

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Beef Lightning** noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.43%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	2.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

																																																																
<table border="1"><tr><td>6</td><td>20</td></tr><tr><td>5</td><td>10</td></tr><tr><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>3</td><td>3</td></tr><tr><td>2</td><td>2</td></tr></table>	6	20	5	10	4	5	3	3	2	2	<table border="1"><tr><td>6</td><td>2.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.8</td></tr><tr><td>4</td><td>0.6</td></tr><tr><td>3</td><td>0.4</td></tr></table>	6	2.5	5	0.8	4	0.6	3	0.4	<table border="1"><tr><td>6</td><td>1</td></tr><tr><td>5</td><td>0.6</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	1	5	0.6	4	0.5	3	0.3	<table border="1"><tr><td>6</td><td>1</td></tr><tr><td>5</td><td>0.6</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	1	5	0.6	4	0.5	3	0.3	<table border="1"><tr><td>6</td><td>0.6</td></tr><tr><td>5</td><td>0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.6	5	0.5	4	0.4	3	0.2	<table border="1"><tr><td>6</td><td>0.6</td></tr><tr><td>5</td><td>0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.6	5	0.5	4	0.4	3	0.2	<table border="1"><tr><td>6</td><td>0.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.5	5	0.4	4	0.3	3	0.2
6	20																																																															
5	10																																																															
4	5																																																															
3	3																																																															
2	2																																																															
6	2.5																																																															
5	0.8																																																															
4	0.6																																																															
3	0.4																																																															
6	1																																																															
5	0.6																																																															
4	0.5																																																															
3	0.3																																																															
6	1																																																															
5	0.6																																																															
4	0.5																																																															
3	0.3																																																															
6	0.6																																																															
5	0.5																																																															
4	0.4																																																															
3	0.2																																																															
6	0.6																																																															
5	0.5																																																															
4	0.4																																																															
3	0.2																																																															
6	0.5																																																															
5	0.4																																																															
4	0.3																																																															
3	0.2																																																															
<table border="1"><tr><td>6</td><td>0.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.5	5	0.4	4	0.3	3	0.1	<table border="1"><tr><td>6</td><td>0.4</td></tr><tr><td>5</td><td>0.3</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.4	5	0.3	4	0.2	3	0.1	<table border="1"><tr><td>6</td><td>0.4</td></tr><tr><td>5</td><td>0.3</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.4	5	0.3	4	0.2	3	0.1																																						
6	0.5																																																															
5	0.4																																																															
4	0.3																																																															
3	0.1																																																															
6	0.4																																																															
5	0.3																																																															
4	0.2																																																															
3	0.1																																																															
6	0.4																																																															
5	0.3																																																															
4	0.2																																																															
3	0.1																																																															

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra grieziena gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā bruksana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols var parādīties uz 2., 3., 4., 5. un 6.cilindra.
- WILD simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot BONUS un SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.



- **WILD pavairošanās** var notikt jebkurā brīdī, pamatspēles vai reakciju laikā, kad līdz pat 3 WILD simboliem var pavairoties un aizvietot visus cilindra simbolus ar WILD.

SCATTER simbola noteikumi



- **SCATTER** simboli var parādīties uz jebkuriem cilindriem.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli jebkurā pozīcijā piešķir 12 bezmaksas griezienus.

- Katrs nākamais SCATTER simbols pēc trim jau uzgrieztiem, piešķir vēl papildu 4 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā SCATTER simbols neparādās.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi


- Bezmaksas griezienu govju izsole sākas bez solījumiem un ar vienu govi.
- Bezmaksas griezienu beigās govju skaits tiek reizināts ar galīgo nosolīto summu un tiek piešķirts kā bonusa balva.




- Bezmaksas griezienu laikā var parādīties **BONUS MONĒTA** ar papildus opcijām:

- Izsoles **govju skaita palielināšana**;
- Izsoles **solījuma palielināšana**;
- **Bezmaksas griezienu atkārtotā aktivizēšana** – piešķir +10 bezmaksas griezienus;




- **Zelta trofeja** - katra monēta ar šo simbolu palielina trofeju skaitītāju  par vienu segmentu un aizpildīts skaitītājs ar 5 trofejām izmaksā balvu 25 000x no likmes apmēra;






- **Sudraba medaļa** - katra monēta ar šo simbolu palielina trofeju skaitītāju  par vienu segmentu un aizpildīts skaitītājs ar 4 trofejām izmaksā balvu 2 500x no likmes apmēra;



- **Bronzas medaļa** - katra monēta ar šo simbolu palielina trofeju skaitītāju  par vienu segmentu un aizpildīts skaitītājs ar 3 trofejām izmaksā balvu 500x no likmes apmēra.

- BONUSA MONĒTA monēta parādās tikai bezmaksas griezienos.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.