

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Sugar Duke 1000 High RTP noteikumi
EGT Digital EOOD spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.80%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 6 vienādiem simboliem jebkurās pozīcijās uz laukuma.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz laukuma griezienu beigās.
- Laimesta kombināciju vērtības tiek reizinātas ar likmes reizinātāju.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

SCATTER simbola noteikumi



- 3 un vairāk simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu un aktivizē bezmaksas griezienus.

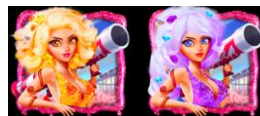
CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra pamatspēles vai bezmaksas griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un

visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, izņemot



un



simbolus.

- Tukšās pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.



- Laimesti no  simboliem tiek piešķirti cilindru sabrukšanas beigās.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju vai arī tiks sasniegts maksimālais laimests.

REIZINĀTĀJU funkcijas noteikumi



- Gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, nejauši uz laukuma var parādīties reizinātāja simboli ar vērtībām: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100, x250, x500, x1000 no x2 un x1000.
- Noslēdzoties griezienam, kurā izveidojies laimests, visu laukumā esošo reizinātāju simbolu vērtības tiek sasummētas, un visu laimesta kombināciju kopējais laimests tiek sareizināts ar to summu, veidojot spēles galīgo laimestu.
- Nejauši, pamatspēlē un bezmaksas griezienu funkcijā, kad beigusies cilindru sabrukšana, laukumam var tikt pievienota nejauša papildu reizinātāja vērtība no x2 līdz x1000.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 4 vai vairāk  simboli laukumā aktivizē bezmaksas griezienu funkciju ar 15 bezmaksas griezieniem.
- Ja bezmaksas griezienu laikā uz ekrāna parādās 1 vai vairāki reizinātāju simboli un grieziens nodrošina laimestu, reizinātāja vērtība tiek pieskaitīta kopējam reizinātājam.
- Katru reizi, kad bezmaksas griezienu laikā parādās jauns reizinātāja simbols, laimests tiek sareizināts arī ar kopējā reizinātāja vērtību.



- 3 vai vairāk  simboli aktivizē 5 jaunus bezmaksas griezienus, kas tiek pieskaitīti pašreizējam griezienu skaitam.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmi un likmes reizinātāju, kas tos aktivizēja.

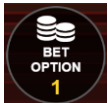
- bezmaksas griezienu laikā tiek izmantots īpašs cilindru komplekts.
- Ja spēlētājs spēles laikā sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.

BUY BONUS funkcijas noteikumi



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties *Double Bonus Chance* aktivizēšanas iespēju par cenu x1.25 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus par cenu x100 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienus ar palielinātu papildu reizinātāja minimālo vērtību par cenu x500 no likmes apmēra.
- *Funkcija var nebūt pieejama visām likmes vērtībām.*

Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.