

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles 20 Crown Hit noteikumi**  
**EGT Digital EOOD spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.20%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

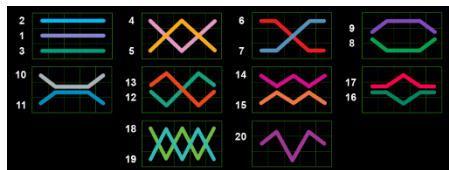
Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts




**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

					
x5 30.00 <sub>EGT</sub>	x5 12.00 <sub>EGT</sub>	x5 5.00 <sub>EGT</sub>	x5 2.00 <sub>EGT</sub>	x5 0.80 <sub>EGT</sub>	x5 0.80 <sub>EGT</sub>
x4 8.00 <sub>EGT</sub>	x4 2.00 <sub>EGT</sub>	x4 0.80 <sub>EGT</sub>	x4 0.40 <sub>EGT</sub>	x4 0.30 <sub>EGT</sub>	x4 0.30 <sub>EGT</sub>
x3 0.80 <sub>EGT</sub>	x3 0.60 <sub>EGT</sub>	x3 0.40 <sub>EGT</sub>	x3 0.20 <sub>EGT</sub>	x3 0.15 <sub>EGT</sub>	x3 0.15 <sub>EGT</sub>
x2 0.40 <sub>EGT</sub>	x2 0.20 <sub>EGT</sub>	x2 0.15 <sub>EGT</sub>	x2 0.10 <sub>EGT</sub>		
					
x5 0.40 <sub>EGT</sub>	x5 0.40 <sub>EGT</sub>	x5 0.20 <sub>EGT</sub>	x5 0.20 <sub>EGT</sub>		
x4 0.20 <sub>EGT</sub>	x4 0.20 <sub>EGT</sub>	x4 0.10 <sub>EGT</sub>	x4 0.10 <sub>EGT</sub>		
x3 0.10 <sub>EGT</sub>	x3 0.10 <sub>EGT</sub>	x3 0.05 <sub>EGT</sub>	x3 0.05 <sub>EGT</sub>		

### Spēles norise un noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Tas parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindriem.
- Ja WILD simbols var izveidot laimīgu kombināciju, tas izplešas uz visu cilindru un visi simboli tajā tiek pārvērsti WILD simbolos.
- Ja viss spēles laukums tiek aizpildīts ar vienādiem 20 plūmju, apelsīnu, citronu vai ķiršu simboliem, līniju laimesti tiek reizināti ar x5.
- Ja 1., 2., 3. un 4. cilindri pilnībā tiek aizpildīti ar vienādiem 16 plūmju, apelsīnu, citronu vai ķiršu simboliem, līniju laimesti tiek reizināti ar x4.
- Ja 1., 2. un 3. cilindri pilnībā tiek aizpildīti ar vienādiem 12 plūmju, apelsīnu, citronu vai ķiršu simboliem, līniju laimesti tiek reizināti ar x3.

### CLOVER CHANCE džekpota noteikumi

- **CLOVER CHANCE džekpots** ir vairāku nominālu progresīvais džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):






- CLOVER CHANCE džekpotu var laimēt tikai CLOVER CHANCE funkcijas laikā.
- CLOVER CHANCE funkcijas laikā var laimēt tikai viena līmeņa džekpotu.




- CLOVER CHANCE funkcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa, pamatspēles vai bonusa spēles beigās.
- Vispirms tiek izmaksāts laimests no grieziena, kas aktivizēja CLOVER CHANCE funkciju, un pēc tam sakas funkcijas izspēle.




### CLOVER CHANCE funkcijas noteikumi




- Funkcijas laikā, spēlētājs izvēlas starp 15 lādēm un kolekcijā dažādus simbolus.




- 12 lādes satur    vai  pērļu simbolus, kuru krāsa atbilst džekpota līmenim, kas tiks piešķirts.


- Pārējās lādes satur īpašus augstākā līmeņa āboliņu simbolus -   vai .

- Savācot kādu no   vai  simboliem, spēlētājs tiek virzīts uz nākamo džekpota līmeni, ja ir savākti visi 3 attiecīgie pērļu simboli:

- **GRAND** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti 3  simboli un  simbols;




- **MAJOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti 3  simboli un  simbols;

- **MINOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI ja ir savākti 3  simboli un  simbols;

- **MINI** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli.

- Laimesti no CLOVER CHANCE funkcijas tiek izmaksāti tikai funkcijas beigās.
- Funkcijas laikā netiek izmaksāti izmaksu līniju laimesti.

## Spēles vadība

-  1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.