

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Sugartime 1000** noteikumi
EGT Digital EOOD spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.30%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	4 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi



- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 10 vienādiem simboliem laukumā.
- Tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimesta kombināciju.
- Laimesta kombināciju vērtības tiek reizinātas ar likmes reizinātāju.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.


CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katras pamatspēles vai bezmaksas griezienu funkcijas tiek izmaksātas laimīgās

kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, izņemot  un  simbolu.

- Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju vai arī tiks sasniegts maksimālais laimests.



-  simbolu laimesti tiek izmaksāti cilindru sabrukšanas beigās.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi




- 4, 5 vai 6  simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus ar  simboliem.




- 4 un vai vairāk  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.




- Bezmaksas griezienu laikā uz laukuma nejauši var parādīties  simboli ar vērtībām: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100 vai x1000.

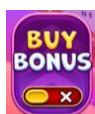


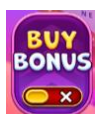
- Ja bezmaksas griezienu laikā uz ekrāna parādās vairāk nekā viens  simbols, to vērtības tiek saskaitītas, un pēc tam ar šo kopsummu tiek reizināts kopējais spēles laimests.



- Bezmaksas griezienu laikā 3, 4, 5 vai 6  aktivizē 5 jaunus bezmaksas griezienus, kas tiek pieskaitīti pašreizējam griezienu skaitam.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmi un likmes reizinātāju, kas tos aktivizēja.
- Ja spēlētājs spēles laikā sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.

BUY BONUS funkcijas noteikumi



-  Spēlētājam ir iespēja iegādāties dubultotu bonusa aktivizēšanas iespēju par cenu x1.25 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus par cenu x100 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties super bezmaksas griezienu funkciju par cenu x500 no likmes apmēra, kuru laikā reizinātāja sākotnējā vērtība ir x20.
- *Funkcija var nebūt pieejama visām likmes vērtībām.*





















CLOVER CHANCE džekpota noteikumi

- **CLOVER CHANCE džekpots** ir vairāku nominālu progresīvais džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):




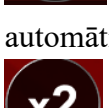


- CLOVER CHANCE džekpotu var laimēt tikai CLOVER CHANCE funkcijas laikā.
- CLOVER CHANCE funkcijas laikā var laimēt tikai viena līmeņa džekpotu.
- CLOVER CHANCE funkcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa, pamatspēles vai bonusa spēles beigās.
- Vispirms tiek izmaksāts laimests no grieziņa, kas aktivizēja CLOVER CHANCE funkciju, un pēc tam sakas funkcijas izspēle.

CLOVER CHANCE funkcijas noteikumi

- Funkcijas laikā, spēlētājs izvēlas starp 15 lādēm un kolekcijā dažādus simbolus.
- 12 lādes satur    vai  pērļu simbolus, kuru krāsa atbilst džekpota līmenim, kas tiks piešķirts.
- Pārējās lādes satur īpašus augstākā līmeņa āboliņu simbolus -   vai .
- Savācot kādu no   vai  simboliem, spēlētājs tiek virzīts uz nākamo džekpota līmeni, ja ir savākti visi 3 attiecīgie pērļu simboli:
 - o **GRAND** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
 - o **MAJOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
 - o **MINOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
 - o **MINI** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli.
- Laimesti no CLOVER CHANCE funkcijas tiek izmaksāti tikai funkcijas beigās.
- Funkcijas laikā netiek izmaksāti izmaksu līniju laimesti.

Spēles vadība

-  1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
-  4. Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.