

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Seker Bey Bell Link noteikumi
EGT Digital EOOD spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.27%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

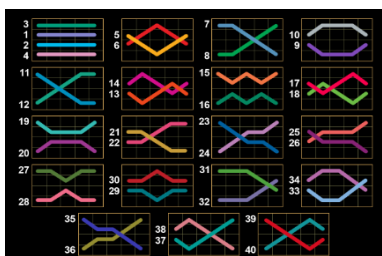
Minimālā likme	0,50 €
Maksimālā likme	10 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimesti tiek izmaksāti pēc WILD simbola paplašināšanās.

Izmaksu līniju apraksts







Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.






Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.










WILD simbola noteikumi

-  simbols aizstāj visus simbolus, izņemot  un  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
-  simbols parādās uz 2., 3. un 4. cilindra.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- 5  simboli piešķir 30 bezmaksas griezienus, 4  simboli piešķir 20 bezmaksas griezienus un 3  simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus.
- 3 un vairāk  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Ja bezmaksas griezienu funkcijas laikā uz laukuma parādās 3, 4 vai 5  simboli, spēlētājam tiek piešķirti vēl 10, 20 vai 30 bezmaksas griezieni attiecīgi un tie tiek pievienoti jau esošajam griezienu skaitam.
- BELL LINK džekpota funkcija var tikt aktivizēta vienā pamatspēles griezienā ar bezmaksas griezieniem.
- Šādā gadījumā pa priekšu tiek izspēlēts BELL LINK džekpots un tad bezmaksas griezieni.
- BELL LINK džekpots nevar tikt aktivizēts bezmaksas griezienu laikā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar aktivizējošā griezienu likmi un līnijām.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti speciāli cilindri.

ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- 2, 3 vai 4  jebkurā vietā uz ekrāna aktivizē atkārtoto griezienu funkciju.
- Atkārtoto griezienu laikā cilindri ar  simboliem tiek fiksēti, un spēlētājs iegūst bezmaksas atkārtoto griezienu tiem cilindriem, kuros nav  simbolu.
- Ja atkārtotā griezienu laikā uz ekrāna parādās jauns  simbols un kopējais  simbolu skaits uz ekrāna ir mazāks par 5, spēlētājs iegūst jaunu bezmaksas atkārtoto griezienu cilindriem, kuros nav  simbolu.
- Atkārtoto griezienu funkcija beidzas, kad pēc atkārtotā griezienu neparādās jauni  simboli vai kad kopējais  simbolu skaits uz ekrāna sasniedz 5.
- Laimesti par izmaksu līnijām tiek izmaksāti pirms atkārtoto griezienu funkcijas.
-  simbolu laimesti tiek izmaksāti pēc atkārtoto griezienu funkcijas.
- Pēc pēdējā griezienu vairs netiek izmaksāti izmaksu līniju laimesti.
- Atkārtoto griezienu funkcija tiek aktivizēta arī bezmaksas griezienu laikā.
- BELL LINK džekpota funkcija nevar tikt aktivizēta atkārtoto griezienu laikā.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar aktivizējošā griezienu likmi.


BELL LINK džekpota funkcijas apraksts un noteikumi


- **BELL LINK džekpots** ir vairāku nominālu džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):


GRAND 173 245.91	MAJOR 3 980.68	MINOR 500.00	MINI 100.00
----------------------------	--------------------------	------------------------	-----------------------


- GRAND un MAJOR progresīvā džekpota vērtības tiek uzkrātas, pamatojoties uz likmēm, kuras ir veikuši visi spēlētāji, kuri spēlē BELL LINK spēles.
- MINI un MINOR līmeņa vērtības ir fiksētas un netiek uzkrātas.


- Katram džekpotam ir savs atbilstošais simbols:


- o  simbols var parādīties ekrānā līdz trīs reizēm pamatspēles vai BELL LINK


džekpota funkcijas laikā. 3  simboli jebkurā ekrāna pozīcijā pamatspēles laikā vai BELL LINK džekpota funkcijas laikā nekavējoties piešķir GRAND līmeni;


- o  simbols var parādīties ekrānā tikai vienu reizi pamatspēles vai BELL LINK


džekpota funkcijas laikā.  simbols jebkurā ekrāna vietā pamatspēles vai BELL LINK džekpota funkcijas laikā nekavējoties piešķir MAJOR līmeni;


- o  simbols var parādīties ekrānā vairākas reizes pamatspēles un BELL LINK


džekpota funkcijas laikā.  simbols piešķir MINOR līmeni tikai pēc BELL LINK džekpota funkcijas beigām;

- o  simbols var parādīties ekrānā vairākas reizes pamatspēles un BELL LINK

džekpota funkcijas laikā.  simbols piešķir MINI līmeni tikai pēc BELL LINK džekpota funkcijas beigām;

- o  simbols var parādīties ekrānā vairākas reizes pamatspēles un BELL LINK

džekpota funkcijas laikā.  simbola vērtība tiek izmaksāta tikai BELL LINK džekpota funkcijas beigās. Iespējamā vērtība ir no 1x līdz 100x no likmes apmēra.



- o  simbols var parādīties ekrānā tikai vienu reizi pamatspēles laikā.

BELL LINK BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi


- BELL LINK džekpota funkcija tiek aktivizēta, ja kopējais




un  simbolu skaits ekrānā ir 5 vai vairāk, piešķirot spēlētājam 3 BELL LINK bezmaksas griezienus.

- Ja laukumā aktivizējošā griezienu laikā ir  simbols, tiek aktivizēti  BELL LINK bezmaksas griezieni.










-  BELL LINK bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz 4x5 pozīciju laukuma.
- Ja visas 20 pozīcijas ir aizpildītas ar ZVANU simboliem, visas redzamās balvas tiek reizinātas ar x4, izņemot MAJOR un GRAND džekpota līmeņus.
- Ja laukumā ir no 15 līdz 19 ZVANU simboliem, pēc pēdējā BELL LINK bezmaksas griezienu, visi redzamie laimesti tiek reizināti ar x2, izņemot džekpota līmeņus MAJOR un GRAND.




- Ja nav aktivizēti  bezmaksas griezieni, funkcija tiek izspēlēta 5x3 pozīciju laukumā un pilns laukums ar 15 ZVANU simboliem reizina visus laimestus ar x2, izņemot MAJOR un GRAND džekpota līmeņus.



- Visi      un  simboli, kas aktivizēja BELL LINK bezmaksas griezienus, paliks fiksēti savās pozīcijās līdz BELL LINK bezmaksas griezienu beigām.
- BELL LINK bezmaksas griezienu laikā uz laukuma parādās tikai ZVANU simboli.
- BELL LINK bezmaksas griezienu laikā, katrs jauns ZVANA simbols ekrānā atjauno atlikušo bezmaksas griezienu skaitu uz 3.
- BELL LINK bezmaksas griezieni beidzas, ja beidzas bezmaksas griezieni vai viss ekrāns ir aizpildīts ar ZVANU simboliem.




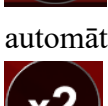
- Ja BELL LINK bezmaksas griezienu beigās laukuma ir mazāk kā 3  simboli, tie



pārvēršas par  simboliem ar nejaušu naudas vērtību no 50x līdz 100x no kopējās likmes apmēra.

- Pēc tam tiek izmaksātas visas redzamās ZVANU simbolu balvas.
- Funkcija tiek izspēlēta ar to aktivizējošo likmi.

Spēles vadība

-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
-  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.