

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles 40 Shining Rainbow High RTP noteikumi**  
**EGT Digital EOOD spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.80%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

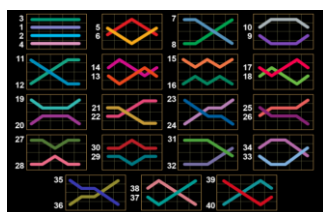
|                 |        |
|-----------------|--------|
| Minimālā likme  | 0,10 € |
| Maksimālā likme | 40 €   |

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Izmaksu līniju laimesti tiek reizināti ar likmes reizinātāju.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

**Spēles norise un noteikumi**

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### **WILD simbola noteikumi**



- Simbols parādās tikai tad, ja iepriekšējā griezienā ir bijis cilindrs ar 4 vienādiem simboliem, izņemot  simbolus.



- Simbols parādās kā paplašinātais simbols, nosedzot visu cilindru.
- Simbols aizstāj visus simbolus, izņemot  simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.



- 5  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

### **SCATTER simbola noteikumi**



- Simbols parādās tikai uz 1., 3. un 5. cilindra.



- 3  simboli aktivizē 5 bezmaksas griezienus.

### **GRUPĒTO CILINDRU funkcijas noteikumi**

- Ja pamatspēles laikā kāds no cilindriem tiek pilnībā piepildīts ar ĶIRŠU, CITRONU, APELSĪNU, PLŪMJU, ARBŪZU, VĪNOGU, ZVANIŅU simboliem (4 simbola vienībām) vai SEPTĪTNIEKA simboliem, tad nākamā griezienu laikā, attiecīgais cilindrs tiek aizpildīts ar WILD simboliem.
- Ja kāds no cilindriem pamatspēlē ir aizpildīts ar 4 ĶIRŠU, CITRONU, APELSĪNU, PLŪMJU, ARBŪZU, VĪNOGU, ZVANIŅU simboliem vai SEPTĪTNIEKA simboliem un tiek nomainīta likme, nākamajā griezienā attiecīgais cilindrs netiks aizpildīts ar WILD simboliem.
- Cilindrs tiek aizpildīts tikai tad, ja tiek saglabāta likme.

## **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

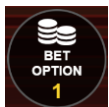


- 3  simboli aktivizē 5 bezmaksas griezienus, kuru laikā 1., 3. un 5. cilindrs ir aizpildīti ar WILD simboliem.
- Ja pamatspēles griezienā, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, 2. un/vai 4. cilindrs ir pilnībā piepildīts ar ĶIRŠU, CITRONU, APELSĪNU, PLŪMJU, ARBŪZU, VĪNOGU, ZVANIŅU simboliem (4 simbola vienībām) vai SEPTĪTNIEKA simboliem, sākot bezmaksas griezienus, attiecīgais cilindrs būs aizpildīts ar WILD simboliem.
- Ja bezmaksas griezienu laikā 2. un/vai 4. cilindrs ir pilnībā piepildīts ar ĶIRŠU, CITRONU, APELSĪNU, PLŪMJU, ARBŪZU, VĪNOGU, ZVANIŅU simboliem (4 simbola vienībām) vai SEPTĪTNIEKA simboliem, nākamajā bezmaksas griezienā attiecīgais cilindrs būs aizpildīts ar WILD simboliem.
- Ja pēdējā bezmaksas griezienu laikā 2. un/vai 4. cilindrs ir pilnībā piepildīts ar ĶIRŠU, CITRONU, APELSĪNU, PLŪMJU, ARBŪZU, VĪNOGU, ZVANIŅU simboliem (4 simbola vienībām) vai SEPTĪTNIEKA simboliem, nākamajā pamatspēles griezienā attiecīgais cilindrs būs aizpildīts ar WILD simboliem.
- Bezmaksas griezienu laikā netiek aktivizēti jauni bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējušo likmi.
- Funkcijas laikā tiek izmantots īpašs cilindru komplekts.

### Spēles vadība



1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.



4. Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.