

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Ape Of Luck Gods & Kings Link noteikumi
EGT Digital EOOD spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 25 - 50 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.27%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,50 €
Maksimālā likme	12,50 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Izmaksu līniju laimesti tiek reizināti ar likmes reizinātāju.



Izmaksu līniju apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi. Izmaksu līniju skaits ir atkarīgs no likmes reizinātāja apmēra. 25 izmaksu līnijas - 5x un 10x, bet 50 izmaksu līnijas - 1x un 2x.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



SCATTER simbola noteikumi

-  simbols parādās uz visiem cilindriem.
- 3, 4 vai 5  simboli aktivizē monētu funkciju.

MONĒTU funkcijas noteikumi

- 3, 4 vai 5  simboli aktivizē **monētu funkciju**.
- Spēlētājs izvēlas monētu un nejauši laimē vienu no iespējam - 8 bezmaksas griezienus ar pieaugošu kopējās likmes reizinātāju vai džekpota funkciju.
- Ja tiek laimēta džekpota funkcija, šajā gadījumā tā sākas ar cilindru laukumu ar nejaušu  simbolu skaitu, kas var būt 5, 6, 7, 8, 9 vai 10.
- Gadījumā, ja vienlaicīgi tiek aktivizēta monētu funkcijas un GODS & KINGS LINK džekpota funkcija, vispirms tiek izspēlēta GODS & KINGS LINK džekpota funkcija un pēc tam monētu funkcija, kurā spēlētājs vienmēr laimē 8 bezmaksas griezienus.


BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi


- Bezmaksas griezienu laikā uz cilindriem atrodas tikai  simboli,  simboli un tukšas pozīcijas.
- Virs cilindriem atrodas 25 soļi, un katram no tiem ir piesaistīts reizinātājs, kā aprakstīts tabulā:


Step	Multiplier	Step	Multiplier
1	x2	14	x40
2	x4	15	x45
3	x6	16	x50
4	x8	17	x60
5	x10	18	x80
6	x12	19	x100
7	x14	20	x150
8	x16	21	x200
9	x18	22	x250
10	x20	23	x500
11	x25	24	x750
12	x30	25	x1000
13	x35	-	-

- bezmaksas griezieni sākas nejauši no 1., 2. vai 4. soļa.

- Bezmaksas griezienu laikā katrs  simbols palielina reizinātāju par 1 soli.

- Viena bezmaksas griezienu laikā uz ekrāna var parādīties līdz pat 5  simboliem.
- Funkcijas beigās laimests tiek aprēķināts, augstāko sasniegto reizinātāju reizinot ar kopējo spēles likmi.

- Viena bezmaksas griezienu laikā nejauši var parādīties tikai 1  simbols, un visas bezmaksas griezienu funkcijas laikā var parādīties ne vairāk kā 5 šādi simboli.



- Katrs  simbols pievieno 1 papildu bezmaksas griezienu pašreizējam bezmaksas griezienu skaitam.
- Bezmaksas griezieni beidzas, ja tiek sasniegts augstākais reizinātāja solis vai beidzas griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējušo likmi un līnijām.

GODS & KINGS LINK džekpota funkcijas apraksts un noteikumi



- Spēlē ir vairāku nominālu džekpoti ar četrām vērtībām:
 - o GRAND - progresīvais džekpots;
 - o MAJOR - progresīvais džekpots;
 - o MINOR - fiksētais džekpots;
 - o MINI - fiksētais džekpots.



GRAND 11 277.16	MAJOR 9 640.90	MINOR 500.00	MINI 100.00
---------------------------	--------------------------	------------------------	-----------------------


- GRAND un MAJOR progresīvā džekpota vērtības tiek uzkrātas, pamatojoties uz likmēm, kuras ir veikuši visi spēlētāji, kuri spēlē BELL LINK sērijas spēles.
- MINI un MINOR līmeņa vērtības ir fiksētas un netiek uzkrātas.
- Katram džekpotam ir savs atbilstošais simbols:



- o  simbols var parādīties ekrānā līdz trīs reizēm pamatspēles, funkcijas iespējas vai GODS & KINGS LINK džekpota funkcijas laikā. 3  simboli jebkurā ekrāna


pozīcijā pamatspēles laikā, funkcijas iespējas vai GODS & KINGS LINK džekpota funkcijas laikā nekavējoties piešķir GRAND džekpota līmeni;

