

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

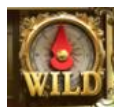
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- Pēc katra grieziņa gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, izņemot SCATTER simbolus.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli, bet papildu cilindram esošos simbolus nomaina no labās puses nākoši simboli.
- Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā bruksana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi



- **WILD KOMPASS** simbols var parādīties tikai uz papildu cilindra.
- Katrs WILD KOMPASS atklās virzienu uz ziemeļiem, dienvidiem, austrumiem vai rietumiem un pievienos PUTNA WILD simbolu visās iespējamās pozīcijās šajā virzienā.



- Visi simboli WILD KOMPASSA norādītajā virzienā pārvērtīsies par **PUTNA WILD** izņemot WILD KOMPASUS, un pēc tam tiks aprēķināti laimesti.
- WILD KOMPASS, kas rāda virzienu uz dienvidiem, ekrānā nepievienos nevienu PUTNA WILD simbolu.
- WILD KOMPASS aizstāj jebkuru simbolu, izņemot SCATTER, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- PUTNA WILD aizstāj visus simbolus, izņemot WILD KOMPASU un SCATTER simbolus.
- Ja WILD KOMPASSA simbols bruksanas laikā paliek uz ekrāna, tas atkal griežas, lai atklātu jebkuru no četriem virzieniem.

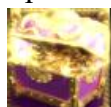
PAPILDU CILINDRA noteikumi

- Zem spēles laukuma 2., 3., 4. un 5.cilindra atrodas papildu cilindrs.
- Šis cilindrs pievieno papildu simbolus cilindriem zem kuriem tas atrodas.

SCATTER simbola noteikumi



- Spēlē ir divi SCATTER simboli: parastais ZETA LĀDES SCATTER simbols un



- VIOLETAIS LĀDES MEGASCATTER simbols.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli jebkurā pozīcijā piešķir KRAKENA BONUS raundu.
- Ja viens no aktivizējošiem SCATTER simboliem ir MEGASCATTER simbols, tiek piešķirts uzlabotais bonus raunds.
- Pamatspēlē parastais ZELTA LĀDES SCATTER simbols var parādīties uz 1., 2., 3., 4. un 5. cilindra, un VIOLETAIS LĀDES MEGASCATTER simbols - tikai uz 6. cilindra.

KRAKENA BONUS RAUNDA noteikumi

A table with a central image of a ship on the sea. The table lists starting multipliers and free spins for various levels of the bonus round.




STARTING MULTIPLIER	FREE SPINS	STARTING MULTIPLIER	FREE SPINS
x1	6	x10	7
x1	8	x10	8
x3	7	x8	10
x1	10	x10	10
x5	7	x8	12
x1	12	x5	18
x3	10	x10	15
x8	7	x3	25
x5	10	x5	25
x8	8	x10	25

- Tiek parādīti 20 dažādi bezmaksas griezienu rezultāti, no kuriem viens tiek noņemts par katru SCATTER, kas tiek aktivizēs pēc trešā.
- Katru bezmaksas griezienu rezultātu veido 6 līdz 25 bezmaksas griezieni un reizinātājs ar sākuma laimesta reizinātāju no 1x līdz 10x.
- Kanoni pēc nejaušības principa noņems līdz pieciem rezultātiem, un pēc tam tiks parādīts bezmaksas griezienu piedāvājums.
- Katru bezmaksas griezienu piedāvājumu veido bezmaksas griezieni, sākuma laimesta reizinātājs un bonusa punktu balva.
- Ja spēlētājs noraida bezmaksas griezienu piedāvājumu, turpinās rezultātu noņemšanu līdz tiek pieņemts bezmaksas griezienu piedāvājums vai paliek tikai divi rezultāti.
- Kad palikuši tikai divi rezultāti, spēlētājam jāizvēlas lāde, lai pēc nejaušības principa piešķirtu vienu no rezultātiem.
- Ja KRAKENA BONUS raunds ir aktivizēts ar VIOLETĀS LĀDES MEGASCATTER, 10 zemākie bezmaksas griezienu rezultāti tiek automātiski noņemti.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- KRAKENA BONUS raunda beigās piešķirto bezmaksas griezienu skaits tiks uzsākts ar sākuma laimesta reizinātāju.
- Laimestu reizinātājs ir neierobežots un tiek palielināts par 1 pēc katras sabrukšanas.
- Bezmaksas griezienos ZELTA LĀDES SCATTER parādās tikai papildu cilindri, bet VIOLETAIS MEGASCATTER neparādās vispār.
- Ja tiek uzgriezti 3 ZELTA LĀDES SCATTER, tiek piešķirti 5 papildus bezmaksas griezieni, bet par 4 ZELTA LĀDES SCATTER - 10 papildu griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma

biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.