

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Max Megaways 2 noteikumi**  
**Evolution Malta Ltd spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.65%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	1.00 EUR

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

6 5 4 3 2 5 4 2 1 0.5	6 5 4 3 0.6 0.5 0.4 0.3	6 5 4 3 0.5 0.4 0.3 0.25	6 5 4 3 0.5 0.4 0.3 0.25	6 5 4 3 0.4 0.3 0.25 0.2	6 5 4 3 0.4 0.3 0.25 0.2	6 5 4 3 0.3 0.25 0.2 0.15
6 5 4 3 0.3 0.25 0.2 0.15	6 5 4 3 0.25 0.2 0.15 0.1	6 5 4 3 0.25 0.2 0.15 0.1				

## Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

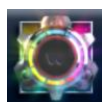
## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- Pēc katra griezienu gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, izņemot SCATTER simbolus.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli, bet papildu cilindram esošos simbolus nomaina no labās puses nākoši simboli.
- Cilindru brukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā brukšana ir beigusies.

### WILD simbola noteikumi

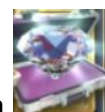
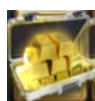


- **WILD** simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot SCATTER un WILD reizinātāja simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties tikai uz papildu cilindra.

### PAPILDU CILINDRA noteikumi

- Virs spēles laukuma 2., 3., 4. un 5. cilindra atrodas papildu cilindrs.
- Šis cilindrs pievieno papildu simbolus cilindriem virs kuriem tas atrodas.

### SCATTER simbola noteikumi



- Spēlē ir divi SCATTER simboli: parastais GOLD SCATTER simbols un DIAMOND MEGASCATTER simbols.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli jebkurā pozīcijā piešķir 10 bezmaksas griezienus, plus 2 papildu griezienus par katru SCATTER simbolu, kas uzgriezts pēc trešā.

- Ja viens no aktivizējošiem SCATTER simboliem ir MEGASCATTER simbols, tiek piešķirti uzlabotie bezmaksas griezieni.
- Pamatspēlē parastais GOLD SCATTER simbols var parādīties uz 1., 2., 3., 4. un 5. cilindra, un MEGASCATTER simbols - tikai uz 6. cilindra.

### **PAMATSPĒLES BONUS funkcijas noteikumi**

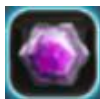
- Katrā pamatspēles griezienā un cilindru sabrukšanā pastāv iespēja, ka tiks iegūts kāds no bonusiem:
  - o **Maksimālie Megaways:** grieziens tiek izspēlēts ar 7 simboliem uz cilindra;
  - o **WILD reizinātāja simbols:** papildu cilindram tiek pievienots WILD reizinātāja simbols ar reizinātāju līdz 10x. Visi laimesti ar WILD reizinātāja simbolu tiek reizināti ar attiecīgo reizinātāju;
  - o **Horizontālais WILD simbols:** visi papildu cilindra simboli tiek aizstāti ar WILD simboliem;
  - o **Simbola maiņa uz WILD:** visas uz laukuma esošās viena, nejauši izvēlēta, simbola, izņemot SCATTER un WILD, pozīcijas tiek aizstātas ar WILD uz 2., 3. un 4. cilindra.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

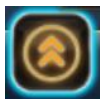
- Bezmaksas griezienu reizinātājs sākas ar 1 un pieaug pēc katras cilindru sabrukšanas.
- Spēlētājs izvēlas 2 durvis lai atklātu savus bezmaksas griezienu bonusus.
- Kad tiek aktivizēti uzlabotie bezmaksas griezieni, spēlētājs izvēlas 3 durvis, lai atklātu savus bezmaksas griezienu bonusus.
- Pieejamie bezmaksas griezienu bonusi ir:



- o **Palielināts laimesta reizinātājs:** laimesta reizinātājs sākas ar 6x;



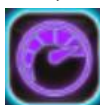
- o **Simbola maiņa uz WILD:** tiek atklāts nejaušs simbols un visas uz laukuma esošās šī simbola pozīcijas tiek aizstātas ar WILD uz 2., 3., 4. un 5. cilindra;



- o **Dubultais reizinātājs:** laimesta reizinātājs sākas ar 2 un palielinās par 2 pēc katras cilindru sabrukšanas;



- o **2 SCATTER aktivizētāji:** 2 vai vairāk SCATTER simboli atkārtoti piešķir 5 papildu bezmaksas griezienus un vēl papildu 5 par katru SCATTER, kas uzgriezts pēc otrā;



- o **Paplašinātie cilindri:** uz katra cilindra būs vismaz 5 simboli.

- Bezmaksas griezienos SCATTER simboli parādās tikai papildu cilindrā.
- MEGASCATTER simbols bezmaksas griezienu laikā neparādās.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli atkārtoti aktivizē bezmaksas griezienus, piešķirot vēl 5 bezmaksas griezienus, un papildu 5 par katru SCATTER simbolu, kas uzgriezts pēc trešā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.




### WIN EXCHANGE funkcijas noteikumi

- WIN EXCHANGE funkcija var tikt aktivizēta, ja laimests sasniedz 100x no likmes apmēra vai vairāk.
- Spēlētājam tiek piedāvāta opcija apmainīt 100x no likmes apmēra pret 10 bezmaksas griezieniem.



- Ja spēlētāja laimests ir starp 25x un 100x no likmes apmēra, spēlētājam ir iespēja apmainīt visu laimestu pret iespēju laimēt 10 bezmaksas griezienus.
- Ja spēlētājs izvēlas iespēju laimēt bezmaksas griezienu, uz spēles laukuma parādās Laimes rats ar zaļiem un sarkaniem sektoriem.
- Ja Laimes rats apstājas uz zaļā sektora, spēlētājs laimē bezmaksas griezienus, ja uz sarkanā – spēlētājs zaudē.
- Laimesta apmaiņa netiek piedāvāta, ja ir aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.