

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Shining Crown Cash Heat noteikumi**  
**EGT Digital EOOD spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.15%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- SCATTER simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Izmaksu līniju laimesti tiek reizināti ar likmes reizinātāju.
- Laimesti tiek izmaksāti pēc WILD simbolu paplašināšanās.

**Izmaksu līniju apraksts**







Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.




Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

## WILD simbola noteikumi

-  simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindra.
-  simbols aizstāj visus simbolus, izņemot  un  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.

## SCATTER simbolu noteikumi

- 3 un vairāk  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
-  simbols parādās uz 1., 3. un 5. cilindra.
- 3  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

## BONUS NAUDAS funkcijas noteikumi

- 5 vai vairāk  simboli aktivizē bonus naudas funkciju.
- Funkcijas laikā ir aktīvi četri fiksēti naudas laimesti:
  -  **GRAND CASH** - bonus naudas funkcijas līmenis, kas piešķir laimestu 1000x no likmes apmēra;
  -  **MAJOR CASH** - bonus naudas funkcijas līmenis, kas piešķir laimestu 250x no likmes apmēra;
  -  **MINOR CASH** - bonus naudas funkcijas līmenis, kas piešķir laimestu 100x no likmes apmēra;
  -  **MINI CASH** - bonus naudas funkcijas līmenis, kas piešķir laimestu 30x no likmes apmēra.

- GRAND CASH tiek laimēts, kad bonus naudas funkcijas laikā viss ekrāns tiek aizpildīts



ar 15 simboliem.

- MAJOR, MINOR un MINI CASH laimesti var tikt laimēti, kad tie parādās laukumā bonus naudas funkcijas laikā vai pamatspēles laikā, kad ir laimēts GRAND CASH laimests.
- MAJOR CASH laimesta simbols uz laukuma pamatspēlē vai bonus naudas funkcijas laikā var parādīties vienu reizi.
- MINOR un MINI CASH laimestu simboli var parādīties pamatspēlē un bonus naudas funkcijas laikā vairākas reizes.



- Pamatspēles laikā simboli laukumā var parādīties ar uzrakstiem MAJOR CASH, MINOR CASH un MINI CASH.



- Vērtība, ko šie simboli var saturēt, ir no 1x līdz 25x no kopējās likmes apmēra.



- Ja pamatspēlē laukumā parādās no 5 līdz 14 simboliem, spēlētājam tiek piešķirti 3 bonus naudas bezmaksas griezieni.

### **BONUS NAUDAS BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- **Bonus naudas bezmaksas griezienu** funkcija tiek izspēlēta uz īpašiem cilindriem, uz



kuriem parādās tikai simboli.



- Visi simboli no aktivizējošā griezienu tiek fiksēti savās pozīcijās līdz funkcijas beigām.



- Funkcijas laikā katrs jauns simbols, kas parādās, atiestata griezienu skaitu uz 3.



- Ja kopējais simbolu skaits funkcijas laikā laukumā sasniedz 15, spēlētājam tiek piešķirts GRAND CASH laimests un vērtības no BONUS CASH līmeņu simboliem.



- Vērtības un BONUS CASH līmeņi, kas norādīti uz simboliem, tiek laimēti tikai bonus naudas bezmaksas griezienu beigās vai gadījumā, ja tiek laimēts GRAND CASH.
- Bonus naudas bezmaksas griezieni beidzas, ja atlikušo griezienu skaits ir 0 vai tiek laimēts GRAND CASH līmenis.

- Pēc bonus naudas bezmaksas griezienu beigām spēlētājs laimē summu, ko veido uz



simboliem norādītās vērtības un BONUS CASH līmeņi.



- Ja uz simboliem ir vairāk nekā viens BONUS CASH līmenis, tie tiek summēti.
- Bonus naudas bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmi, kas tos aktivizēja.

### CLOVER CHANCE džekpota noteikumi

- **CLOVER CHANCE džekpots** ir vairāku nominālu progresīvais džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):



- CLOVER CHANCE džekpotu var laimēt tikai CLOVER CHANCE funkcijas laikā.
- CLOVER CHANCE funkcijas laikā var laimēt tikai viena līmeņa džekpotu.
- CLOVER CHANCE funkcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa, pamatspēles vai bonusa spēles beigās.
- Vispirms tiek izmaksāts laimests no griezienu, kas aktivizēja CLOVER CHANCE funkciju, un pēc tam sakas funkcijas izspēle.

### CLOVER CHANCE funkcijas noteikumi

- Funkcijas laikā, spēlētājs izvēlas starp 15 lādēm un kolekcijā dažādus simbolus.








- 12 lādes satur vai pērļu simbolus, kuru krāsa atbilst džekpota līmenim, kas tiks piešķirts.

- Pārējās lādes satur īpašus augstākā līmeņa āboliņu simbolus - vai .




- Savācot kādu no vai simboliem, spēlētājs tiek virzīts uz nākamo džekpota līmeni, ja ir savākti visi 3 attiecīgie pērļu simboli:

- o **GRAND** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3 simboli VAI, ja ir savākti

3 simboli un simbols;

- o **MAJOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
  - o **MINOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti  simboli un  simbols;
  - o **MINI** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli.
- Laimesti no CLOVER CHANCE funkcijas tiek izmaksāti tikai funkcijas beigās.
  - Funkcijas laikā netiek izmaksāti izmaksu līniju laimesti.

### Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.