

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Ola Diego Jumboways noteikumi
EGT Digital EOOD spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.30%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

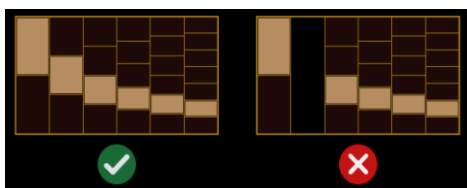
Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	38 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko katra simbola laimesta kombināciju.
- Laimesta kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Laimesta simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimesta kombināciju vērtības tiek reizinātas ar likmes reizinātāju.
- Laimestu kombinācijas tiek reizinātas ar likmes reizinātāju.

Izmaksu līniju noteikumi



Laimesta kombinācijas var saturēt tikai vienu simbolu katrā no blakus esošajiem cilindriem.







Spēlē ir pieejami 64 līdz 117 649 laimestu veidi.

Laimestu veids katram griezienam ir atkarīgs no simbolu izvietojuma un skaita laukumā katrā griezienā.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.




WILD simbola noteikumi

-  simbols parādās uz 2., 3., 4., un 5. cilindra gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā.
-  simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot  simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Kad  simbols parādās, tam var būt reizinātāja vērtība x1, x2 vai x3.
- Reizinātājs tiek piemērots tikai tiem laimestiem, kuru daļa attiecīgais  simbols ir.
- Ja laimesta kombinācijā ir vairāki  simboli ar reizinātājiem, tie tiek saskaitīti.

SCATTER simbola noteikumi


-  simbols parādās uz visiem cilindriem pamatspēles laikā.
- 3 un vairāk  simboli aktivizē bezmaksas griezienus.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- 3, 4, 5 vai 6  simboli laukumā aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.
- Sākoties bezmaksas griezieniem, spēlētājs var izvēlēties vienu no divām opcijām - fiksēto  bezmaksas griezieni vai krītošo  bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienus nevar atkārtoti aktivizēt.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējušo likmi.
- Ja spēlētājs spēles laikā sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.

FIKSĒTO WILD BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi




- Bezmaksas griezienu skaits ir atkarīgs no  simbolu skaita:


-  3 simboli - 7 bezmaksas griezieni;
-  4 simboli - 12 bezmaksas griezieni;
-  5 simboli - 15 bezmaksas griezieni;
-  6 simboli - 20 bezmaksas griezieni.



- Kad funkcijas laikā laukumā parādās  simbols, tam tiek piemērots reizinātājs x1, x2 vai x3 un tas paliek fiksēts līdz funkcijas beigām.






-  simbola izmērs mainās atkarībā no cilindru izmēra secīgos griezienos.



- Katra cilindra minimālais izmērs ir garantēts vismaz tādā izmērā kā  simboli, kas atrodas fiksēti uz tā.



KRĪTOŠO WILD BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi




- Bezmaksas griezienu skaits ir atkarīgs no  simbolu skaita:

-  3 simboli - 15 bezmaksas griezieni;
-  4 simboli - 18 bezmaksas griezieni;

-  5 simboli - 25 bezmaksas griezieni;
-  6 simboli - 30 bezmaksas griezieni.

- Katrā griezienā funkcijas laikā parādās vismaz 6  simboli ar x1, x2 vai x3 reizinātāju.
-  simbols paliek savā pozīcijā līdz attiecīgā griezienu beigām.

BUY BONUS funkcijas noteikumi

-  Spēlētājam ir iespēja iegādāties DOUBLE BONUS CHANCE aktivizēšanas iespēju par cenu x1.25 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus par cenu x100 no likmes apmēra.
- *Funkcija var nebūt pieejama visām likmes vērtībām.*

CLOVER CHANCE džekpota noteikumi





















- **CLOVER CHANCE džekpots** ir vairāku nominālu progresīvais džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):







- CLOVER CHANCE džekpotu var laimēt tikai CLOVER CHANCE funkcijas laikā.
- CLOVER CHANCE funkcijas laikā var laimēt tikai viena līmeņa džekpotu.
- CLOVER CHANCE funkcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa, pamatspēles vai bonusa spēles beigās.
- Vispirms tiek izmaksāts laimests no griezienu, kas aktivizēja CLOVER CHANCE funkciju, un pēc tam sakas funkcijas izspēle.

CLOVER CHANCE funkcijas noteikumi

- Funkcijas laikā, spēlētājs izvēlas starp 15 lādēm un kolekcijā dažādus simbolus.

- 12 lādes satur    vai  pērļu simbolus, kuru krāsa atbilst džekpota līmenim, kas tiks piešķirts.
- Pārējās lādes satur īpašus augstākā līmeņa āboliņu simbolus -   vai .
- Savācot kādu no   vai  simboliem, spēlētājs tiek virzīts uz nākamo džekpota līmeni, ja ir savākti visi 3 attiecīgie pērļu simboli:
 - o **GRAND** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
 - o **MAJOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
 - o **MINOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti  simboli un  simbols;
 - o **MINI** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli.
- Laimesti no CLOVER CHANCE funkcijas tiek izmaksāti tikai funkcijas beigās.
- Funkcijas laikā netiek izmaksāti izmaksu līniju laimesti.

Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.