

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Sugar Duke noteikumi**  
**EGT Digital EOOD spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru, 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.51%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	60.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 8 vienādiem simboliem jebkurās pozīcijās uz laukuma.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz laukuma griezienu beigās.

 6+ 20.00 <sub>EGT</sub> x5 1.00 <sub>EGT</sub> x4 0.60 <sub>EGT</sub>	 12+ 10.00 <sub>EGT</sub> 10 - 11 5.00 <sub>EGT</sub> 8 - 9 2.00 <sub>EGT</sub>	 12+ 5.00 <sub>EGT</sub> 10 - 11 2.00 <sub>EGT</sub> 8 - 9 0.50 <sub>EGT</sub>	 12+ 3.00 <sub>EGT</sub> 10 - 11 1.00 <sub>EGT</sub> 8 - 9 0.40 <sub>EGT</sub>	 12+ 2.40 <sub>EGT</sub> 10 - 11 0.40 <sub>EGT</sub> 8 - 9 0.30 <sub>EGT</sub>	 12+ 2.00 <sub>EGT</sub> 10 - 11 0.30 <sub>EGT</sub> 8 - 9 0.20 <sub>EGT</sub>
 12+ 1.60 <sub>EGT</sub> 10 - 11 0.24 <sub>EGT</sub> 8 - 9 0.16 <sub>EGT</sub>	 12+ 1.00 <sub>EGT</sub> 10 - 11 0.20 <sub>EGT</sub> 8 - 9 0.10 <sub>EGT</sub>	 12+ 0.80 <sub>EGT</sub> 10 - 11 0.18 <sub>EGT</sub> 8 - 9 0.08 <sub>EGT</sub>	 12+ 0.40 <sub>EGT</sub> 10 - 11 0.15 <sub>EGT</sub> 8 - 9 0.05 <sub>EGT</sub>		

## Spēles norise un noteikumi

- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**

- Pēc katra grieziena tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli, izņemot FREE SPINS un reizinātāju simbolus, pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Cilindru brukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilanci pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā brukšana ir beigusies.



- 4 un vairāk **FREE SPINS** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē 15 **bezmaksas griezienus** ar laimesta reizinātāju simboliem no x2 līdz x500.



- Gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, nejauši uz laukuma var parādīties **reizinātāja** simboli ar vērtībām no x2 līdz x500.
- Ja grieziena ietvaros uz laukuma parādās viens vai vairāki reizinātāja simboli un ir gūts laimests, katra reizinātāja vērtība tiek pievienota **kopējam reizinātājam**.
- Katru reizi, kad uz laukuma parādās jauns reizinātājs un ir gūts laimests, laimests tiek reizināts ar kopējo reizinātāju.
- Bezmaksas griezienu laikā 3 un vairāk FREE SPINS simboli piešķir papildus +5 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pieskaitīti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.



- Spēlētājam ir iespēja aktivizēt DOUBLE BONUS opciju, kuras laikā tiek dubultota iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu bonusu.
- Opcijas aktivizēšanas cena = likmes apmērs x 1.25.

## CLOVER CHANCE džekpota noteikumi

- **CLOVER CHANCE džekpots** ir vairāku nominālu progresīvais džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):






- CLOVER CHANCE džekpotu var laimēt tikai CLOVER CHANCE funkcijas laikā.
- CLOVER CHANCE funkcijas laikā var laimēt tikai viena līmeņa džekpotu.
- CLOVER CHANCE funkcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa, pamatspēles vai bonusa spēles beigās.
- Vispirms tiek izmaksāts laimests no grieziena, kas aktivizēja CLOVER CHANCE funkciju, un pēc tam sakas funkcijas izspēle.




### CLOVER CHANCE funkcijas noteikumi




- Funkcijas laikā, spēlētājs izvēlas starp 15 lādēm un kolekcijā dažādus simbolus.





- 12 lādes satur    vai  pērļu simbolus, kuru krāsa atbilst džekpota līmenim, kas tiks piešķirts.

- Pārējās lādes satur īpašus augstākā līmeņa āboliņu simbolus -   vai .




- Savācot kādu no   vai  simboliem, spēlētājs tiek virzīts uz nākamo džekpota līmeni, ja ir savākti visi 3 attiecīgie pērļu simboli:

- **GRAND** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti 3  simboli un  simbols;

- **MAJOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti 3  simboli un  simbols;

- **MINOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti  simboli un  simbols;
- **MINI** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli.
- Laimesti no CLOVER CHANCE funkcijas tiek izmaksāti tikai funkcijas beigās.
- Funkcijas laikā netiek izmaksāti izmaksu līniju laimesti.

### Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.