

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Panda Money** noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 15 625 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.10%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	2.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

						
				6 0.25 5 0.2 4 0.15 3 0.1	6 0.25 5 0.2 4 0.15 3 0.1	6 0.25 5 0.2 4 0.15 3 0.1
6 1 5 0.4 4 0.3 3 0.25 2 0.1	6 0.4 5 0.3 4 0.25 3 0.2	6 0.3 5 0.25 4 0.2 3 0.15	6 0.3 5 0.25 4 0.2 3 0.15			
				6 0.2 5 0.15 4 0.1 3 0.05	6 0.2 5 0.15 4 0.1 3 0.05	6 0.2 5 0.15 4 0.1 3 0.05

Izmaksu līniju apraksts

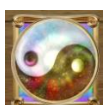


Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties tikai uz papildu cilindra, bet var iebirt cilindros **balvu veidošanas** funkcijas laikā.

PAPILDU CILINDRA noteikumi

- Virs spēles laukuma 2., 3., 4. un 5.cilindra atrodas papildu cilindrs.
- Šis cilindrs pievieno papildu simbolus cilindram virs kura tas atrodas.

SCATTER simbola noteikumi




- Uzgriežot 3 vai vairāk **SCATTER** simbolus jebkurā pozīcijā pamatspēlē, tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni un papildus 2 griezieni par katru nākamo uzgriežto SCATTER pēc trešā.
- SCATTER simboli neparādās papildu cilindrā.
- Bezmaksas griezienu laikā 3 vai vairāk SCATTER simboli piešķir 2 papildu bezmaksas griezienus un vēl papildu 2 par katru SCATTER simbolu pēc trešā uzgrieztā.
- Bezmaksas griezienu laikā SCATTER simboli parādās tikai papildu cilindrā, bet var iekrist laukumā **balvu veidošanas** funkcijas laikā.

BALVU VEIDOŠANAS funkcijas noteikumi

- Ikreiz, kad tiek gūts laimests, visi laimesta simboli nokrīt uz apakšu un visi pārējie simboli tiek aizstāti pirms laimesta izmaksas.
- Laimējošie simboli no papildu cilindra iekrīt zemāk esošajos cilindros, ja tajos ir vieta.
- Ikreiz, kad simbols no papildu cilindra iekrīt zemāk esošā cilindrā, bet tajā nav tukšu vietu, simbolu skaits attiecīgajā cilindrā palielinās par 1.
- Ja zemāk esošajā cilindrā ir 4 simboli, tad augšējā papildu cilindra laimējošais simbols paliks papildu cilindrā.
- Ja laimests tiek palielināts, notiek vēl viena balvas veidošana.
- Balvas veidotājs turpina darboties, līdz vairs nenotiek uzlabojumi, un tad laimests tiek izmaksāts.
- Balvas veidotājs beigs darboties arī tad, ja visi simboli ekrānā tiks turēti un papildu cilindra simboliem nebūs vietas, lai iekristu zemāk esošajos cilindros.
- Balvas veidotāja laikā SCATTER simboli nepazūd un tie krīt uz leju kopā ar laimējošajiem simboliem.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Bez maksas griezienu reizinātājs ir neierobežots un sākas ar 1.
- Ikreiz, kad **balvas veidotāja** darbības laikā tiek noņemti simboli, var parādīties  BAMBUSA simboli.
- Visus redzamos bambusa simbolus savāks panda.
- Katru reizi, kad tiek savākti 5 BAMBUSA simboli, laimesta reizinātājs palielinās par 1.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli bez maksas griezienu laikā piešķir papildu 2 bez maksas griezienus, un vēl 2 par katru SCATTER simbolu, kas uzgriezts pēc trešā.
- Bez maksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bez maksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.




WIN EXCHANGE funkcijas noteikumi

- WIN EXCHANGE funkcija var tikt aktivizēta, ja laimests sasniedz 100x no likmes apmēra vai vairāk.
- Spēlētājam tiek piedāvāta opcija apmainīt 100x no likmes apmēra pret 8 bez maksas griezieniem.



- Ja spēlētāja laimests ir starp 25x un 100x no likmes apmēra, spēlētājam ir iespēja apmainīt visu laimestu pret iespēju laimēt 8 bezmaksas griezienus.
- Ja spēlētājs izvēlas iespēju laimēt bezmaksas griezienu, uz spēles laukuma parādās Laimes rats ar zaļiem un sarkaniem sektoriem.
- Ja Laimes rats apstājas uz zaļā sektora, spēlētājs laimē bezmaksas griezienus, ja uz sarkanā – spēlētājs zaudē.
- Laimesta apmaiņa netiek piedāvāta, ja ir aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.