

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Cyberslot Megaclusters noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3x3 laukuma spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.33%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnīmālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	4.00 EUR

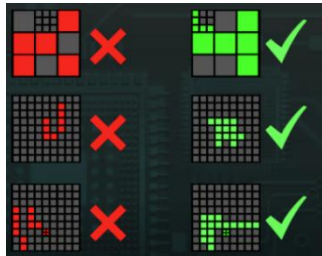
Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimējošo simbolu kopu.
- Laimestus veido 5 vai vairāk vienādi jebkura izmēra simboli, kas ir horizontāli vai vertikāli savienoti.

25	25	25	25	25	20	20	10	10
20-24	25	20	20	10	10	10	4	4
15-19	25	10	7.5	5	5	5	3	3
13-14	10	6.25	4	3	3	3	1	1
11-12	5	3	2	1	1	1	0.8	0.8
9-10	2.5	2	1	0.6	0.6	0.6	0.5	0.5
7-8	1	0.7	0.5	0.4	0.4	0.4	0.3	0.3
6	0.6	0.5	0.4	0.25	0.25	0.25	0.2	0.2
5	0.4	0.3	0.3	0.2	0.2	0.2	0.15	0.15

Izmaksu līniju apraksts



Laimestus veido 5 vai vairāk vienādi jebkura izmēra simboli, kas ir horizontāli vai vertikāli savienoti.

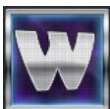
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

MEGACLUSTERS noteikumi

- MEGACLUSTERS spēle ir vienādu simbolu spēle, kurā laimesta simboli sadalās un reaģē.
- Katrs pamatspēles grieziens sākas ar 3 rindām un 3 kolonnām, savukārt katrs bezmaksas grieziens sākas ar 9 rindām un 9 kolonnām.
- Katrā pamatspēles griezienā pēc nejaušības principa tiek izvēlēta viena pozīcijas, kas parāda deviņus mazākus simbolus.
- Laimestu gadījumā pamatspēlē katrs laimējošais simbols tiek aizstāts ar 9 mazākiem simboliem un bezmaksas griezienos – ar 4 mazākiem simboliem.
- Kad laimē ar kādu no šiem mazākajiem simboliem, virs tiem esošie tāda paša izmēra simboli krīt uz leju un no ekrāna augšdaļas nokrīt jauni simboli, kas aizpilda brīvās vietas spēles laukumā.
- Reakcijas turpinās, līdz laimesti izbeidzas.

WILD simbolu noteikumi



- **Parastie WILD** simboli aizstāj visus simbolus, izņemot klaiņojošo WILD simbolu un zelta klaiņojošo simbolu.



- **Klaiņojošs WILD** simbols aizstāj visus simbolus.



- **Zelta klaiņojošs WILD** simbols vienmēr atrodas uz spēles laukuma.

- Tas tiek piešķirts ar pirmo atkārtoto bezmaksas griezienu aktivizēšanu.

Klaiņojošo WILD simbolu noteikumi



- Katrs klaiņojošais WILD simbola reizinātājs sākas ar x1 un palielinās par 1 katru reizi, kad klaiņojošais WILD simbols tiek aizstāts laimestā pirmās reakcijas laikā un pēc tam katras otrās reakcijas laikā.



- Klaiņojošie WILD simboli pamatspēlē pārvietojas uz vienu no 9 ekrāna pozīcijām pēc katras uzvaras, un bezmaksas griezienos – uz vienu no 81 ekrāna pozīcijām.
- Kad klaiņojošie WILD simboli pārvietojas uz jaunu pozīciju, pamatspēlē tie tiek aizstāti ar 9 jauniem simboliem, uz bezmaksas griezienos – ar 4 jauniem simboliem.

Bezmaksas griezienu noteikumi

- Kad pamatspēlē notiek 12 vai vairāk reakcijas, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija un tiek piešķirti 6 bezmaksas griezieni.
- Klaiņojošais WILD reizinātājs tiek pārņemts no aktivizējošā griezienu uz bezmaksas griezieniem.
- Katru reizi, kad zelta klaiņojošais WILD reizinātājs sasniedz reizinātāju, kas dalās ar 10, tiek piešķirti +2 bezmaksas griezieni.
- Pirmā atkārtotā aktivizēšana piešķir arī varavīksnes klaiņojošo WILD simbolu visiem pārējiem bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.