

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **White Rabbit** noteikumi  
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 248 832 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.42%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	8.00 EUR

Spēles norises apraksts










**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 <table><tr><td>5</td><td>25</td></tr><tr><td>4</td><td>10</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr><tr><td>2</td><td>2</td></tr></table>	5	25	4	10	3	5	2	2	 <table><tr><td>5</td><td>5</td></tr><tr><td>4</td><td>1</td></tr><tr><td>3</td><td>0.5</td></tr></table>	5	5	4	1	3	0.5	 <table><tr><td>5</td><td>2</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	5	2	4	0.3	3	0.2	 <table><tr><td>5</td><td>1.9</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	5	1.9	4	0.3	3	0.2	 <table><tr><td>5</td><td>1.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	5	1.5	4	0.3	3	0.1
5	25																																			
4	10																																			
3	5																																			
2	2																																			
5	5																																			
4	1																																			
3	0.5																																			
5	2																																			
4	0.3																																			
3	0.2																																			
5	1.9																																			
4	0.3																																			
3	0.2																																			
5	1.5																																			
4	0.3																																			
3	0.1																																			
 <table><tr><td>5</td><td>2</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	5	2	4	0.5	3	0.3	 <table><tr><td>5</td><td>2</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	5	2	4	0.5	3	0.3	 <table><tr><td>5</td><td>1.3</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	5	1.3	4	0.3	3	0.1	 <table><tr><td>5</td><td>0.7</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	5	0.7	4	0.2	3	0.1	 <table><tr><td>5</td><td>0.6</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	5	0.6	4	0.2	3	0.1		
5	2																																			
4	0.5																																			
3	0.3																																			
5	2																																			
4	0.5																																			
3	0.3																																			
5	1.3																																			
4	0.3																																			
3	0.1																																			
5	0.7																																			
4	0.2																																			
3	0.1																																			
5	0.6																																			
4	0.2																																			
3	0.1																																			

## Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

## WILD simbola noteikumi



- **WILD** simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot SCATTER un KŪCIŅAS simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties uz 2., 3., 4. un 5.cilindra.
- Pamatspēles laikā kāpurs nejauši var pievienot līdz 4 BONUS WILD simboliem spēles laukumam.



- **BONUS WILD** simbols reizina visas iesaistītās kombinācijas ar 2x vai 3x un aizvieto visus citus simbolus, izņemot SCATTER.
- BONUS WILD simbols var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.

## SCATTER simbola noteikumi



- **SCATTER** simboli parādās tikai uz 2., 3. un 4.cilindra.
- 3 SCATTER simboli jebkurā pozīcijā uz laukuma piešķir 15 bezmaksas griezienus.
- SCATTER simboli neparādās bezmaksas griezienu laikā.

## BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

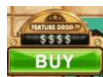
- Bezmaksas griezieni sākas ar 5 līdz 7 simboliem katrā cilindrā.
- Simbolu skaits katrā cilindrā pārceļas uz nākamo griezienu.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Laimesti tiek izmaksāti pēc palielinātā simbolu skaita attēlošanas.
- Gadījumos, kad cilindrs sasniedz maksimālos 12 simbolus, bezmaksas griezieni tiek piešķirti atkārtoti.
- Tiek piešķirti no 3 līdz 12 papildu bezmaksas griezieniem.
- Šo iespēju var atkārtoti iegūt līdz 5 reizēm.

## KŪCIŅAS simbola noteikumi



- KŪCIŅAS simbols piešķir paplašināto cilindru iespēju.
- Ikreiz, kad tiek uzgriezts KŪCIŅAS simbols, KŪCIŅAS simbolu aizvieto divi jauni simboli, un simbolu skaits uz attiecīgā cilindra palielinās par vienu.
- Cilindri var paplašināties līdz maksimums 12 simboliem katrā cilindrā.
- KŪCIŅAS simbols parādās tikai bezmaksas griezienu laikā.
- Kad cilindrs sasniedz maksimālos 12 simbolus, tiek izmantots KARALIENES cilindrs, kas ir paplašināts cilindrs ar papildu SARKANO KARALIENI un WILD simboliem.

## FEATURE DROP funkcijas noteikumi

- FEATURE DROP ļauj spēlētājam iegādāties funkciju.
- FEATURE DROP funkcijas iegādes cena ir redzama uz  pogas.
- Ja iegādes maksa samazinās līdz nullei, bonusa spēle tiek aktivizēta automātiski.



- Katrs no redzmajiem FEATURE DROP simboliem, parādoties uz cilindriem, samazina FEATURE DROP iegādes maksu par attiecīgo vērtību un samazinātā cena tiek reizināta ar likmi.

## Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.