- o  simbols var parādīties ekrānā tikai vienu reizi pamatspēles, funkcijas iespējas vai GODS & KINGS LINK džekpota funkcijas laikā.  simbols jebkurā ekrāna vietā pamatspēles, funkcijas iespējas vai GODS & KINGS LINK džekpota funkcijas laikā nekavējoties piešķir MAJOR džekpota līmeni. GRAND un MAJOR līmeņi nevar tikt laimēti vienlaikus pamatspēles, funkcijas iespējas vai GODS & KINGS LINK džekpotu funkcijas laikā;










- o  simbols var parādīties ekrānā vairākas reizes pamatspēles, funkcijas iespējas un GODS & KINGS LINK džekpota funkcijas laikā.  Simbols piešķir MINOR līmeni tikai pēc GODS & KINGS LINK džekpota funkcijas beigām;
































- o  simbols var parādīties ekrānā vairākas reizes pamatspēles, funkcijas iespējas un GODS & KINGS LINK GODS & KINGS LINK džekpota funkcijas beigām;

- o  simbols var parādīties ekrānā vairākas reizes pamatspēles, funkcijas iespējas un GODS & KINGS LINK džekpota funkcijas laikā.  simbola vērtība tiek izmaksāta tikai GODS & KINGS LINK džekpota funkcijas beigās. Iespējamā vērtība ir no 1x līdz 100x no kopējās likmes apmēra.




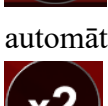
- o  simbols var parādīties ekrānā tikai vienu reizi pamatspēles vai funkcijas iespējas laikā.

GODS & KINGS LINK BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- GODS & KINGS LINK džekpota funkcija tiek aktivizēta, ja kopējais      un  simbolu skaits ekrānā pēc pamatspēles vai funkcijas iespējas ir 5 vai vairāk, piešķirot spēlētājam 3 GODS & KINGS LINK bezmaksas griezienus.
- Ja laukumā aktivizējošā griezienu laikā ir  simbols, tiek aktivizēti  GODS & KINGS LINK bezmaksas griezieni.
-  GODS & KINGS LINK bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz 4x5 pozīciju laukuma.

- Ja visas 20 pozīcijas ir aizpildītas ar  simboliem, visas redzamās balvas tiek reizinātas ar x4, izņemot MAJOR un GRAND džekpota līmeņus.
- Ja laukumā ir no 15 līdz 19  simboliem, pēc pēdējā GODS & KINGS LINK bezmaksas griezienu, visi redzamie laimesti tiek reizināti ar x2, izņemot džekpota līmeņus MAJOR un GRAND.
- Ja nav aktivizēti  bezmaksas griezieni, funkcija tiek izspēlēta 5x3 pozīciju laukumā un pilns laukums ar 15  simboliem reizina visus laimestus ar x2, izņemot MAJOR un GRAND džekpotu līmeņus.
- Visi      un  simboli, kas aktivizēja GODS & KINGS LINK bezmaksas griezienus, paliks fiksēti savās pozīcijās līdz GODS & KINGS LINK griezienu beigām.
- GODS & KINGS LINK bezmaksas griezienu laikā uz laukuma parādās tikai      simboli.
- GODS & KINGS LINK bezmaksas griezienu laikā, katrs jauns      simbols ekrānā atjauno atlikušo bezmaksas griezienu skaitu uz 3.
- GODS & KINGS LINK bezmaksas griezieni beidzas, ja beidzas bezmaksas griezieni vai viss ekrāns ir aizpildīts ar       simboliem.
- GODS & KINGS LINK bezmaksas griezienu beigās laukuma ir mazāk kā 3  simboli, tie pārvēršas par  simboliem ar nejaušu naudas vērtību no 50x līdz 100x no kopējās likmes apmēra.
- GODS & KINGS LINK bezmaksas griezienu beigās  simbols pārvēršas par  simbolu ar vērtību, kas vienāda ar 10x no kopējās likmes apmēra.
- Pēc tam tiek izmaksātas visas redzamās  simbolu balvas.

Spēles vadība

-  1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
-  4. Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.