

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Royal Mint** noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	3.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

50	7.5	2	2	1.75	1.75	1
25	2.5	1.5	1	0.6	0.6	0.6
10	2	1	0.5	0.4	0.4	0.25
5	1	0.25	0.25	0.2	0.2	0.2
2	1	0.25	0.25	0.2	0.2	0.2
1	0.9	0.8				
0.5	0.5	0.4				
0.25	0.25	0.2				
0.2	0.15	0.1				

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

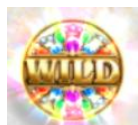
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- Pēc katra grieziena gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, izņemot SCATTER simbolus.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli, bet papildu cilindriem esošos simbolus nomaina no labās puses nākoši simboli.
- Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā bruksana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties tikai uz papildu cilindriem.

PAPILDU CILINDRU noteikumi

- Virs un zem spēles laukuma 2., 3., 4. un 5. cilindra atrodas papildu cilindrs.
- Šie cilindri pievieno papildu simbolus cilindriem virs/zem kuriem tie atrodas.

SCATTER simbola noteikumi



- 4 MINT SCATTER simboli jebkurā pozīcijā uz laukuma piešķir 12 bezmaksas griezienus.
- Katrs nākamais SCATTER simbols, kas uzgriezts pēc 4 piešķir papildu 4 bezmaksas griezienus.

- Pamatspēles laikā SCATTER simboli var parādīties visos 6 cilindros.




BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Bez maksas griezienu laimestu reizinātājs ir neierobežots un sākas ar 1x, palielinoties pēc katras cilindra sabrukšanas.
- Bez maksas griezienu SCATTER simboli var parādīties papildu cilindros un piešķirt papildu bezmaksas griezienus.
- 3 SCATTER simboli piešķir 4 papildu bezmaksas griezienus un katrs nākamais papildu SCATTER piešķir vēl 4 papildu bezmaksas griezienus.
- Bez maksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bez maksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

HEARTSTOPPER PAPLAŠINĀTO BEZMAKSAS GRIEZIENU noteikumi

- Kad pamatspēlē tiek uzgriezti precīzi 3 SCATTER simboli jebkurā pozīcijā, tiek piešķirts **zelta stienis**.
- Sakrājot 40 **zelta stienus**, katram pamatspēles griezienam tiek pievienots papildu SCATTER simbols, līdz tiek aktivizēta nākamā funkcija, kas piešķirs HEARTSTOPPER uzlabotos bezmaksas griezienus.
- HEARTSTOPPER uzlabotie bezmaksas griezieni ir līdzīgi parastajiem bezmaksas griezieniem, bet to laimesta reizinātājs sākas ar 2x un pieaug par 2 pēc katras cilindra sabrukšanas.
- Zelta stieņi tiek saglabāti katrai likmei atsevišķi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.