

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles 40 Shining Rainbow noteikumi
EGT Digital EOOD spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.76%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

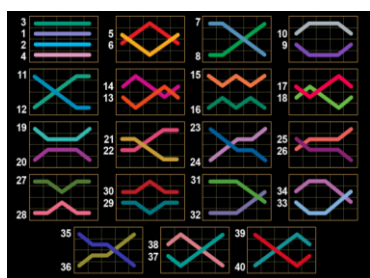
Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	40 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Izmaksu līniju laimesti tiek reizināti ar likmes reizinātāju.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- Simbols parādās tikai tad, ja iepriekšējā griezienā ir bijis cilindrs ar 4 vienādiem



simboliem, izņemot simbolus.



- Simbols parādās kā paplašinātais simbols, nosedzot visu cilindru.



- Simbols aizstāj visus simbolus, izņemot simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.

SCATTER simbola noteikumi



- Simbols parādās tikai uz 1., 3. un 5. cilindra.



- 3 simboli aktivizē 5 bezmaksas griezienus.

GRUPĒTO CILINDRU funkcijas noteikumi

- Ja pamatspēles laikā kāds no cilindriem tiek pilnībā piepildīts ar ĶIRŠU, CITRONU, APELSĪNU, PLŪMJU, ARBŪZU, VĪNOGU, ZVANIŅU simboliem (4 simbola vienībām) vai SEPTĪTNIEKA simboliem, tad nākamā griezienu laikā, attiecīgais cilindrs tiek aizpildīts ar WILD simboliem.
- Ja kāds no cilindriem pamatspēlē ir aizpildīts ar 4 ĶIRŠU, CITRONU, APELSĪNU, PLŪMJU, ARBŪZU, VĪNOGU, ZVANIŅU simboliem vai SEPTĪTNIEKA simboliem un tiek nomainīta likme, nākamajā griezienā attiecīgais cilindrs netiks aizpildīts ar WILD simboliem.
- Cilindrs tiek aizpildīts tikai tad, ja tiek saglabāta likme.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3 simboli aktivizē 5 bezmaksas griezienus, kuru laikā 1., 3. un 5. cilindrs ir aizpildīti ar WILD simboliem.
- Ja pamatspēles griezienā, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, 2. un/vai 4. cilindrs ir pilnībā piepildīts ar ĶIRŠU, CITRONU, APELSĪNU, PLŪMJU, ARBŪZU, VĪNOGU, ZVANIŅU simboliem (4 simbola vienībām) vai SEPTĪTNIEKA simboliem, sākot bezmaksas griezienus, attiecīgais cilindrs būs aizpildīts ar WILD simboliem.
- Ja bezmaksas griezienu laikā 2. un/vai 4. cilindrs ir pilnībā piepildīts ar ĶIRŠU, CITRONU, APELSĪNU, PLŪMJU, ARBŪZU, VĪNOGU, ZVANIŅU simboliem (4 simbola vienībām) vai SEPTĪTNIEKA simboliem, nākamajā bezmaksas griezienā attiecīgais cilindrs būs aizpildīts ar WILD simboliem.
- Ja pēdējā bezmaksas griezienu laikā 2. un/vai 4. cilindrs ir pilnībā piepildīts ar ĶIRŠU, CITRONU, APELSĪNU, PLŪMJU, ARBŪZU, VĪNOGU, ZVANIŅU simboliem (4 simbola vienībām) vai SEPTĪTNIEKA simboliem, nākamajā pamatspēles griezienā attiecīgais cilindrs būs aizpildīts ar WILD simboliem.
- Bezmaksas griezienu laikā netiek aktivizēti jauni bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējušo likmi.
- Funkcijas laikā tiek izmantots īpašs cilindru komplekts.

CLOVER CHANCE džekpota noteikumi

- **CLOVER CHANCE džekpots** ir vairāku nominālu progresīvais džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):

GRAND 345 819.71	MAJOR 86 593.49	40 SHINING RAINBOW	MINOR 35 454.28	MINI 54 451.14
----------------------------	---------------------------	---------------------------	---------------------------	--------------------------

- CLOVER CHANCE džekpotu var laimēt tikai CLOVER CHANCE funkcijas laikā.
- CLOVER CHANCE funkcijas laikā var laimēt tikai viena līmeņa džekpotu.
- CLOVER CHANCE funkcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa, pamatspēles vai bonusa spēles beigās.
- Vispirms tiek izmaksāts laimests no griezienu, kas aktivizēja CLOVER CHANCE funkciju, un pēc tam sakas funkcijas izspēle.

CLOVER CHANCE funkcijas noteikumi

- Funkcijas laikā, spēlētājs izvēlas starp 15 lādēm un kolekcijā dažādus simbolus.

- 12 lādes satur    vai  pērļu simbolus, kuru krāsa atbilst džekpota līmenim, kas tiks piešķirts.

- Pārējās lādes satur īpašus augstākā līmeņa āboliņu simbolus -   vai .
- Savācot kādu no   vai  simboliem, spēlētājs tiek virzīts uz nākamo džekpota līmeni, ja ir savākti visi 3 attiecīgie pārļu simboli:
 - o **GRAND** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
 - o **MAJOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti 3  simboli un  simbols;
 - o **MINOR** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli VAI, ja ir savākti  simboli un  simbols;
 - o **MINI** džekpota līmenis tiek piešķirts, ja ir savākti 3  simboli.
- Laimesti no CLOVER CHANCE funkcijas tiek izmaksāti tikai funkcijas beigās.
- Funkcijas laikā netiek izmaksāti izmaksu līniju laimesti.

Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.