

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Aladdin's Treasure Megaways** noteikumi  
Anakatech Holding Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 200 704 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.00%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	20.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Laimestu skaits tiek noteikts katrā griezienā atsevišķi, ņemot vērā simbolu skaitu uz katra cilindra un kopējais attiecīgajā griezienā iespējamais laimesta līniju skaits redzams lodziņā.



- Iespējamo laimīgo kombināciju skaitu var aprēķināt, reizinot simbolu skaitu uz katra cilindra. *Piemēram: ja simbolu skaits uz cilindriem ir: 3, 4, 3, 6, 4, 7, tad iespējamais laimīgo kombināciju skaits ir  $3 \times 4 \times 3 \times 6 \times 4 \times 7 = 6048$  veidi utml.*

**Regulāro izmaksu apraksts**

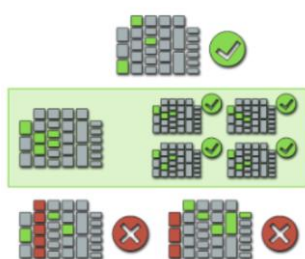
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>60</td></tr> <tr><td>5</td><td>20</td></tr> <tr><td>4</td><td>10</td></tr> <tr><td>3</td><td>2</td></tr> <tr><td>2</td><td>1</td></tr> </table>	6	60	5	20	4	10	3	2	2	1	 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>5</td></tr> <tr><td>5</td><td>2.5</td></tr> <tr><td>4</td><td>2</td></tr> <tr><td>3</td><td>1</td></tr> </table>	6	5	5	2.5	4	2	3	1	 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>1.5</td></tr> <tr><td>5</td><td>0.6</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.4</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.2</td></tr> </table>	6	1.5	5	0.6	4	0.4	3	0.2	 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>1.5</td></tr> <tr><td>5</td><td>0.6</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.4</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.2</td></tr> </table>	6	1.5	5	0.6	4	0.4	3	0.2
6	60																																				
5	20																																				
4	10																																				
3	2																																				
2	1																																				
6	5																																				
5	2.5																																				
4	2																																				
3	1																																				
6	1.5																																				
5	0.6																																				
4	0.4																																				
3	0.2																																				
6	1.5																																				
5	0.6																																				
4	0.4																																				
3	0.2																																				
 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>2.5</td></tr> <tr><td>5</td><td>1</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.5</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.3</td></tr> </table>	6	2.5	5	1	4	0.5	3	0.3	 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>2</td></tr> <tr><td>5</td><td>0.8</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.5</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.3</td></tr> </table>	6	2	5	0.8	4	0.5	3	0.3	 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>1.5</td></tr> <tr><td>5</td><td>0.6</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.4</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.2</td></tr> </table>	6	1.5	5	0.6	4	0.4	3	0.2	 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>1</td></tr> <tr><td>5</td><td>0.4</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.2</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.1</td></tr> </table>	6	1	5	0.4	4	0.2	3	0.1		
6	2.5																																				
5	1																																				
4	0.5																																				
3	0.3																																				
6	2																																				
5	0.8																																				
4	0.5																																				
3	0.3																																				
6	1.5																																				
5	0.6																																				
4	0.4																																				
3	0.2																																				
6	1																																				
5	0.4																																				
4	0.2																																				
3	0.1																																				
 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>1</td></tr> <tr><td>5</td><td>0.4</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.2</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.1</td></tr> </table>	6	1	5	0.4	4	0.2	3	0.1	 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>1</td></tr> <tr><td>5</td><td>0.4</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.2</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.1</td></tr> </table>	6	1	5	0.4	4	0.2	3	0.1																				
6	1																																				
5	0.4																																				
4	0.2																																				
3	0.1																																				
6	1																																				
5	0.4																																				
4	0.2																																				
3	0.1																																				

### Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām. Jebkura kombinācija, kurā simbols parādās uz 1. cilindra, pēc tam uz 2. cilindra un tā tālāk, secīgi no kreisās uz labo pusi, izveidojot pietiekamu skaitu šo simbolu, lai iegūtu laimesta kombināciju saskaņā ar izmaksu tabulu, tiek uzskatīta par laimējošu kombināciju, neatkarīgi no izmaksu līnijām.

