

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Star Clusters** noteikumi  
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

4 - 8 cilindru, 4 - 8 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.54%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	8.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas par jebkura izmēra vismaz 5 vienādu simbolu kombinācijām, kas savienotas horizontāli vai vertikāli.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas, kad horizontāli vai vertikāli savienoti vismaz 5 vienādi simboli.



								
25+	50	50	50	25+	50	20	10	10
20-24	50	20	15	20-24	10	10	4	4
15-19	15	10	7.5	15-19	5	5	3	3
12-14	10	6.25	4	12-14	3	3	1	1
10-11	5	3	2	10-11	1	1	0.8	0.8
9	3	2.5	1.25	9	0.8	0.8	0.6	0.6
8	2.5	1.5	0.75	8	0.6	0.6	0.3	0.3
7	2	1	0.5	7	0.4	0.4	0.2	0.2
6	1.5	0.6	0.3	6	0.2	0.2	0.15	0.15
5	1	0.4	0.2	5	0.15	0.15	0.1	0.1

## Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai lielāko laimīgo kombināciju, kas sastāv no vismaz 5 vienādiem simboliem, kas savienoti horizontāli vai vertikāli. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

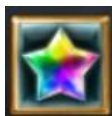
## Spēles norise un noteikumi

- **Star Clusters** ir MEGACLUSTERS spēle, kas sākas ar 4 rindām un 4 cilindriem pamatspēlē un 8 rindām un 8 cilindriem bezmaksas griezienos.
- Laimējošie simboli dalās un reaģē, ļaujot bezmaksas griezienu laikā parādīties līdz pat 256 simboliem.

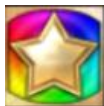
## MEGACLUSTER CILINDRU SABRUKŠANAS noteikumi

- Iegūstot laimestu, katrs laimējušais simbols tiek aizstāts ar četriem mazākiem simboliem.
- Kad laimē kāds no šiem mazākajiem simboliem, tāda paša izmēra simboli virs tiem krīt uz leju un ekrāna augšdaļā parādās jauni simboli, kas aizpilda brīvās vietas spēles laukumā.
- Cilindru sabrukšana turpinās, līdz vairs neveidojas jaunas laimīgās kombinācijas.
- Cilindru sabrukšana notiek pēc tam, kad izmaksāti laimesti par laimīgajām kombinācijām.

## WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot ZELTA WILD, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD aizstāj tikai blakus esošos simbolus un nepiešķir laimestus par simbolu grupām.






- **ZELTA WILD** aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- Vienlaikus iespējami ne vairāk kā 2 ZELTA WILD simboli.
- ZELTA WILD reizinātājs sākas ar 1x un tiek palielināts par 1, kad laimesta veidošanā piedalās viens vai vairāki ZELTA WILD simboli.
- ZELTA WILD reizinātāju piemēro pirms laimestu izmaksas.
- ZELTA WILD reizinātājs tiek atiestatīts katra griezienu beigās, ja vien netiek aktivizēti bezmaksas griezieni.

## BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Kad pamatspēlē notiek 5 vai vairākas cilindru sabrukšanas, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.

- Tiek piešķirti 2 bezmaksas griezieni un pa vienam par katru sabrukšanu pēc piektās.
- ZELTA WILD reizinātāji tiek pārnesti no sākotnējās spēles uz bezmaksas griezieniem.
- Katru reizi, kad ZELTA WILD reizinātājs sasniedz reizinātāju, kas dalās ar 10, tiek piešķirti vēl 2 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.