsa atbilst džekpota līmenim, kas tiks piešķirts.
- Pārējās lādes satur īpašus augstākā līmeņa āboliņu simbolus -   vai .
- Savācot kādu no   vai  simboliem, spēlētājs tiek virzīts uz nākamo džekpota līmeni, ja ir savākti visi 3 attiecīgie pērļu simboli:
 - o **GRAND** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
 - o **MAJOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
 - o **MINOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti  simboli un  simbols;
 - o **MINI** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli.
- Laimesti no CLOVER CHANCE funkcijas tiek izmaksāti tikai funkcijas beigās.
- Funkcijas laikā netiek izmaksāti izmaksu līniju laimesti.

Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.