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra grieziņa gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru brukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā brukšana ir beigusies.

### MEGAWAYS funkcijas noteikumi

- MEGAWAYS funkcijā simbolu skaits var būt no 2 līdz 7 uz 1. un 6.cilindra un no 3 līdz 8 uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- Simbolu skaits uz cilindriem ir nejaušs katrā griezienā.

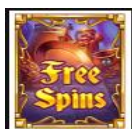
- Virs spēles pamata cilindriem atrodas rinda ar 4 simbolu pozīcijām.
- Šīs simbolu pozīcijas tiek skaitītas kā daļa no 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- Daži simboli uz 1., 2., 3., 4., 5. un/vai 6. cilindra var aizņemt no 2 līdz 6 simbolu vietām, un katrs no šiem simboliem izmaksu aprēķinos tiek uzskatīts par vienu simbolu.

### DŽINA WILD simbola noteikumi



- **DŽINA WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot bezmaksas griezienu simbolu.
- DŽINA WILD simbols parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.

### BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- **Bezmaksas griezienu** simbols var parādīties uz visiem cilindriem jebkurās pozīcijās.
- 4 un vairāk bezmaksas griezienu simboli aktivizē bezmaksas griezienu papildspēli.
- 4 uzgriezti bezmaksas griezienu simboli, spēlētājam dod izvēli:
  - o 14 bezmaksas griezieni ar reizinātāju 1x;
  - o 9 bezmaksas griezieni ar reizinātāju 5x;
  - o 5 bezmaksas griezieni ar reizinātāju 10x;
  - o atstāt izvēli sistēmas ziņā, ļaujot spēlei pašai izvēlēties vienu no augstāk minētājām opcijām.
- 5 uzgriezti bezmaksas griezienu simboli, spēlētājam dod izvēli:
  - o 20 bezmaksas griezieni ar reizinātāju 1x;
  - o 15 bezmaksas griezieni ar reizinātāju 5x;
  - o 10 bezmaksas griezieni ar reizinātāju 10x;
  - o atstāt izvēli sistēmas ziņā, ļaujot spēlei pašai izvēlēties vienu no augstāk minētājām opcijām.
- 6 vai vairāk uzgriezti bezmaksas griezienu simboli, spēlētājam dod izvēli:
  - o 23 bezmaksas griezieni ar reizinātāju 1x;
  - o 18 bezmaksas griezieni ar reizinātāju 5x;
  - o 13 bezmaksas griezieni ar reizinātāju 10x;
  - o atstāt izvēli sistēmas ziņā, ļaujot spēlei pašai izvēlēties vienu no augstāk minētājām opcijām.

- 3 un vairāk bezmaksas griezienu simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir papildu 5 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējošo līniju skaitu un likmes apmēru.
- Visi bezmaksas griezieni tiek spēlēti ar pieaugošu reizinātāju, kas tiek aktivizēts jebkuras cilindru sabrukšanas laikā un par katru sabrukšanu tiek piešķirts attiecīgais reizinātājs.
- Reizinātāji tiek atjaunoti katra griezienu beigās.
- Bezmaksas griezienus var aktivizēt atkārtoti.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par cenu 20x no kopējās likmes apmēra un izvēlēties vienu no opcijām:
  - o 8 bezmaksas griezieni ar sākuma reizinātāju 1x;
  - o 5 bezmaksas griezieni ar sākuma reizinātāju 5x;
  - o 3 bezmaksas griezieni ar sākuma reizinātāju 10x;
  - o atstāt izvēli sistēmas ziņā, ļaujot spēlei pašai izvēlēties vienu no augstāk minētajām opcijām.

### Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2. Klikšķinot uz **PLAY** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4. Nospiežot **TURBO** ikonu, spēlētājs var spēlēt paātrinātā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.