

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Book of Realm** noteikumi  
EGT Digital EOOD spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.16%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	60.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

					
x5 2 000.00 EGT x4 400.00 EGT x3 40.00 EGT x2 4.00 EGT	x5 800.00 EGT x4 160.00 EGT x3 16.00 EGT x2 2.00 EGT	x5 300.00 EGT x4 40.00 EGT x3 12.00 EGT x2 2.00 EGT	x5 40.00 EGT x4 10.00 EGT x3 2.00 EGT	x5 40.00 EGT x4 10.00 EGT x3 2.00 EGT	x5 40.00 EGT x4 10.00 EGT x3 2.00 EGT
				x5 800.00 EGT x4 80.00 EGT x3 8.00 EGT	
x5 300.00 EGT x4 40.00 EGT x3 12.00 EGT x2 2.00 EGT	x5 60.00 EGT x4 16.00 EGT x3 2.00 EGT	x5 60.00 EGT x4 16.00 EGT x3 2.00 EGT			

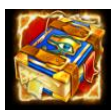
### Izmaksu līniju apraksts




Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

### Spēles norise un noteikumi


- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- WILD** simbols var aizstāt  simbolus.

- Laimests no līnijas, ko veido tikai WILD simboli, tiek izmaksāts kā laimests no  simboliem.
- FREE SPINS funkcijas laikā WILD simbols neaizstāj izvēlēto īpašo paplašinošo simbolu.

### FREE SPINS funkcijas noteikumi

- 3 vai vairāki WILD simboli jebkurā pozīcijā aktivizē 10 bezmaksas griezienus ar **īpašo paplašinošo simbolu**.
- Bezmaksas griezienu sākumā viens no  simboliem tiek nejauši izvēlēts par īpašo paplašinošo simbolu.
- Bezmaksas griezienu laikā izvēlētais īpašais paplašinošais simbols izplešas un pārklāj 3 pozīcijas uz sava cilindra, un veido laimestu jebkurā pozīcijā uz aktīvajām izmaksu līnijām.

- bezmaksas griezienu laika ir iespējams gūt papildus bezmaksas griezienus, kas tiek pievienoti jau esošajam bezmaksas griezienu skaitam.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar aktivizējošā griezienu likmi un līnijām.

### CLOVER CHANCE džekpota noteikumi

- **CLOVER CHANCE džekpots** ir vairāku nominālu progresīvais džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):




- CLOVER CHANCE džekpotu var laimēt tikai CLOVER CHANCE funkcijas laikā.
- CLOVER CHANCE funkcijas laikā var laimēt tikai viena līmeņa džekpotu.
- CLOVER CHANCE funkcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa, pamatspēles vai bonusa spēles beigās.
- Vispirms tiek izmaksāts laimests no griezienu, kas aktivizēja CLOVER CHANCE funkciju, un pēc tam sakas funkcijas izspēle.


### CLOVER CHANCE funkcijas noteikumi

- Funkcijas laikā, spēlētājs izvēlas starp 15 lādēm un kolekcijā dažādus simbolus.


- 12 lādes satur  vai  pērļu simbolus, kuru krāsa atbilst džekpota līmenim, kas tiks piešķirts.

- Pārējās lādes satur īpašus augstākā līmeņa āboliņu simbolus - .





- Savācot kādu no  simboliem, spēlētājs tiek virzīts uz nākamo džekpota līmeni, ja ir savākti visi 3 attiecīgie pērļu simboli:

- o **GRAND** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti





3  simboli un  simbols;

- o **MAJOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti

3  simboli un  simbols;

- o **MINOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti  simboli un  simbols;
  - o **MINI** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli.
- Laimesti no CLOVER CHANCE funkcijas tiek izmaksāti tikai funkcijas beigās.
  - Funkcijas laikā netiek izmaksāti izmaksu līniju laimesti.

### Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automatiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.