

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Burning Goals** noteikumi
EGT Digital EOOD spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.51%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

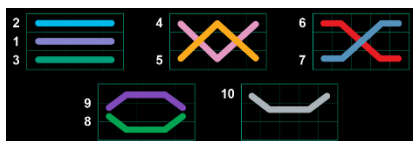
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

				
x5 20.00 _{EGT}	x5 5.00 _{EGT}	x5 5.00 _{EGT}	x5 1.00 _{EGT}	x5 1.00 _{EGT}
x4 4.00 _{EGT}	x4 1.00 _{EGT}	x4 1.00 _{EGT}	x4 0.20 _{EGT}	x4 0.20 _{EGT}
x3 0.80 _{EGT}	x3 0.40 _{EGT}	x3 0.40 _{EGT}	x3 0.05 _{EGT}	x3 0.05 _{EGT}
x2 0.10 _{EGT}	x2 0.05 _{EGT}	x2 0.05 _{EGT}		
				
x5 2.00 _{EGT}	x5 2.00 _{EGT}	x5 1.00 _{EGT}	WILD x5 50.00 _{EGT}	FREE SPINS SCATTER x5 10.00 _{EGT}
x4 0.40 _{EGT}	x4 0.40 _{EGT}	x4 0.20 _{EGT}	x4 10.00 _{EGT}	x4 3.00 _{EGT}
x3 0.10 _{EGT}	x3 0.10 _{EGT}	x3 0.05 _{EGT}	x3 1.00 _{EGT}	x3 0.40 _{EGT}
			x2 0.10 _{EGT}	

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi




- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot **FREE SPINS** simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- 3, 4 vai **FREE SPINS** simboli pamatspēlē, jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē 8, 10 vai 12 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu laikā, **FREE SPINS** simboli parādās uz 1., 2., 4. un 5. cilindriem.
- Bezmaksas griezienu laikā, 3. cilindrs ir pilnībā aizpildīts ar **WILD** simboliem, un viņš paliks fiksēts līdz bezmaksas griezienu beigām.
- Katrā bezmaksas griezienu laikā, **WILD** simbols piešķir dažādu, nejauši izvēlētu **laimesta reizinātāju** no x1 līdz x50, kurš tiek piemērots visiem pašreizējā griezienu laimestiem.

- Katrs FREE SPINS simbols, kas parādās uz laukuma bezmaksas griezienu laikā, tiek uzkrāts **progresā joslā** virs spēles laukuma. Atkarībā no sakrāto FREE SPINS simbolu skaita, spēlētājs saņem papildus bezmaksas griezienus un augstāku reizinātāju vērtību sliksni:
 - 3 x  (1. gols) piešķir +4 papildus bezmaksas griezienus un reizinātājus no x3 līdz x50;
 - 3 x  (2. gols) piešķir +4 papildus bezmaksas griezienus un reizinātājus no x6 līdz x50;
 - 3 x  (3. gols) piešķir +4 papildus bezmaksas griezienus un reizinātājus no x9 līdz x50.
- Maksimālais papildus bezmaksas griezienus skaits, ko var laimēt, ir 12.
- Laimesti no SCATTER simboliem netiek reizināti bezmaksas griezienu laikā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pieskaitīti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 75x no likmes apmēra.



- Spēlētājam ir iespēja aktivizēt DOUBLE BONUS opciju, kuras laikā tiek dubultota iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu bonusu.
- Opcijas aktivizēšanas cena = likmes apmērs x 1.50.

CLOVER CHANCE džekpota noteikumi





















- **CLOVER CHANCE džekpots** ir vairāku nominālu progresīvais džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):




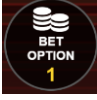

- CLOVER CHANCE džekpotu var laimēt tikai CLOVER CHANCE funkcijas laikā.
- CLOVER CHANCE funkcijas laikā var laimēt tikai viena līmeņa džekpotu.

- CLOVER CHANCE funkcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa, pamatspēles vai bonusa spēles beigās.
- Vispirms tiek izmaksāts laimests no griezienu, kas aktivizēja CLOVER CHANCE funkciju, un pēc tam sakas funkcijas izspēle.

CLOVER CHANCE funkcijas noteikumi

- Funkcijas laikā, spēlētājs izvēlas starp 15 lādēm un kolekcijā dažādus simbolus.
- 12 lādes satur    vai  pērļu simbolus, kuru krāsa atbilst džekpota līmenim, kas tiks piešķirts.
- Pārējās lādes satur īpašus augstākā līmeņa āboliņu simbolus -   vai .
- Savācot kādu no   vai  simboliem, spēlētājs tiek virzīts uz nākamo džekpota līmeni, ja ir savākti visi 3 attiecīgie pērļu simboli:
 - **GRAND** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
 - **MAJOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
 - **MINOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti  simboli un  simbols;
 - **MINI** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli.
- Laimesti no CLOVER CHANCE funkcijas tiek izmaksāti tikai funkcijas beigās.
- Funkcijas laikā netiek izmaksāti izmaksu līniju laimesti.

Spēles vadība

-  1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.