

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Power & Glory Athena** noteikumi
EGT Digital EOOD spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

7 cilindru un 7 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.20%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	12 €

Spēles norises apraksts

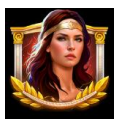
Izmaksu noteikumi

- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 5 vienādiem, horizontāli vai vertikāli savienotiem simboliem laukumā.
- Laimests par katru simbolu bloku tiek aprēķināts saskaņā ar izmaksu tabulu un balstoties uz simbolu skaitu kombinācijā, kā arī bloka reizinātāju, izmaksājot tikai vērtīgāko kombināciju no katra bloka.
- Bloka reizinātājs ir visu atzīmēto reizinātāju summa blokā.
- Ja laimesta simbolu blokā nav nevienas reizinātāja pozīcijas, reizinātājs ir 1.

Spēles norise un noteikumi


- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

SCATTER simbola noteikumi




-  simbols parādās uz visiem cilindriem.



- 3 un vairāk  simboli aktivizē bezmaksas griezienus.


CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi


- Pēc katras pamatspēles vai bezmaksas griezienu funkcijas tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, izņemot  simbolu.
- Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšās pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju vai arī tiks sasniegts maksimālais laimests.

PIEAUGOŠO REIZINĀTĀJU funkcijas noteikumi

- Katru reizi, kad laimesta simbols pazūd, tā pozīcija laukumā tiek atzīmēta.
- Ja tajā pašā pozīcijā pazūd arī nākamais, secīgais, simbols, pozīcijai tiek pievienots reizinātājs x2.
- Katru nākamo reizi, kad tajā pašā pozīcijā pazūd jauns simbols, reizinātāja vērtība dubultojas, un maksimālā vērtība, ko tas var sasniegt, ir x128.
- Reizinātājs tiek piemērots visām laimesta kombinācijām, kas veidojas caur šo pozīciju.
- Ja vienā un tajā pašā laimesta kombinācijā ir vairāk nekā viens reizinātājs, tie tiek saskaitīti.
- Pamatspēles laikā visas atzīmētās pozīcijas ar reizinātājiem paliek savās vietās tik ilgi, kamēr uz laukuma vairs neveidojas laimesta kombinācijas un pēc raunda beigām tās tiek atiestatītas.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- 3, 4, 5, 6 vai 7  simboli laukumā aktivizē, attiecīgi, 10, 12, 15, 20 vai 30 bezmaksas griezienu funkciju.

- Bezmaksas griezienu laikā 3, 4, 5, 6 vai 7  simboli aktivizē 10, 12, 15, 20 vai 30 papildus bezmaksas griezienus, kas tiek pievienoti jau esošajam griezienu skaitam.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmi un likmes reizinātāju, kas tos aktivizēja.
- Ja spēlētājs spēles laikā sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.

BUY BONUS funkcijas noteikumi



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties DOUBLE BONUS CHANCE aktivizēšanas iespēju par cenu x1.25 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus par cenu x100 no likmes apmēra.
- Funkcija var nebūt pieejama visām likmes vērtībām.

CLOVER CHANCE džekpota noteikumi

- **CLOVER CHANCE džekpots** ir vairāku nominālu progresīvais džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):







- CLOVER CHANCE džekpotu var laimēt tikai CLOVER CHANCE funkcijas laikā.
- CLOVER CHANCE funkcijas laikā var laimēt tikai viena līmeņa džekpotu.
- CLOVER CHANCE funkcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa, pamatspēles vai bonusa spēles beigās.
- Vispirms tiek izmaksāts laimests no griezienu, kas aktivizēja CLOVER CHANCE funkciju, un pēc tam sakas funkcijas izspēle.


CLOVER CHANCE funkcijas noteikumi

- Funkcijas laikā, spēlētājs izvēlas starp 15 lādēm un kolekcijā dažādus simbolus.


- 12 lādes satur    vai  pērļu simbolus, kuru krāsa atbilst džekpota līmenim, kas tiks piešķirts.

- Pārējās lādes satur īpašus augstākā līmeņa āboliņu simbolus -   vai .




- Savācot kādu no   vai  simboliem, spēlētājs tiek virzīts uz nākamo džekpota līmeni, ja ir savākti visi 3 attiecīgie pērļu simboli:


- o **GRAND** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti

3  simboli un  simbols;

- o **MAJOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti


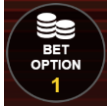


3  simboli un  simbols;

- o **MINOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti  simboli un  simbols;

- o **MINI** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli.

- Laimesti no CLOVER CHANCE funkcijas tiek izmaksāti tikai funkcijas beigās.
- Funkcijas laikā netiek izmaksāti izmaksu līniju laimesti.

Spēles vadība

-  1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
-  4. Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.