

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Apollo Pays** noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2-7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.56%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	1.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 6 0.3 5 0.25 4 0.2 3 0.15	 6 0.5 5 0.4 4 0.3 3 0.25	 6 0.4 5 0.3 4 0.25 3 0.2	 6 0.4 5 0.3 4 0.25 3 0.2	 6 0.3 5 0.25 4 0.2 3 0.15	 6 0.3 5 0.25 4 0.2 3 0.15	 6 0.25 5 0.2 4 0.15 3 0.1
 6 1.5 5 0.75 4 0.4 3 0.2	 6 0.5 5 0.4 4 0.3 3 0.25	 6 0.4 5 0.3 4 0.25 3 0.2	 6 0.4 5 0.3 4 0.25 3 0.2	 6 0.25 5 0.2 4 0.15 3 0.1	 6 0.2 5 0.15 4 0.1 3 0.05	 6 0.2 5 0.15 4 0.1 3 0.05

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošajiem simboliem neatkarīgi no izmēra, sākot ar malējo kreiso cilindru, izņemot SCATTER laimestus.

Spēles norise un noteikumi

WILD simbola noteikumi

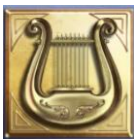


- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.

Atkārtotu griezienu noteikumi

- Ikreiz, kad ir laimests, visi pārējie simboli tiek atkārtoti griezti, pirms tiek izmaksāts laimests.
- Ja divi vai vairāki simboli uzlabo laimestu, tiek piešķirts vēl viens atkārtots grieziens.
- Atkārtotie griezieni turpinās, līdz nulle vai viens simbols uzlabo laimestu, un tad laimests tiek izmaksāts.
- SCATTER simboli vienmēr tiek fiksēti.
- Atkārtots grieziens var arī pievienot papildu simbolu jebkuram cilindram.

Bezmaksas griezienu noteikumi



- 3 vai vairāk **SCATTER** simboli pamatspēlē piešķir 10 bezmaksas griezienus, +2 par katru SCATTER simbolu pēc trešā.



- Bezmaksas griezieniem ir neierobežots laimestu reizinātājs, kas sākas ar x1.
- Ik reizi, kad tiek aktivizēts atkārtots grieziens, laimestu reizinātājs palielinās par 1.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir 4 papildus bezmaksas griezienus, +2 par katru SCATTER simbolu pēc trešā.

- bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.




WIN EXCHANGE funkcijas noteikumi

- WIN EXCHANGE funkcija var tikt aktivizēta, ja laimests sasniedz 100x no likmes apmēra vai vairāk.
- Spēlētājam tiek piedāvāta opcija apmainīt 80x no likmes apmēra pret 10 bezmaksas griezieniem.



- Ja spēlētāja laimests ir starp 25x un 100x no likmes apmēra, spēlētājam ir iespēja apmainīt visu laimestu pret iespēju laimēt 10 bezmaksas griezienus.
- Ja spēlētājs izvēlas iespēju laimēt bezmaksas griezienu, uz spēles laukuma parādās Laimes rats ar zaļiem un sarkaniem sektoriem.
- Ja Laimes rats apstājas uz zaļā sektora, spēlētājs laimē bezmaksas griezienus, ja uz sarkanā – spēlētājs zaudē.
- Laimesta apmaiņa netiek piedāvāta, ja ir aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.