

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **50 Hot Blast** noteikumi  
EGT Digital Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.57%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnīmālā likme	0.50 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

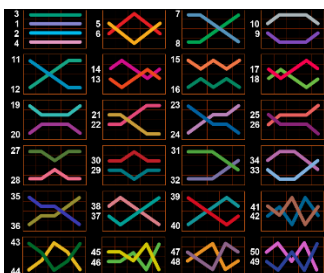
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

					
x5 30.00 <sub>EGT</sub>	x5 2.50 <sub>EGT</sub>	x5 2.50 <sub>EGT</sub>	x5 1.50 <sub>EGT</sub>	x5 1.50 <sub>EGT</sub>	x5 0.75 <sub>EGT</sub>
x4 1.50 <sub>EGT</sub>	x4 0.75 <sub>EGT</sub>	x4 0.75 <sub>EGT</sub>	x4 0.50 <sub>EGT</sub>	x4 0.50 <sub>EGT</sub>	x4 0.25 <sub>EGT</sub>
x3 0.25 <sub>EGT</sub>	x3 0.20 <sub>EGT</sub>	x3 0.20 <sub>EGT</sub>	x3 0.10 <sub>EGT</sub>	x3 0.10 <sub>EGT</sub>	x3 0.05 <sub>EGT</sub>
x2 0.05 <sub>EGT</sub>					
					
	x5 0.75 <sub>EGT</sub>	x5 0.50 <sub>EGT</sub>	x5 0.50 <sub>EGT</sub>		
	x4 0.25 <sub>EGT</sub>	x4 0.15 <sub>EGT</sub>	x4 0.15 <sub>EGT</sub>		
	x3 0.05 <sub>EGT</sub>	x3 0.05 <sub>EGT</sub>	x3 0.05 <sub>EGT</sub>		

### Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

### Spēles norise un noteikumi

#### **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**

- Pēc katra grieziena tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Ja uz laukuma parādās jaunas laimīgas kombinācijas, tās tiek reizinātas ar reizinātāju, kas sākas ar x2 un tas palielinās par +1 katrā nākamajā sabrukšanā.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Tas parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindriem.

- Ja WILD simbols var izveidot laimīgo kombināciju, tas izplešas uz visu cilindru un visi simboli tajā tiek pārvērsti WILD simbolos.
- WILD simbols izplešas tikai pirmajā reizē, kad tas parādās uz laukuma.
- Ja tas paliek uz laukuma pēc laimējošo simbolu pazušanas sabrukšanas funkcijas laikā, WILD simbols neizplešas uz pārējām cilindra pozīcijām.



- 3, 4 vai 5 **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma izmaksā laimestu, saskaņā ar izmaksu tabulu.






### CLOVER CHANCE džekpota noteikumi











- **CLOVER CHANCE džekpots** ir vairāku nominālu progresīvais džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):






- CLOVER CHANCE džekpotu var laimēt tikai CLOVER CHANCE funkcijas laikā.
- CLOVER CHANCE funkcijas laikā var laimēt tikai viena līmeņa džekpotu.
- CLOVER CHANCE funkcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa, pamatspēles vai bonusa spēles beigās.
- Vispirms tiek izmaksāts laimests no grieziņa, kas aktivizēja CLOVER CHANCE funkciju, un pēc tam sakas funkcijas izspēle.

### CLOVER CHANCE funkcijas noteikumi

- Funkcijas laikā, spēlētājs izvēlas starp 15 lādēm un kolekcijā dažādus simbolus.
- 12 lādes satur  vai  pērļu simbolus, kuru krāsa atbilst džekpota līmenim, kas tiks piešķirts.
- Pārējās lādes satur īpašus augstākā līmeņa āboliņu simbolus -  vai .
- Savācot kādu no  simboliem, spēlētājs tiek virzīts uz nākamo džekpota līmeni, ja ir savākti visi 3 attiecīgie pērļu simboli:

- **GRAND** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
  - **MAJOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
  - **MINOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti  simboli un  simbols;
  - **MINI** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli.
- Laimesti no CLOVER CHANCE funkcijas tiek izmaksāti tikai funkcijas beigās.
  - Funkcijas laikā netiek izmaksāti izmaksu līniju laimesti.

### Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.