

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Over The Moon** noteikumi  
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.55%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

				6 1 5 0.5 4 0.3 3 0.2	6 1 5 0.5 4 0.3 3 0.2	6 1 5 0.5 4 0.3 3 0.2	
6 50 5 12.5 4 5 3 3 2 1.5	6 5 5 2 4 1.5 3 0.5	6 2 5 0.8 4 0.4 3 0.3	6 1.5 5 0.8 4 0.4 3 0.3		6 0.8 5 0.4 4 0.2 3 0.1		6 0.8 5 0.4 4 0.2 3 0.1
						6 0.8 5 0.4 4 0.2 3 0.1	

## Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

## Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- Pēc katra grieziņa gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, izņemot SCATTER simbolus.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā sabrukšana ir beigusies.

## WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER, METEORA un BATERIJAS simbolus.
- WILD simbols parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.

## RAKETES funkcijas noteikumi



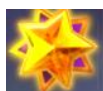
- Katrā griezienā vai cilindru sabrukšanā ekrānā var parādīties **RAKETE**.
- Pamatspēlē RAKETES var parādīt x1, x5 vai x10 reizinātāju.
- RAKETĒM var būt līdz trim degvielas šūnām, kas ir iedegtas.
- Pēc katras cilindru sabrukšanas visas RAKETES, kurām nav iedegtas degvielas šūnas, tiek noņemtas, un pārējām RAKETĒM tiek noņemta viena degvielas šūna.
- Uz ekrāna vienlaikus var būt līdz trim RAKETĒM.
- Visas RAKETES tiek noņemtas no ekrāna pēc katras pamata spēles un bezmaksas griezienu beigām.

## METEORU BALVU funkcijas noteikumi



- Katrs **METEORA** simbols atklās balvu.
- METEORA balvas tiks piešķirtas par katru RAĶETI, kas ir uz ekrāna.
- Visas METEORA balvas tiek reizinātas ar visiem reizinātājiem, kas attēloti uz RAĶETĒM.
- Ja uz ekrāna nav nevienas RAĶETES, balvas netiek piešķirtas.
- METEORA balvu summas ir nejaušas, un tās ir atkarīgas no simbolu skaita cilindros, kur tie parādās:
  - Ja uz cilindra ir 2 vai 3 simboli, katra balva var būt līdz 100x likmes apmēram;
  - Ja uz cilindra ir 4 vai 5 simboli, katra balva var būt līdz 1.5x likmes apmēram;
  - Ja uz cilindra ir 6 vai 7 simboli, katra balva var būt līdz 0.75x likmes apmēram.

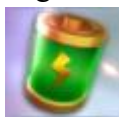
## SCATTER simbola noteikumi



- Spēlē ir divi SCATTER simboli: **SCATTER** un **MEGASCATTER**.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli jebkurā pozīcijā piešķir 12 bezmaksas griezienus, plus 2 papildu griezienus par katru uzgriezto SCATTER pēc trešā.
- Ja viens vai vairāki bezmaksas griezienus aktivizējošie simboli ir MEGASCATTER, spēlētājam tiek piešķirti uzlabotie bezmaksas griezieni.
- Pamatspēlē SCATTER simbols parādās uz 1., 2., 3., 4. un 5.cilindra, bet MEGASCATTER simbols tikai uz 6.cilindra.

## BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Pirmajai RAĶETEI bezmaksas griezienos ir reizinātājs x1, otrajai – x2, un tā tālāk.
- METEORA balvas tiek reizinātas ar visiem parādītajiem RAĶETES reizinātājiem.
- Ja uz ekrāna nav nevienas RAĶETES, METEORA balvas netiek piešķirtas.
- Pēc katras cilindru sabrukšanas un pēc katra bezmaksas griezienu, visas RAĶETES, kurām nav iedegtas degvielas šūnas, tiek noņemtas, un pārējām RAĶETĒM tiek noņemta viena degvielas šūna.



- **BATERIJAS** simbols var parādīties tikai uz 6. cilindra.
- Katrs BATERIJAS simbols liek visām uz ekrāna esošajām RAĶETĒM iegūt trīs iedegtas degvielas šūnas.
- BATERIJAS simbols neparādās pamata spēlē.

- 3 vai vairāk SCATTER simboli jebkurā pozīcijā bezmaksas griezienu laikā piešķir papildus 4 bezmaksas griezienus, plus 2 par katru SCATTER simbolu, kas uzgriezts pēc trešā.
- Bezmaksas griezienos parastie SCATTER simboli var parādīties jebkurā no sešiem cilindriem, bet MEGASCATTER simbols neparādās.
- **Uzlaboto bezmaksas griezienu laikā RAĶETES** reizinātājs sākas ar x2 un palielinās par 2 katrai nākamajai RAĶETEI, kas parādās.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.




### WIN EXCHANGE funkcijas noteikumi

- WIN EXCHANGE funkcija var tikt aktivizēta, ja laimests sasniedz 80x no likmes apmēra vai vairāk.
- Spēlētājam tiek piedāvāta opcija apmainīt 80x no likmes apmēra pret 12 bezmaksas griezieniem.



- Ja spēlētāja laimests ir starp 25x un 80x no likmes apmēra, spēlētājam ir iespēja apmainīt visu laimestu pret iespēju laimēt 12 bezmaksas griezienus.
- Ja spēlētājs izvēlas iespēju laimēt bezmaksas griezienu, uz spēles laukuma parādās Laimes rats ar zaļiem un sarkaniem sektoriem.
- Ja Laimes rats apstājas uz zaļā sektora, spēlētājs laimē bezmaksas griezienus, ja uz sarkanā – spēlētājs zaudē.
- Laimesta apmaiņa netiek piedāvāta, ja ir aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.