

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Princess Cash noteikumi
EGT Digital EOOD spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.50 EUR
Maksimālā likme	5.00 EUR

Spēles norises apraksts











Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

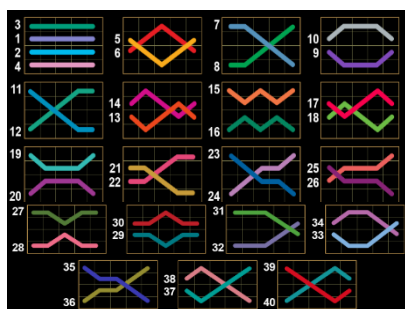
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 x5 100.00 EGT x4 30.00 EGT x3 2.00 EGT	 x5 10.00 EGT x4 5.00 EGT x3 1.50 EGT	 x5 8.00 EGT x4 4.00 EGT x3 1.00 EGT	 x5 2.00 EGT x4 1.00 EGT x3 0.50 EGT	 x5 2.00 EGT x4 1.00 EGT x3 0.50 EGT	 x5 1.50 EGT x4 0.80 EGT x3 0.40 EGT
 x5 6.00 EGT x4 2.00 EGT x3 0.80 EGT	 x5 4.00 EGT x4 1.50 EGT x3 0.80 EGT	 x5 2.50 EGT x4 1.50 EGT x3 0.60 EGT	 x5 1.50 EGT x4 0.80 EGT x3 0.40 EGT	 x3 10.00 EGT	

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols var aizstāt visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus.

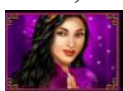


- **SCATTER** simbols var parādīties tikai uz 1., 3. un 5. cilindra.
- 3 SCATTER simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma izmaksā laimestu, saskaņā ar izmaksu tabulu.
- 3 SCATTER simboli aktivizē 10, 15 vai 25 bezmaksas griezienus.
- HIGH CASH džekpota funkcija vai HIGH CASH RESPIN funkcija var tikt aktivizētas, ja

viens, divi, trīs vai četri cilindri ir pilnībā aizpildīti ar



vai




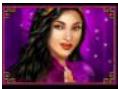
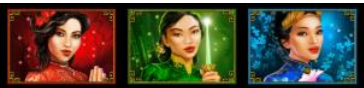





simboliem.

Bezmaksas griezienu noteikumi



- 3 **SCATTER** simboli aktivizē nejauši izvēlētu bezmaksas griezienu skaitu - 10, 15 vai 25.
- Bezmaksas griezienu laikā ir iespējams gūt papildus bezmaksas griezienus.
- Ja bezmaksas griezieni un HIGH CASH RESPIN funkcija / HIGH CASH džekpota funkcija tiek aktivizētas vienlaicīgi, pa priekšu tiek izspēlēta HIGH CASH RESPIN funkcija / HIGH CASH džekpota funkcija un pēc tam bezmaksas griezieni.
- HIGH CASH RESPIN funkcija var tikt aktivizēta bezmaksas griezienu laikā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar aktivizējošās likmes reizinātāju un līnijām.

HIGH CASH RESPIN funkcijas noteikumi

- HIGH CASH RESPIN funkcija tiek aktivizēta, ja nejauši viens, divi, trīs vai četri cilindri tiek pilnībā aizpildīti ar  vai  simboliem pamata vai bezmaksas griezienu laikā, ja tie neaktivizē HIGH CASH džekpota funkciju.
- Pa priekšu tik izmaksāti laimesti no spēles, kas aktivizēja HIGH CASH RESPIN funkciju.
- Pēc izmaksas, visi cilindri, kas aktivizēja HIGH CASH RESPIN funkciju, tiek pārvietoti uz iespējami tālāko pozīciju pa kreisi un paliek tur līdz funkcijas darbības beigām, un spēlētājs iegūst atkārtotu griezienu pārējām pozīcijām laukumā.
- HIGH CASH RESPIN funkcijas laikā cilindri sastāv tikai no tiem simboliem, kas to aktivizēja un tukšu simbolu pozīcijām.
- Ja parādās jauni atbilstoši simboli, tie tiek fiksēti pozīcijās, kurās parādījās un spēlētājs iegūst atkārtotu griezienu pārējām simbolu pozīcijām spēlē.
- HIGH CASH RESPIN funkcijas darbība beidzas, ja:
 - Ja pēc atkārtotā griezienu neparādās jauni atbilstoši simboli;
 - Ja pēc atkārtotā griezienu laukums ir piepildīts ar atbilstošiem simboliem.
- Ja spēles laukums ir aizpildīts ar  vai  simboliem, tiek piešķirts tikai atbilstošais HIGH CASH džekpota līmenis, bez regulāro izmaksu līniju laimesta:
 - Ja laukums aizpildīts ar  simboliem, tiek piešķirts **GRAND** džekpota līmenis;
 - Ja laukums aizpildīts ar  simboliem, tiek piešķirts **MAJOR** džekpota līmenis;
 - Ja laukums aizpildīts ar  simboliem, tiek piešķirts **MINOR** džekpota līmenis;
 - Ja laukums aizpildīts ar  simboliem, tiek piešķirts **MINI** džekpota līmenis.
- HIGH CASH RESPIN funkcijas laimesti tiek izmaksāti pēc pēdējā atkārtotā griezienu.
- HIGH CASH RESPIN funkcija tiek izspēlēta ar aktivizējošās likmes reizinātāju un līnijām.

HIGH CASH džekpota noteikumi

- **HIGH CASH džekpots** ir vairāku nominālu džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):



- Jebkurš HIGH CASH džekpota līmenis var tikt laimēts spēlējot ar jebkādu likmi.
- Jebkurš HIGH CASH džekpota līmenis var tikt laimēts HIGH CASH džekpota funkcijas laikā.
- HIGH CASH džekpota funkcija tiek nejauši aktivizēta pamata spēles vai bezmaksas spēles beigās, ja tās neaktivizē HIGH CASH RESPIN funkciju.

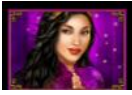
HIGH CASH funkcijas noteikumi

- Funkcijas laikā, spēlētājs izvēlas starp 12 bumbiņām un kolekcijā dažādus princešu simbolus.
- Funkcija beidzas, kad spēlētājs ir sakrājis trīs vienādus simbolus, par kuriem tiek piešķirts attiecīgs džekpota līmenis:

o **GRAND** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli;


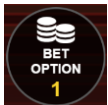
o **MAJOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli;



o **MINOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli;

o **MINI** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli.

- Funkcijas laikā var tikt laimēts tikai viens no četriem džekpota līmeņiem.

Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.