

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Big Bad Bison** noteikumi  
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.59%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	2.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

																																																																
<table border="1"><tr><td>6</td><td>25</td></tr><tr><td>5</td><td>5</td></tr><tr><td>4</td><td>2.5</td></tr><tr><td>3</td><td>2</td></tr><tr><td>2</td><td>1.5</td></tr></table>	6	25	5	5	4	2.5	3	2	2	1.5	<table border="1"><tr><td>6</td><td>1.5</td></tr><tr><td>5</td><td>1.2</td></tr><tr><td>4</td><td>0.8</td></tr><tr><td>3</td><td>0.5</td></tr></table>	6	1.5	5	1.2	4	0.8	3	0.5	<table border="1"><tr><td>6</td><td>1</td></tr><tr><td>5</td><td>0.7</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>0.4</td></tr></table>	6	1	5	0.7	4	0.5	3	0.4	<table border="1"><tr><td>6</td><td>1</td></tr><tr><td>5</td><td>0.7</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>0.4</td></tr></table>	6	1	5	0.7	4	0.5	3	0.4	<table border="1"><tr><td>6</td><td>0.8</td></tr><tr><td>5</td><td>0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	0.8	5	0.5	4	0.4	3	0.3	<table border="1"><tr><td>6</td><td>0.8</td></tr><tr><td>5</td><td>0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	0.8	5	0.5	4	0.4	3	0.3	<table border="1"><tr><td>6</td><td>0.8</td></tr><tr><td>5</td><td>0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	0.8	5	0.5	4	0.4	3	0.3
6	25																																																															
5	5																																																															
4	2.5																																																															
3	2																																																															
2	1.5																																																															
6	1.5																																																															
5	1.2																																																															
4	0.8																																																															
3	0.5																																																															
6	1																																																															
5	0.7																																																															
4	0.5																																																															
3	0.4																																																															
6	1																																																															
5	0.7																																																															
4	0.5																																																															
3	0.4																																																															
6	0.8																																																															
5	0.5																																																															
4	0.4																																																															
3	0.3																																																															
6	0.8																																																															
5	0.5																																																															
4	0.4																																																															
3	0.3																																																															
6	0.8																																																															
5	0.5																																																															
4	0.4																																																															
3	0.3																																																															
<table border="1"><tr><td>6</td><td>0.7</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.7	5	0.4	4	0.3	3	0.2	<table border="1"><tr><td>6</td><td>0.7</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.7	5	0.4	4	0.3	3	0.2	<table border="1"><tr><td>6</td><td>0.7</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.7	5	0.4	4	0.3	3	0.2	<table border="1"><tr><td>6</td><td>0.7</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.7	5	0.4	4	0.3	3	0.2																													
6	0.7																																																															
5	0.4																																																															
4	0.3																																																															
3	0.2																																																															
6	0.7																																																															
5	0.4																																																															
4	0.3																																																															
3	0.2																																																															
6	0.7																																																															
5	0.4																																																															
4	0.3																																																															
3	0.2																																																															
6	0.7																																																															
5	0.4																																																															
4	0.3																																																															
3	0.2																																																															

## Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

## WILD simbola noteikumi

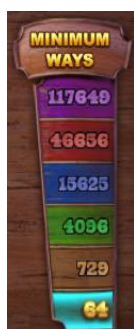


- **WILD** simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- WILD simbols var parādīties uz spēles laukuma ar reizinātāju līdz 5x, bet ja reizinātājs nav redzams, tas ir 1x.
- WILD simbola reizinātājs tiek piemērots katras kombinācijas laimestam, kura daļa ir attiecīgais WILD simbols.

## BEZMAKSAS GRIEZIENU un SCATTER simbola noteikumi



- **SCATTER** simboli var parādīties uz jebkuriem cilindriem.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli jebkurā pozīcijā piešķir 12 bezmaksas griezienus.
- Katrs nākamais SCATTER simbols pēc trim jau uzgrieztiem, piešķir vēl papildu 4 bezmaksas griezienus.



- Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 2 vai vairāk SCATTER simboli, tiek papildus piešķirts atkārtotais grieziens ar 4 bezmaksas griezieniem un +2 bezmaksas griezieni par katru papildus aktivizējošo SCATTER simbolu.
- Ar katru atkārtoto bezmaksas griezienu aktivizēšanu tiek palielināts minimālais izmaksu līniju skaits.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.




## WIN EXCHANGE funkcijas noteikumi

- WIN EXCHANGE funkcija var tikt aktivizēta, ja laimests sasniedz 50x no likmes apmēra vai vairāk.
- Spēlētājam tiek piedāvāta opcija apmainīt 50x no likmes apmēra pret 12 bezmaksas griezieniem.



- Ja spēlētāja laimests ir starp 25x un 50x no likmes apmēra, spēlētājam ir iespēja apmainīt visu laimestu pret iespēju laimēt 12 bezmaksas griezienus.
- Ja spēlētājs izvēlas iespēju laimēt bezmaksas griezienu, uz spēles laukuma parādās Laimes rats ar zaļiem un sarkaniem sektoriem.
- Ja Laimes rats apstājas uz zaļā sektora, spēlētājs laimē bezmaksas griezienus, ja uz sarkanā – spēlētājs zaudē.
- Laimesta apmaiņa netiek piedāvāta, ja ir aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.

## Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.